# 加分題目錄

此文件有4個部分如下:

- 1. 題目詳述:描述要解什麼,題目的需要用到的定義(ex: follow set定義)、計算follow set的pseudocode
- 2. 題目:簡單的說題目要解甚麼,給予input和output的範例,並提供一些說明
- 3. 題目的公開測資的input和output,避免有些人因為奇奇怪怪的原因,無法正常看到公開測資,所以附在題目上
- 4. 一些可以參考的程式碼,像是input處理那部分的程式,避免有人卡到陰,浪費一堆時間,有現成的程式碼可以直接用或參考

# 題目詳述

## 給予文法定義與各個nonTerminal的first set, 求所有nonTerminal的follow set

下面為之後描述的symbol定義

- 1. 大寫字母代表nonTerminal symbol,小寫字母代表Terminal symbol
- 2. First(A)代表A的first set
- 3. Follow(A)代表A的follow set

#### first set的定義

就是對於一個symbol而言,其使用production rule代換後的第一個terminal symbol(可能是λ),ex: 下面有三條production rule

A -> BC

B -> b

C -> c

A → BC 經由代換掉B會得 A → bC, 因此b會在A的first set中

#### 下面描述完整的定義:

對於 terminal a 而言

First(a) = a

對於 nonTerminal A 而言, 有多條規則決定

$$egin{aligned} 1. & egin{cases} A 
ightarrow B_1 B_2 B_3 \ldots B_n, n \geq 1 \ B_1, B_2, B_3, \ldots, B_n \ all \ can \ be \ \lambda \end{cases} 
ightarrow First(A) \supseteq \lambda \ 2. & egin{cases} A 
ightarrow B_1 \ldots B_i \ldots B_n, \ 1 \leq i \leq n \ 
ightarrow First(A) \supseteq ig|^i \left| (First(B_i) - i) 
ight|^i 
ight| = 0 \end{aligned}$$

$$2. \ \begin{cases} A \to B_1 \ldots B_i \ldots B_n, \ 1 \leq i \leq n \\ B_1, B_2, \ldots, B_{i-1} \ all \ can \ be \ \lambda \end{cases} \to \ First(A) \supseteq \bigcup_{j=1}^i (First(B_j) - \lambda)$$

- 1. 第一條規則很明顯將 $B_1, B_2, B_3, \ldots, B_n$ 都換成 $\lambda$ 會得到 $A \to \lambda$ ,因此First(A)會包含 $\lambda$
- 2. 第二條規則比較複雜一點,依序用 $\lambda$ 代換掉 $B_1,B_2,\ldots,B_{i-1}$ 可得下列結果(這邊為了方便舉例假設n>5)

1. 
$$A o B2B3 \ldots B_n \Rightarrow First(A) \supseteq (First(B_2) - \lambda)$$

$$\textbf{2. } A \rightarrow B3B4\dots \ B_n \Rightarrow First(A) \supseteq (First(B_3) - \lambda)$$

3. ....

$$4. \ A \rightarrow B_i B_{i+1} \ldots \ B_n \Rightarrow First(A) \supseteq (First(B_i) - \lambda)$$

再來加上原本沒代換前能得到的 $First(A) \supseteq (First(B_1) - \lambda)$ ,就能知道A的First set包含的B1到Bi的聯集(聯集不包含λ),不包含λ的原 因很簡單,因為可能不是所有symbol都可代換成 $\lambda$ ,ex: A  $\rightarrow$  BCD,若B,C可能為 $\lambda$ 且First(D)={d},那麼代換所有可能為 $\lambda$ 的symbol後 為 $A \rightarrow d$ ,不可能代換出 $A \rightarrow \lambda$ ,因此在將First(B)加入First(A)時,連First(A)中的 $\lambda$ 一起加會是錯的。

### follow set的定義

就是對於一個symbol而言,在它後面的第一個terminal symbol,會在它的follow set中,ex: ex: 下面有三條production rule

