

Javascript. Уровень 1

Урок 6

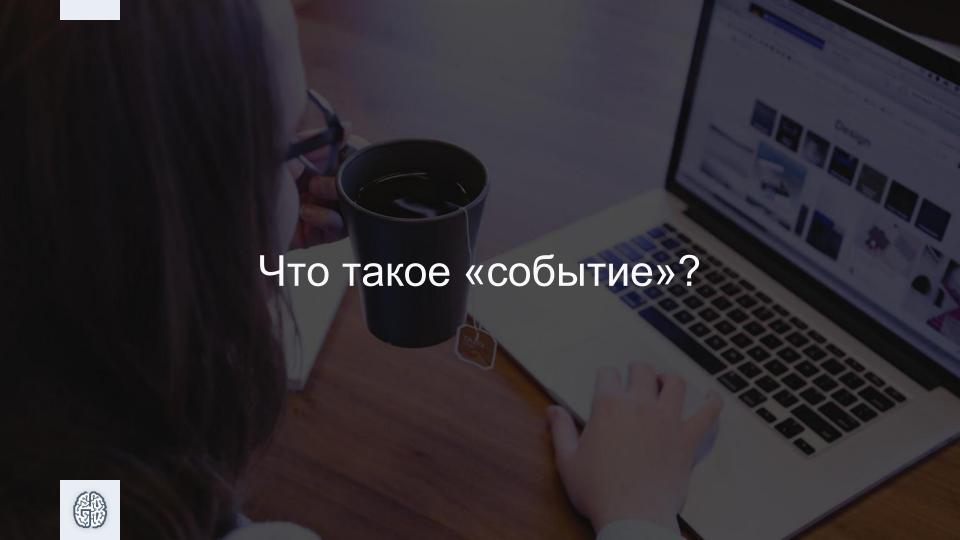
# Обработка событий в JavaScript

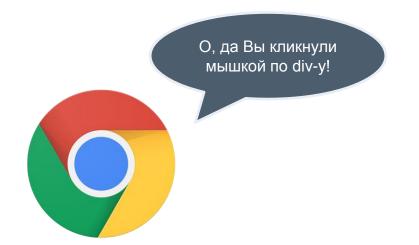
Понятие браузерного события. Асинхронное программирование.

### План урока

- Что такое событие?
- Обработка нажатий
- Другие браузерные события
- Практикум







#### Событие

Это сигнал от браузера о том, что что-то произошло.



#### Обработка событий

Любому событию есть возможность указать обработчик.

```
function myProcessor(){
  console.log("Загрузка завершена");
}
```

window.onload = myProcessor;





• Мы загружаем фотогалерею с миниатюрами, которые располагаются в некой директории /img/gallery/small/.



• По клику по картинке пользователю будет показываться соответствующая большая картинка, расположенная в директории /img/gallery/big.

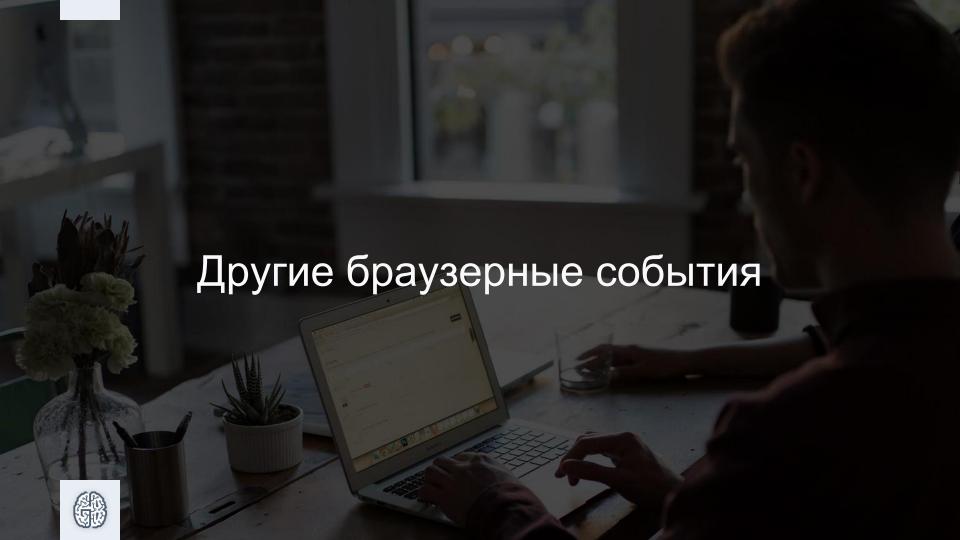


• Большая картинка будет помещаться в специальную область вверху экрана, когда изображения будут находиться в нижней части.



- 1. Очистить div big\_picture от содержимого
- 2. Прочесть имя картинки, по которой произошел клик
- 3. Найти соответствующую большую картинку.
- 4. Поместить её в div big\_picture.





#### Домашнее задание

Актуальное домашнее задание находится в отдельном pdf-файле в материалах урока.



