

TDDC76 - Project: Ball Blaster

Användarhandledning

version 1.0

2009-11-14

Erik Junholm	eriju796
Rasmus Jönsson	rasjo160
Erhan Konuskan	erhko279
Kristofer Krus	krikr808
Johan Larsson	johla342
Mattis Lorentzon	matlo622

Y3b

Kommandon

Mus

Vänster musknapp

Används för att placera ut objekt samt aktiverar objektverktyget. Om man ska placera flera objekt av samma typ så behöver man inte klicka på musknappen varje gång, det räcker men att man håller in den.

Klickar du och håller in musknappen så skapas en vektor mellan bollen och muspekaren då du släpper musknappen, den bestämmer bollens riktning och hastighet.

Höger musknapp

Deaktiverar objektverktyget och raderar befintliga objekt.

Scrollen

Byter objekt i objektverktyget.

Tangentbord

Enter

Exekverar markerat val i menyerna och aktiverar simuleringen.

S

Sparar ändringar i banan då man är i Edit-läge.

Esc

I menyerna används den till att backa till menyn innan, då man är i Startmenyn avslutas programmet. I Spel- och Editlägena avslutar den påbörjad simulering och går till Startmenyn då man inte har aktiverat simuleringen.

Piltangenter

Används för att navigera upp och ner i menyerna.

+/-

Zoomar in och ut i banan.

Introduktion

Starta spelet

Klicka på BallBlaster3000.exe

Menyer

När man startar spelet kommer man till Startmenyn där kan man välja mellan Play Level, Edit Level och Quit.

Play Level

I menyn ser man vilka banor som finns tillgängliga att spela. För att bläddra mellan banorna använder man piltangenterna och för att spela önskad bana trycker man på Enter-tangenten. Inne i önskad bana bläddrar man mellan objekten med scollen och när man vill placera ett objekt klickar man på vänster musknapp.

I "Play Level" kan man bara placera magneter och fläktar och man kan bara ta bort de objekt man har placerat själv. Viktigt att tänka på är att man bara kan placera objekten i anslutning till en vägg. När man är färdig startar man simuleringen med Enter-tangenten. Banan är avklarad när ett målområde har träffats med bollen.

Edit Level

Som "Play Level" men med vissa undantag. Inne i menyn finns ytterligare ett alternativ "New Level", den skapar nya banor.

När man har valt en bana och är inne i den så kan man till skillnad från "Play Level" lägga till och ta bort alla typer av objekt (väggar, målområde och startposition för kanonen).

Quit

Avslutar programmet.