- 1. A -> BC
- 2.  $B \rightarrow b$
- 3. C -> c

每條production rule會有兩部分組成,LHS(left hand side)和RHS(right hand side) ,LHS是可以被代換掉的symbol,RHS是代換後產生 的symbols,對於計算Follow(B)而言,要看每條production rule的RHS是否有出現B,若有的話,要看B後面的symbol是否為nonTerminal symbol,如果是terminal symbol就將其加入Follow(B),如果是nonTerminal就將其代換掉,將代換出的第一個terminal symbol加入 Follow(B)

像是可以看到只有第一條production rule有B,所以替換掉在它之後的C,得到 A -> Bc ,因此我們能得知在B後面的第一個terminal symbol有c,c會在Follow(B)中。

跟first set的概念結合, 若定義在First(C)中的symbol為S, 可以這樣替換 A -> BC → A -> B S ... , 可得知Follow(B)會包含First(C)。

下面是龍書上寫的計算follow set的演算法:

To compute FOLLOW(A) for all nonterminals A, apply the following rules until nothing can be added to any FOLLOW set

- 1. Place \$ in FOLLOW(S), where S is the start symbol, and \$ is the input right endmarker.
- 2. if there is a production  $A \to \alpha B\beta$ , then everything in FIRST( $\beta$ ) except  $\epsilon$  is in FOLLOW(B).
- 3. If there is a production  $A \to \alpha B$ , or a production  $A \to \alpha B\beta$ , where FIRST( $\beta$ ) contains  $\epsilon$ , then everything in FOLLOW (A) is in FOLLOW (B)

如果龍書上的定義看不懂,或是看的懂,但是會沒有頭緒要怎麼實作或具體能**正確**算出follow set的演算法,可以往下看說明龍書的定義中隱含的東西,以及另一種定義方式、圖片解釋與pseudocode

#### 龍書的「a production」解釋與隱涵的東西:

龍書指的a production的適用範圍並非只是最初文法給你的production rule,也包含所有根據最初production rule產生出的一堆production rule, ex:

若文法為下

```
A -> B C D
B -> b | λ
C -> c | λ
D -> d
```

針對最初這些production rule應該可以求出(不展開產生更多production的情況)

```
Follow(A) = \{\$\}; Follow(B) = \{c\}; Follow(C) = \{d\}; Follow(D) = \{\$\}
```

結果很明顯是錯的這是因為也要包含經過代換後產生的production rule,如下(這裡只代換出關鍵的production rule)

```
A -> B C D | B D

B -> b | λ

C -> c | λ

D -> d
```

然後在以上述的對照龍書上的定義算出follow set, 如下

```
Follow(A) = {$} ; Follow(B) = {c, d} ; Follow(C) = {d} ; Follow(D) = {$}
```

至於要怎麼**只代換出關鍵的production rule**這就是龍書隱涵的地方,雖然也可以全部爆開,產生出超級多production rule

在這邊用三條規則描述另一種nonTerminal's follow set如何計算的定義

$$1. \begin{cases} A \to B_1 \dots B_i B_{i+1} \dots B_n, \ 1 \leq i \leq n \ and \ n \geq 1 \\ B_{i+1}, B_{i+2}, \dots, B_n \ all \ can \ be \ \lambda \\ B_i \ is \ nonTerminal \ symbol \end{cases} \to Follow(B_i) \supseteq Follow(A)$$

$$2. \begin{cases} A \to B_1 \dots B_i B_{i+1} \dots B_n, \ 1 \leq i \leq n-1 \ and \ n \geq 2 \\ B_{i+1}, B_{i+2}, \dots, B_k \ all \ can \ be \ \lambda, \ i \leq k \leq n-1 \end{cases} \to Follow(B_i) \supseteq \bigcup_{j=i+1}^{k+1} (First(B_j) - \lambda)$$

$$B_i \ is \ nonTerminal \ symbol$$

3. if A is start symbol, add \$ into Follow(A)

