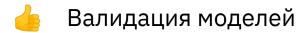






Что будет на уроке сегодня



Проблема жирных контроллеров

💊 🛮 Какая валидация существует

Oтправка почты в Net Core

Разница между клиентской и серверной валидацией

Итоговый проект



Валидация модели

Один из удобных способов валидации моделей применение встроенных атрибутов. Или написание своих атрибутов.



Валидация серверная и клиентская

- На стороне сервера. Обязательная. Так как запрос может быть не через ваш UI. Кибератаки происходят именно в обход валидации на клиенте.
- На стороне клиента. Помогают пользователю уточнить, где он совершил ошибку, выдав сообщение об ошибке сразу. И исключают лишние запросы на сервер, в которых содержатся заведомо неправильные модели.



Нюансы с контроллерами

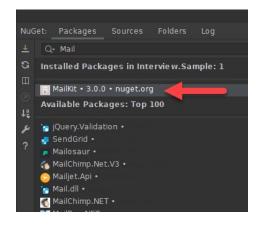
- → Контроллеры не могут быть частью бизнес-логики, так как использование этой бизнеслогики затруднено в следующем проекте
- → Старайтесь делать контроллеры как можно тоньше, с меньшим количеством кода
- → Контроллеры по сути "дергают" методы из бизнес-логики
- → В контроллерах вполне допустимо использовать первичную валидацию, но бизнесвалидация должна быть на слое бизнес-логики



Отправка почты в .Net core с помощью MailKit

Структура проста:

- 1. Установите nuget-пакет MailKit
- 2. Сконфигурируйте ваш клиент для сервера SMTP
- 3. Сформируйте письмо
- 4. Письмо может быть HTML или обычный текст





Итоговый проект - сервис отправки сообщений

- → Сервис должен поддерживать различные типы сообщений (используйте абстракцию)
- → Сервис должен уметь шаблонизировать сообщения (используйте Razor)
- → Сервис должен уметь работать по таймеру, формировать отчеты (используйте Quartz)
- → Сервис должен уметь отправлять электронную почту, остальные шлюзы сообщений пустышки





Спасибо /// за внимание /