



谢永财

web前端开发

一腔热血的激情
一夜失眠的创意
一个像素的执着

在线简历: resume.poetries.top

Basic info. 基本信息

- 个人信息：1993 / 广西北海
- 教育背景：2013.9-2017.6 本科 测控技术 玉林师范学院
- 编码经验：1年以上
- 英语水平：CET-4

Community. 社区

- Blog: <http://blog.poetries.top>
- GitHub: <https://github.com/poetries>

Contact. 联系方式

- 手机: 18878554070
- 邮箱: me@poetries.top

Skill. 职业技能

前端

HTML / CSS

- 能编写语义化的HTML, 模块化的CSS。熟悉盒子模型、浮动、定位、BFC等。
- 熟悉SCSS, 了解Less Stylus Autoprefixer等css预处理和后处理方法和工具
- 了解HTML5、响应式、flex布局。能适当运用CSS3使页面在现代浏览器上效果更佳

JavaScript

- 熟悉原生JavaScript,掌握DOM、Ajax、JSON、Jsonp。能够脱离jQuery等类库编码
- 能运用模块化、面向对象方式编程

框架&&工具&&其他

- 掌握jQuery Bootstrap Vue的使用。
- 熟悉npm Bower Gulp前端自动化工具
- 掌握Git Node.js Linux命令行等开发工具
- 目前在关注学习Node、Vue、ES6等

后台

环境&&语言

- 熟悉Linux开发环境、Linux服务器环境搭建部署
- 了解Apache Nginx web服务器, 一年建站经验
- 使用Python实现过简单的爬虫、自动化脚本
- 了解Node.js,使用express koa搭建服务器运行环境, 在npm上发布过包

Project. 项目经历

某企业在线教育平台 [点击查看](#)

- 关键技术: Django、xadmin、JavaScript、HTML5、SCSS、Gulp
- 主要贡献: 完成平台前端的所有页面的开发。
- 项目描述: 使用Django+xadmin开发一个具有完整前后台的在线教育平台。系统不但具有完整的用户登录、注册以及找回密码功能, 还具有完整的个人中心。xadmin 搭建后台管理系统, 并根据用户权限定制后台功能, 让后台管理更人性化。采用Django+xadmin来完成后台管理系统, 采用SCSS完成前端样式的编写, 采用原生JavaScript完成页面交互逻辑的工作, 采用HTML5完善网站的用户体验, 采用Gulp构建工作流。

移动书城webapp [在线演示](#)

- 关键技术: Vue、NodeJS、Koa、EJS、Zepto、localStorage、Base64、Jsonp、SCSS、Gulp
- 主要贡献: 1.开发书城的阅读器。2.开发书城的首页。3.开发详情页
- 项目描述: 采用HTML5、Vue.js、zepto、Koa开发一个面向移动端的书城整站。项目中遇到几个比较复杂的模块, 如阅读器, 书城首页, 搜索模块等。实现整站的主页、书籍详情页、书籍列表页、个人主页、搜索功能。采用Vue数据驱动, NodeJS, Koa服务器运行环境, 数据Mock, EJS服务端渲染模板。

FM音乐播放器 独立开发 [在线演示](#)

- 关键技术: Canvas、JavaScript、CSS3、SCSS、Gulp
- 项目描述: 使用面向对象编程实现一个基于H5的音乐播放器,本音乐播放器支持歌词同步、歌曲切换、播放、暂停、上一曲、下一曲、背景更换、播放进度条、调节音量、鼠标拖拽等功能。采用SCSS实现页面样式, 采用Json模拟数据源, 使用Canvas绘制音普和实现了歌词同步的功能。

其他经历

- 使用Hexo+Git+SCSS+Bootstrap+Travis-ci+Markdown+SEO维护个人博客 [源代码](#) [blog.poetries.top](#)
- 使用Node.js+express+MongoDB实现一个博客管理系统 [点击查看](#)
- 使用Zepto+localStorage+Base64+Jsonp+SCSS+Gulp实现webapp阅读器 [源代码](#) [演示](#)
- 使用原生JavaScript+canvas+SCSS+localStorage实现多功能的H5绘图板 [源代码](#) [演示](#)
- 使用Vue1.0全家桶重写饿了么前端项目 [源代码](#)
- 使用SCSS+jQuery+HTML5+Bootstrap实现某企业商城网站 [源代码](#) [演示](#)
- 使用原生JavaScript+SCSS+HTML5实现飞机战斗游戏 [源代码](#) [演示](#)
- 使用原生JavaScript实现简单的运动框架Animate [源代码](#) [NPM](#) [文章总结](#)