## 一些表示法的說明:

出現的連續一連串symbols,往右一個symbol的下標都是遞增1,且可能代表沒有symbol,如下例子

1.  $B_1 \dots B_i B_{i+1} \dots B_n$ ,當n=0時,會沒有任何symbol,當n=1時,為一個symbol  $B_1$ ;當n=2時,為兩個symbol  $B_1 B_2$ ,…以此類推 2.  $B_{i+1}, B_{i+2}, \dots, B_k$ ,當i=1且k=1時,會沒有任何symbol;當i=1且k=2時,會有一個symbol  $B_2$ ; 當i=1且k=3時,會有兩個symbol  $B_2 B_3$ 

#### 規則解說:

1. 第一條規則: 令F為任何在Follow(A)的symbol,可將原本A symbol出現的地方描述為 ... A F ... ,也就是A後面跟著的symbol一定 屬於A的follow set ,

把A用「 $B_1 \ldots B_i B_{i+1} \ldots B_n$ 」換掉後得「 $B_1 \ldots B_i B_{i+1} \ldots B_n F$ 」,

因為「 $B_{i+1}, B_{i+2}, \ldots, B_n$ 」可能都是 $\lambda$ ,將那些symbol都代換成 $\lambda$ ,會得到「 $\ldots B_i$  F」,因此Follow( $B_i$ )會包含Follow(A)。 這邊要特別注意,i 可能為 n,因為後面沒有symbol,因此「 $B_{i+1}, B_{i+2}, \ldots, B_n$ 可能都是 $\lambda$ 」會成立,推論出Follow( $B_n$ )會包含 Follow(A)

2. 第二條規則: 比較複雜一點,依序用 $\lambda$ 代換掉 $B_{i+1},B_{i+2},\ldots,B_k$ 可得下列結果(這邊為了方便舉例假設n>5,以及 $B_i$ 為nonTerminal symbol)

```
1. \ A 
ightarrow \ \dots \ B_i B_{i+2} B_{i+3} \ \dots \ B_n \Rightarrow Follow(B_i) \supseteq (First(B_{i+2}) - \lambda)
```

$$2. A \rightarrow ... B_i B_{i+3} B_{i+4} ... B_n \Rightarrow Follow(B_i) \supseteq (First(B_{i+3}) - \lambda)$$

3. ....

**4.** 
$$A \rightarrow \ldots B_i B_{k+1} \ldots \Rightarrow Follow(B_i) \supseteq (First(B_{k+1}) - \lambda)$$

再來加上原本沒代換前能得到的 $Follow(B_i) \supseteq (First(B_{i+1}) - \lambda)$ ,就能得到如同規則中的結果。

First set都要去掉λ,因為就算在文法中沒特別描述 \$(EOF symbol) , nonTerminal symbol的後面接的就算看起來是空的也應該是 \$(EOF symbol)

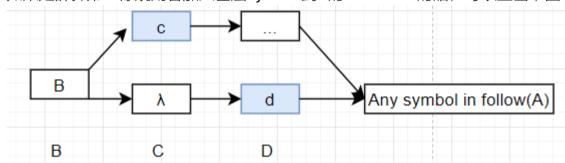
3. start symbol為文法最一開始要被代換掉的symbol,因此後面一定會接\$(EOF symbol)

#### 為了方便理解有提供圖來幫助理解,如下面例子:

grammar為

- 1. A -> B C D
- 2. B  $\rightarrow$  b |  $\lambda$
- 3. C  $\rightarrow$  c |  $\lambda$
- 4. D -> d

