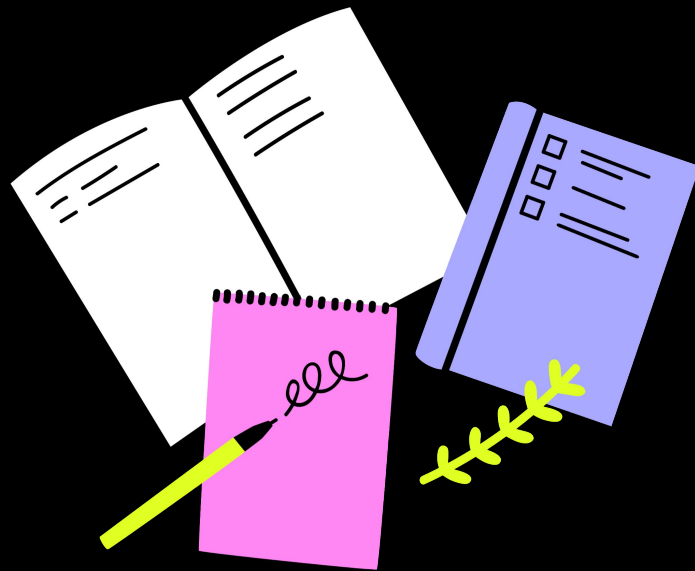


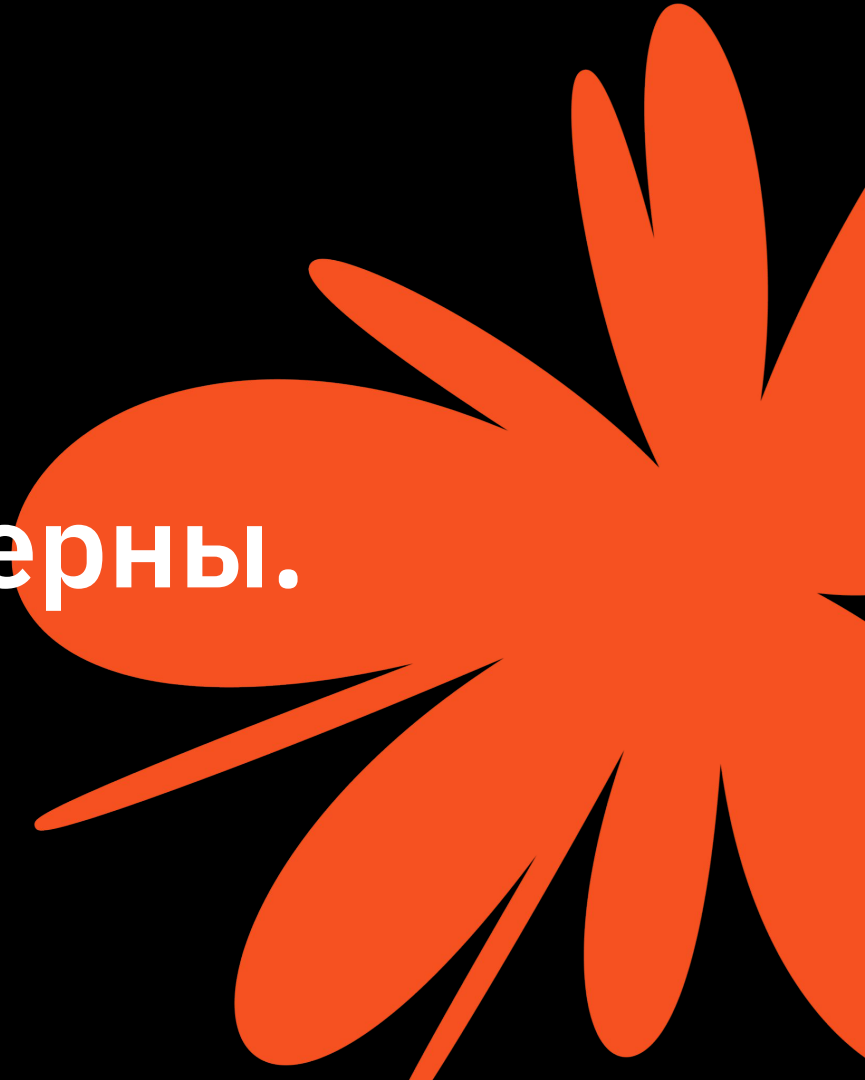


ASP.NET MVC и углубление в изучение C#





Введение в паттерны. Поведенческие



Что будет на уроке сегодня



Очередная группа паттернов!



Разбор группы паттернов
«Поведенческие»



Как их применять



Chains of Responsibility,
Strategy, Visitor



Как их называть



Чем паттерны отличаются



И еще раз повторим! Паттерны — это общепринятый подход реализации архитектуры программ

- 💡 Можно не знать паттернов и достичь цели
- 💡 Паттерны позволяют писать понятный код для других разработчиков
- 💡 Нельзя писать ради паттернов. Их надо использовать только там, где они уместны
- 💡 Паттерны не всегда уменьшают количество кода, бывает наоборот



Очередная группа паттернов - номер 3

1

Поведенческие (МЫ ТУТ)

1. Chain of responsibility
2. Strategy
3. Visitor

2

Структурные

1. Adapter
2. Facade
3. Decorator

3

Порождающие

1. Factory Method
2. Abstract Factory
3. Builder
4. Singleton



Что такое поведенческие паттерны?

- **Поведенческие** — это прямой путь избавления от “лапше-кода”. Помогают настраивать взаимодействия объектов между друг-другом. Часто используются в бизнес-логике.
- ЭТО СЛОЖНЫЕ ПАТТЕРНЫ! И для этого в методичке приводится полный код использования.



Поведенческие паттерны

if/else/if/else... И так до бесконечности. Это называется “лапше-код”. Он первый круг хаоса в коде. Эти паттерны помогут навести порядок.



Strategy

- Популярный паттерн
- В зависимости от потребности потребителя динамически меняет поведение
- Прост в использовании



Chains of Responsibility

- Популярный паттерн
- Делим логику на маленькие части, тем самым повышая контроль над кодом
- Прост в использовании



Visitor

- Не слишком популярный паттерн, удобен при работе с графами
- Большой обход графа может быть довольно прост с применением данного паттерна
- Относительно сложен в использовании



Практическое задание

1. Сделайте эмулятор устройства сканера. Он сканирует (берет данные из какого либо файла), производит фейковые данные о загрузке процессора и памяти. Код должен быть прост, и дальнейшую работу стоит вести только с контрактами данного устройства. Разработать небольшую библиотеку, которая принимает от этого эмулятора байты, сохраняет в различные форматы и мониторит его состояние, записывая в какой-либо лог.





Спасибо
за внимание

A yellow smiley face is drawn over the text. It has two vertical lines for eyes and a curved line for a mouth, positioned to the right of the word 'Спасибо' and below the word 'за'.