

Programación para la Inteligencia Artificial

Tarea 5

Dr. Alejandro Guerra-Hernández

Universidad Veracruzana
Instituto de Investigaciones en Inteligencia Artificial
Campus Sur, Calle Paseo Lote II, Sección Segunda No. 112,
Nuevo Xalapa, Xalapa, Ver., México 91097

aguerra@uv.mx
<https://www.uv.mx/personal/aguerra>

5 de diciembre de 2024

- Utilizando los siguientes conjuntos de entrenamiento del repositorio UCI (<https://archive.ics.uci.edu/ml/index.php>):
 - Car Evaluation
 - Tic-Tac-Toe
 - Zoo

llevar a cabo las siguientes actividades:

1. Implementar en Lisp las mejoras al algoritmo ID3 que adoptaron en su implementación en Prolog [65/100].
2. Describa brevemente (máximo una página) las diferencias y similitudes del uso de la programación lógica (prolog) y funcional (lisp) para implementar ID3. [35/100]