如果是計算第一條規則會加入甚麼symbol到B的follow set的話,可以畫出下圖

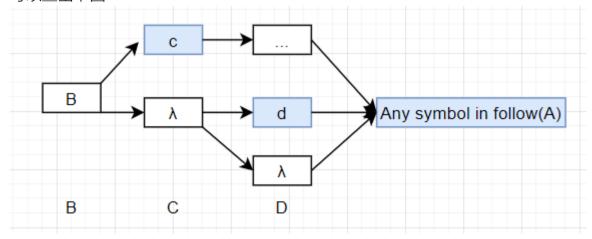


- 1. 從左到有三層,從root B,到第一條規則結束的symbol D,像是C這層因為C可以被換成c或λ,因此從B延伸出兩個節點。
- 2. 內容為「…」的節點是不需要關注的部分,因為很確定不會在B的follow set
- 3. 標為藍色的節點中的symbol是屬於B的follow set,很明顯可以看到它會是出現在B的第一個terminal symbol,因此符合定義

最後結果就是Follow(B)要加入( $First(C) - \lambda$ )和( $First(D) - \lambda$ ),然後由於D不能被換成 $\lambda$ ,因此不會再繼續往後另一個例子是如果剛才的文法的D symbol可以被換成 $\lambda$ ,文法如下

- 1. A -> B C D
- 2. B  $\rightarrow$  b |  $\lambda$
- 3. C  $\rightarrow$  c |  $\lambda$
- 4. D  $\rightarrow$  d |  $\lambda$

### 可以畫出下圖



由於B後面的symbol都可以被換成λ(也就是first set中有λ),因此會走到底,會碰到Follow(A)中的symbol,因此要將(First(C) - λ)、(First(D) - λ)和Follow(A)都加到**Follow(B)** 

## 計算follow set的pseudocode

這邊提供一種可以參考的計算方式,是個採取反覆計算,直到所有nonTerminal的follow set不變為止的做法,此做法會做一個以上個pass,每個pass,會計算每個prodoction rule's RHS的每個nonTerminal symbol的follow set,因為follow set在計算時會有相依關係,相依的變了就必須重算,當遇到一個pass,計算過程中follow set會改變,就要進到下個pass重算,反之,當遇到一個pass,在計算過程中follow set都不變,就可以停下,pseudocode如下

```
add $ into Follow(start symbol)
do {
   loop each rule R like A -> B1 B2 B3 ... Bn in production rules:
      loop each nonTerminal symbol B in rule R's RHS - 「B1 B2 B3 ... Bn」:
      loop each symbol C after B in rule R:
            add (First(C)-λ) into Follow(B)
            if symbol C can not be λ:
                break loop
        if 「each symbol C after B in rule R」 can be λ:
            add Follow(A) into Follow(B)
} while(break if all nonTerminal symbol's follow set not change);
```

- 1. 這邊指的production rules只要看原本文法的production rules就可,不用包含經由代換產生的production rule
- 2. 上面的pseudocode要注意的是這邊描述的 if 「each symbol C after B in rule R」 can be λ , 如果B後面沒symbol會符合此條件。
- 3. 還有loop each XXX,這部分會由左到右遍歷每個XXX

## 題目

## 此題會給予文法定義與各個nonTerminal的first set, 求所有nonTerminal的follow set

1. 輸入:一開始先輸入一行一個nonTerminal的文法規則,之後接一行 END\_OF\_GRAMMAR 後,一條一行nonTerminal's First set的 symbols,之後接一行 END\_OF\_FIRST\_SET 就結束輸入。要特別注意這邊會用;來代替 λ (空),以及會用 | 來區隔規則,然後第一條文法規則會是start symbol S的production rules,ex: 輸入範例如下

```
S BCD|E

B b|;

C c|;

D d

E e

END_OF_GRAMMAR

S bcde

B b;

C c;

D d

E e

END_OF_FIRST_SET
```

文法規則的部分: S BCD | E 代表, S可以被換成 BCD 這三個symbol, 或 E 這個symbol。

First set的部分: S bcde 代表, S的First set中有 bcde 這四個symbol

2. 輸出: 依據ASCII由小到大的順序來決定輸出nonTerminal的Follow set的順序,一行輸出一個nonTerminal的Follow set - 「先輸出 nonTerminal,接一個空格,再依ASCII由小到大的順序輸出其Follow set中的symbol」,ex: 輸出範例如下(為上面的輸入範例的輸出)

```
B cd
C d
D $
E $
S $
```

