

## Exemple Nominal d'une User Story

|                                      |   |
|--------------------------------------|---|
| <b>Id de l'US : Authentification</b> | <b>En tant</b> qu'utilisateur de FACBOOK<br><b>Je veux</b> m'authentifier<br><b>Afin de</b> constater la validation de mon compte.  |
| <b>Scenario</b>                      | Tentative d'authentification avec un compte valide  |
| <b>CRITERES D'ACCEPTATIONS</b>       | <b>Quand</b> j'accède à la page d'authentification /auth.html<br><b>Et</b> que je saisis mon identifiant « <u>marie</u> » dans le champ « <u>Login</u> »<br><b>Et</b> que je saisis mon mot de passe dans le champ « <u>Password</u> »<br><b>Et</b> que je clique sur le bouton « <u>Connexion</u> » du formulaire<br><b>Alors</b> je suis authentifié sur le site,<br><b>Et</b> je suis redirigé vers la page « <u>Mon compte</u> » à l'URL /mon-compte.html |
|                                      |   |

- **<En tant que> rôle, utilisateur**
- **<Je Veux> besoin, action**
- **<Afin de> bénéfice, valeur métier**  
Ou
- **<En tant que> rôle, utilisateur - Qui a fait la demande ?**
- **<Je veux> besoin, action - Quelle est la demande ?**
- **<Afin de> bénéfice - Quelle valeur métier découle de la réalisation de ce besoin ?**

Petits rappels pour éviter des confusions entre les différents types de tests possibles :

Quels sont les différents types de tests :

### **Les tests unitaires (TU)**

Il s'agit d'un code source qui permet de vérifier un mécanisme de l'application. Un test = Un cas .

### **Les tests d'intégration (TI)**

Il s'agit de tests permettant d'assembler tous les modules indépendants de l'appli et de les tester.

### **Les tests système (TS)**

Ils regroupent les tests de performances, de compatibilités, de sécurité, de volume...

### **Les tests d'acceptation (TA)**

C'est un outil de communication fourni par le Product Owner qui permet de déterminer quand une User Story est terminée. C'est un test qui peut être écrit conjointement avec le Product Owner, l'expert métier, un ou des devs et le Scrum Master. Les test d'acceptation sont concentrés sur le QUOI plutôt que sur le COMMENT

Ils permettent de garantir la conformité entre la fonctionnalité livrée et les règles fonctionnelles définies dans la User Story. Ce qui revient à décrire des cas d'utilisation ou scénarios de tests de cette histoire démontrables lors des Review de fin de sprint ou démos auprès des utilisateurs par exemple.