



Введение в мультипоточность

ASP.NET MVC и углубление изучения C#

Что будет на уроке

1. Что такое мультипоточность
2. Создание потока
3. Синхронизация
4. Дедлок
5. Обновление интерфейса
десктопного приложения

Процесс — контейнер для потоков. У него есть как минимум один поток исполнения.

Поток — наименьшая и дорогостоящая единица исполнения задач. Поток не может быть без процесса.

Количество потоков

1. Потоков исполнения может быть много
2. Процессов может быть намного меньше, чем потоков
3. Потоки могут быть в состоянии сна
4. Каждый поток исполняется на процессоре определенный квант времени
5. Распределение работы потоков исполнения регулируется операционной системой

Класс Thread

1. Есть статичный и не статичный класс Thread
2. С помощью статического класса Thread можно отправить в сон даже главный поток
3. Используйте редактор кода Visual Studio и окно Threads для отладки потоков

Оператор lock

Самый распространенный оператор для синхронизации потоков.

- Синтаксис схож с try-catch
- Для работы нужно вводить дополнительные ссылочные переменные, которые будут братья в блокировку
- Нельзя использовать структуры в качестве объектов блокировок

Дед Deadlock.

1. Сложная логическая ошибка
2. Взаимоблокировка двумя потоками объектов блокирования
3. Не пробрасывается исключение, не ловится try-catch

Спасибо!

Каждый день
вы становитесь
лучше :)

