

# Aplikaciji za kino

Nace Selišnik (63170260), Klemen Vogler (63170305) in Aljaž Podkrižnik (63170238)

Za projekt pri predmetu EMP bomo izdelali dve aplikaciji za kino, ki bosta komunicirali med seboj preko podatkovne baze. Ena aplikacija bo namenjena uporabnikom, druga pa zaposlenim pri okencu za prodajo kart.

---

## Aplikacija za uporabnike

Uporabniku bi aplikacija omogočala pregled vseh aktualnih filmov in podrobne opise (žanr, trajanje, ocena filma, režiser, scenarist in zasedba ter datum izhoda filma) le-teh ob kliku na določen film. Uporabnik bi lahko za film v kinodvorani rezerviral proste sedeže in prejel unikatno kodo, ki jo kasneje pri prodajalcu pokaže in zaključi nakup. Pri rezervaciji filma in sedežev lahko uporabnik izbere tudi različen termin, ki mu ustreza. Uporabniku se izpiše tudi cena rezervacije oz. kart. Če za nek film termin ne obstaja, o tem aplikacija uporabnika obvesti.

---

## Aplikacija za prodajalca

Prodajalec bi imel možnost vpisati kodo vnaprej rezerviranih sedežev uporabnika in zaključiti nakup. Če je koda od kupca pravilna, se prodajalcu pokaže katere sedeže je rezerviral. Lahko pa bi tudi sam izbral proste sedeže za nek izbran film in stranki prodal sedeže brez predhodne rezervacije. Prodajalec kart pa bi imel še dve funkcionalnosti in to sta dodajanje in brisanje filmov. Pri dodajanju bo moral prodajalec vnesti nekaj podatkov da bo lahko dodal film v podatkovno bazo. Pri brisanju pa bo le izbral film, ki ga želi odstraniti.

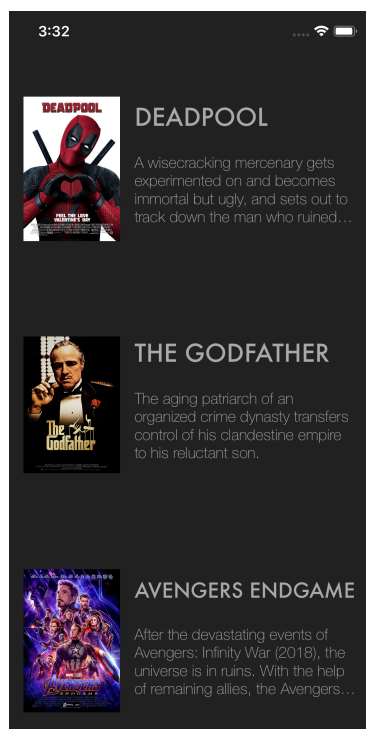
---

## Okvirni načrt

1. Najprej bomo izdelali podatkovno bazo in jo oblavili na strežniku.
2. Nato bomo v programu Adobe XD naredili prototipa obeh aplikacij.
3. S pomočjo tega bomo lažje izdelali izgled končnih aplikacij.
4. Nato pa bomo implementirali vse funkcionalnosti za vsako aplikacijo posebej.

# Funkcionalna specifikacija

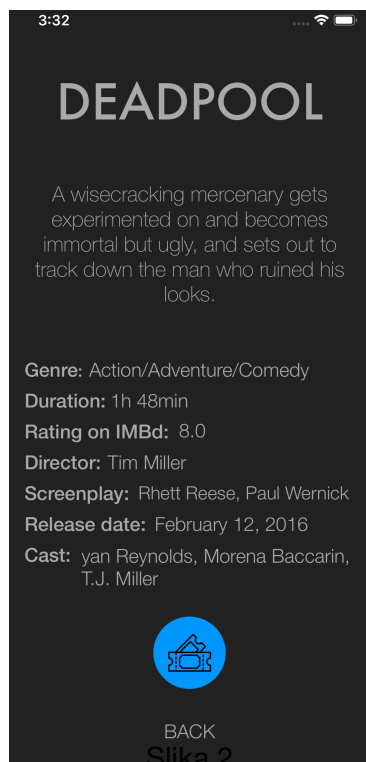
## FUNKCIONALNA SPECIFIKACIJA ZA APLIKACIJO, KI JO BODO UPORABLJALI UPORABNIKI:



Slika 1

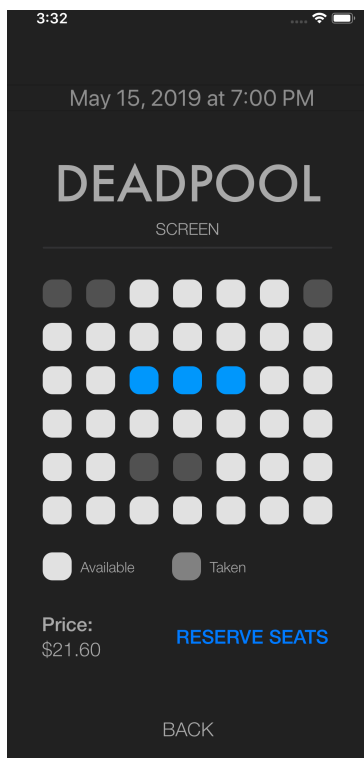
Ko se aplikacija zažene se uporabniku prikaže seznam vseh filmov v podatkovni bazi. Vsak film zasede eno celico v seznamu v kateri je slika filma, naslov filma in kratek opis.

S klikom na enega od filmov aplikacija preide v stanje, ki je prikazano na sliki 2.



S klikom na film v seznamu na sliki 1 preidemo v stanje na tej sliki. Izpišejo se nam podrobnejši podatki o filmu, kot so žanr, trajanje filma, ocena, režiser, direktor in zasedba.

S klikom na gumb BACK se vrnemo v stanje na sliki 1.  
S klikom na moder gumb z vstopnicami pa preidemo na rezervacijo na sliki 3.



Slika 3

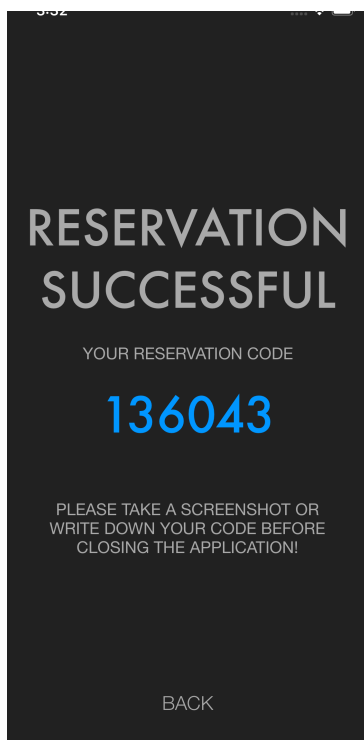
V tem pogledu lahko uporabnik rezervira proste sedeže. Nad naslovom (kjer piše DEADPOOL) uporabnik izbere termine predvajanja, ki jih ima izbran film.

Kvadrati predstavljajo sedeže v dvorani. Beli so prosti, sivi so že zasedeni, modri pa so trenutno izbrani iz strani uporabnika.

Levo spodaj (kjer piše PRICE) je trenutna cena glede na število izbranih sedežev.

Z gumbom BACK se vrnemo na pogled v sliki 2, z modrim gumbom RESERVE SEATS pa zaključimo rezervacijo in preidemo v pogled na sliko 4.

Če za izbrani film ne obstaja noben termin predvajanja, aplikacija o tem obvesti uporabnika z opozorilom in se vrne na pogled na sliko 1.

