Gruppkontrakt

# Uppdrag

Vi ska göra den nya företagssidan åt spelföretaget Quick Save Studios som ska inkludera deras spel, en blogg och deras företagsinformation.

# Gruppmedlemmar

Adnan Mohamed Hussein

Paulius Kuzmarskis

Mirijam Björn

# Rutiner

Vi träffas under webbutvecklingslektionerna. Vi hjälper varandra vid behov, till exempel när man varigt sjuk eller inte förstår hur man gör något, men vi fokuserar mest på våra egna uppgifter. Godtagbara skäl för frånvaro är sjukdom, prov/omprov och tandläkaren. Vi kommer att dela det vi jobbar på via Outlook. När man jobbar utanför skoltid så kan man variera hur mycket tid man lägger på det. När man är på en lektion och inte har något att jobba med så frågar man gruppledaren om vad man ska göra.

# Kommunikationen i gruppen

Vi kommer att kommunicera via Teams. Om någon inte kommer så får de jobba ikapp hemma. Vi skickar en rapport om vad vi gjorde till den som inte kom. Annars fortsätter vi bara som vi skulle enligt gant mallen. Om man skriver ny kod ska man skriva det på teams och tala om vad man gör.

# Ansvar

Paulius: CSS, projektledare/administratör och tillgänglighet/SEO-ansvarig.

Mirijam: HTML, text/bilddesigner.

Adnan: CSS, rättsansvarig.

Om någon inte följer kontraktet kommer de få en varning. När en person får sin tredje varning blir de utkastade ur gruppen. Så länge man följer Gant schemat och allt är klart när det ska så spelar det ingen roll hur mycket man gör mellan mötena.

# Avtalsperiod

Gruppkontraktet gäller från \_\_\_\_\_\_\_ tills 5/6

# Datum och underskrift

Alla ska läsa igenom kontraktet. När alla har enats om kontraktets innehåll så ska kontraktet skrivas ut och varje person skriver under det. Överlämnas till läraren för förvaring.

Datum Underskrift

Datum Underskrift

Datum Underskrift

Datum Underskrift