



Javascript. Уровень 1

Урок 6

Обработка событий в JavaScript

Понятие браузерного события.
Асинхронное программирование.

План урока

- Что такое событие?
- Обработка нажатий
- Другие браузерные события
- Практикум



Что такое «событие»?





О, да Вы кликнули
мышкой по div-y!

Событие

Это сигнал от браузера о том, что
что-то произошло.



Обработка событий

Любому событию есть возможность указать обработчик.

```
function myProcessor(){  
  console.log("Загрузка завершена");  
}
```

```
window.onload = myProcessor;
```



Обработка нажатий



Обработка нажатий

- Мы загружаем фотогалерею с миниатюрами, которые располагаются в некой директории `/img/gallery/small/`.



Обработка нажатий

- По клику по картинке пользователю будет показываться соответствующая большая картинка, расположенная в директории `/img/gallery/big`.



Обработка нажатий

- Большая картинка будет помещаться в специальную область вверху экрана, когда изображения будут находиться в нижней части.



Обработка нажатий

1. Очистить `div big_picture` от содержимого
2. Прочитать имя картинки, по которой произошел клик
3. Найти соответствующую большую картинку.
4. Поместить её в `div big_picture`.



Другие браузерные события



Домашнее задание

Актуальное домашнее задание находится в отдельном pdf-файле в материалах урока.



Вопросы участников . . .