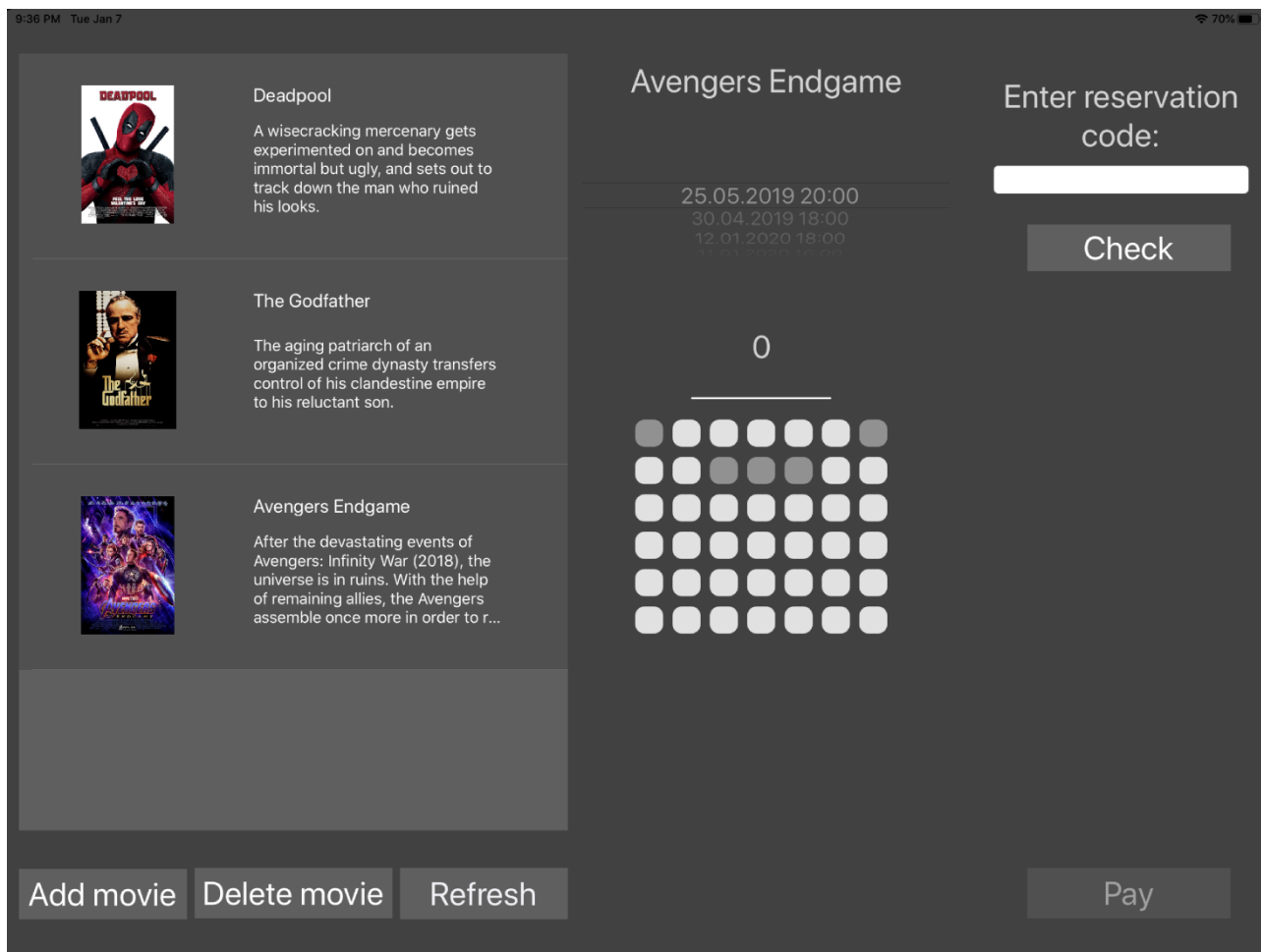


Slika 4

V tem pogledu aplikacija obvesti uporabnika o uspešni rezervaciji in zgenerira unikatno kodo za kasnejšo uporabo v aplikaciji za prodajalca.

S klikom na gumb BACK se vrnemo na pogled na sliko 1.

## FUNKCIONALNA SPECIFIKACIJA ZA APLIKACIJO, KI JO BODO UPORABLJALI PRODAJALCI:



Slika 1

Ko se aplikacija zažene, se najprej na levi strani iz podatkovne baze prikažejo vsi filmi. Vsak film zasede eno celico v seznamu v kateri je slika filma, naslov filma in kratek opis. Ko kliknemo na določen film se na sredini zaslona spremeni polje, kamor se vpiše naslov filma, saj tako vemo kateri film je izbran. Pod tem poljem se za izbran film izpišejo vsi termini. Ko izberemo določen termin za izbran film se sedeži v polju ustrezno pobarvajo glede na stanje. Če je sedež siv je že zaseden, če je bel je prost, če pa je moder pa je trenutno izbran. Ko je prodajalec izbral film termin in sedeže lahko proda vstonice na gumbu Pay (desno spodaj).

Če pa je uporabnik že predhodno rezerviral film preko aplikacije za uporabnike, pa lahko prodajalec njegovo unikatno kodo vpiše kar v polje, ki je desno zgoraj (Enter reservation code). Če je koda ustrezna se prikaže katere sedeže je rezerviral in lahko kupi vstopnice, če pa koda ni ustrezna pa to javi uporabniku da ni izbran noben sedež.

Če prodajalec klikne na gumb Add movie (levo spodaj) preide v pogled na sliki 2.

Če pa prodajalec klikne na gumb Delete movie (levo spodaj) pa preide v pogled na sliki 3.

Če uporabnik klikne na gumb Refresh se filmi in termini le teh še enkrat naložijo iz baze.