因為S是start symbol,因此其Follow set會有\$(EOF symbol)

# 題目的公開測資的input和output

1. case 1 input

```
S ABC
    A a|Cb|;
    B C|dA|;
    C e|f|;
    END_OF_GRAMMAR
    S ;bcdef
    A ;bef
    B ;cd
    C ;ef
    END_OF_FIRST_SET
  output
    A $def
    B $ef
    C $bef
    S $
2. case 2
  input
    S aBDh
    в сС
    C bC|;
    D EF
    E g|;
    F f|;
    END_OF_GRAMMAR
    Sa
    Вс
    C ;b
    D ;gf
    E ;g
    F ;f
    END_OF_FIRST_SET
  output
    B fgh
    C fgh
    Dh
    E fh
    F h
    S $
3. case 3
  input
    S AaAb|BbBa
    A ;
   в;
    END_OF_GRAMMAR
    S ab
    A ;
    в;
    END_OF_FIRST_SET
  output
```

A ab
B ab
S \$

4. case 4 input

```
S AC
C c|;
A aBCd|BQ
B bB|;
Q q|;
END_OF_GRAMMAR
S ; abcq
C ; c
A ; abq
B ; b
Q ; q
END_OF_FIRST_SET
```

output

```
A $c
B $cdq
C $d
Q $c
S $
```

# 可以參考的程式碼

# input處理程式碼片段與一些儲存的資料的struct(C++)

```
#include <vector>
#include <iostream>
#include <string.h>
struct Rule {
   // if has a rule like 「A -> BCD」
   // its nonTerminal would be A
    // its production would be BCD
    char nonTerminal;
    std::string production;
public:
    Rule(char nonTerminal, std::string production) {
        this->nonTerminal = nonTerminal;
        this->production = production;
};
struct FirstSet {
   // if A's first set contains b, c, d three symbol
    // its nonTerminal would be A
    // its set would be bcd
    char nonTerminal;
    std::string set;
public:
    FirstSet(char nonTerminal, std::string set) {
        this->nonTerminal = nonTerminal;
        this->set = set;
};
// put the follow code into start of your main function
const int maxLineLength = 500;
// the code to handle input
```

```
std::vector<Rule> rules;
char input[maxLineLength];
// handle grammar part
std::cin.getline(input, maxLineLength);
while (strcmp(input, "END_OF_GRAMMAR")) { // if same, strcmp would return 0
    char nonTerminal = input[0];
    std::string production;
    for (int i = 2; i < strlen(input); i++)</pre>
        if (input[i] != '|') {
            production += input[i];
        }
        else {
            rules.push_back(Rule(nonTerminal, production));
            production = "";
        }
    }
    rules.push_back(Rule(nonTerminal, production));
    std::cin.getline(input, maxLineLength);
std::vector<FirstSet> firstSets;
// handle first set part
std::cin.getline(input, maxLineLength);
while (strcmp(input, "END_OF_FIRST_SET")) { // if same, strcmp would return 0
    char nonTerminal = input[0];
    std::string production;
    for (int i = 2; i < strlen(input); i++)</pre>
        production += input[i];
    firstSets.push_back(FirstSet(nonTerminal, production));
    std::cin.getline(input, maxLineLength);
/* sample code for observing the data, which constructed by input
for (int i = 0; i < rules.size(); i++)</pre>
    std::cout << rules[i].nonTerminal << " -> " << rules[i].production <<</pre>
    std::endl;
}
for (int i = 0; i < firstSets.size(); i++)</pre>
    std::cout << firstSets[i].nonTerminal << "'s first set is " <<</pre>
    firstSets[i].set << std::endl;</pre>
*/
```