

Grundgesamtheit:

- Spieler und Spielinteressierte

Stichprobe:

- Alle Personen, die die Anwendung mindestens 15 Minuten laufen hatten

Hypothesen:

- Gamification als Begriff unbekannt
- Hohe qualitative Ansprüche an Simulation
- Probleme des Klimawandels auf den lokalen Wald eher unbekannt
- Hohe Anforderung der Hardware wegen keiner Optimierung

Erkenntnis:

- Bekanntheitsgrad von Gamification als Begriff
- Erwartungen an Software als Umweltsimulation
- Qualitätseinschätzung an Umweltsimulation
- Grobe Hardwareanforderung
- Optimierungen der Simulation und der Gameloop

Fragen:

- Alter der gefragten Person (ab 18 wegen des Datenschutzes)
- Kennen Sie das Konzept von Gamification ? Ja/Nein
 - Wenn Ja: Wie würden Sie sich die Gamification einer Umweltsimulation vorstellen ? (Text)
 - Wenn Nein: Erklärung des Begriffs Gamification (text)

Erklärung über den Begriff Umweltsimulation (text)

- Wie wichtig wären Ihnen folgende Aspekte an einer Umweltsimulation: (5 Checkboxes Sehr wichtig, wichtig, neutral, eher nicht wichtig, nicht wichtig)
 - Lehrsamkeit
 - Unterhaltung und Spielspaß
 - Niedrige Systemanforderung (PC)
 - Grafisch Anspruchsvolle (schöne) Grafik
 - Eine Realitätsnahe Simulation
 - Eine Realitätsferne Simulation
 - Waren die Herausforderungen zu einfach? (Ja Wieso/Nein Wieso ?)
 - Konnten Sie einen Zusammenhang zwischen verändertem Wetter, Bodentypen und vertrockneten Pflanzen erkennen ? (Ja/Nein)
 - Möchten Sie Ihre Hardware-Informationen teilen (CPU, GPU, Mainboard, RAM)? (Ja/Nein)
 - Möchten Sie Ihren Log teilen (Simulationsdaten und Programmlog) ? (Ja/Nein)

Zusatz:

- Datenschutzerklärung (wegen Alter und Antworten)
- ISO-25010 (<https://www.iso.org/obp/ui/#iso:std:iso-iec:25010:ed-1:v1:en>)