9:38 PM Tue Jan 7 70%

### Add movie

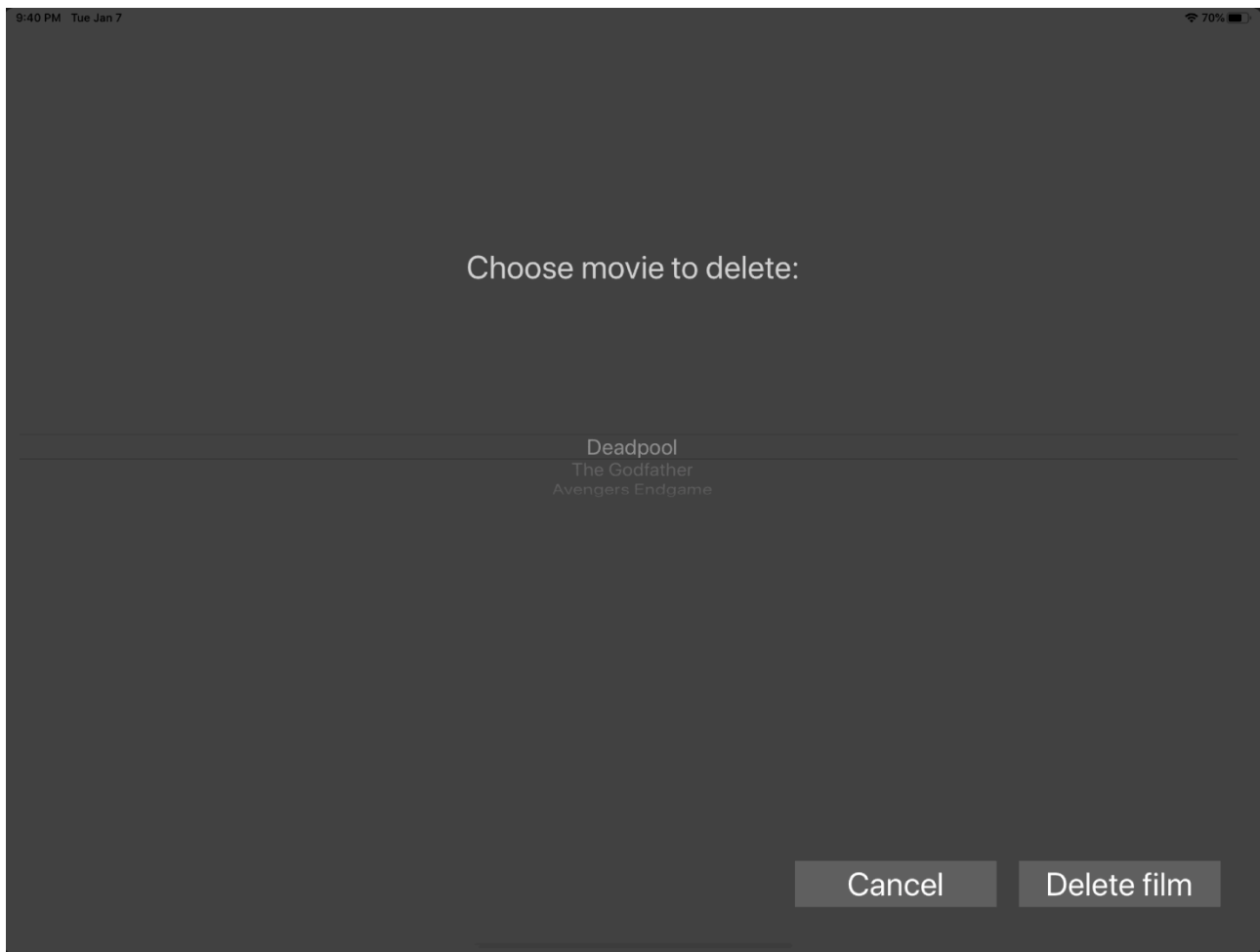
Movie	ex. Godfather	Director	ex. Alva Edison
Description	ex. Movie is very good	Scenario	ex. Alva Edison
Genre	ex. Criminal	Date of creation	May 15, 1998
Duration	ex. 150	Actors	ex. Brad Pitt
Rating	ex. 8	Termin	Today 9 38 PM

Cancel Add film

Slika 2

Prodajalec lahko doda film v podatkovno bazo, če izpolni obrazec na sliki 2. Pri tem mora paziti da sta polje Duration in Rating celi števili. Vsako polje ima tudi primer kako naj bo polje izpolnjeno, saj je to uporabniku v pomoč.

Gumb Cancel uporabnika vrne v pogled na sliki 1 in filma ne doda v bazo, gumb Add film pa doda film v podatkovno bazo. Film se prikaže tudi v seznamu filmov na sliki 1.



Slika 3

Uporabnik lahko v tem pogledu izbriše film, za katerega noče da se predvaja v kinu. Ko izbere določen film in pritisne na gumb Delete film se film izbriše iz podatkovne baze in se vrnemo na pogled na sliki 1, kjer filma ni več v seznamu filmov. Če uporabnik klikne na gumb Cancel se film ne izbriše in se vrnemo na pogled v sliki 1.