

RoboTower

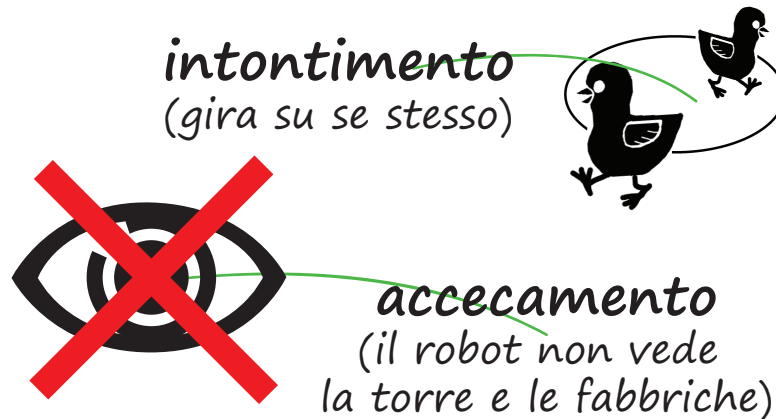
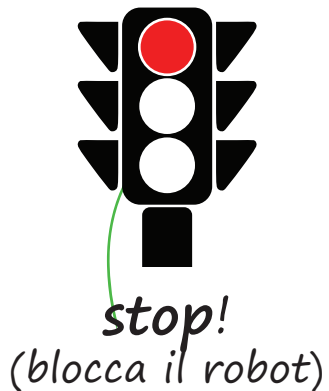


POLITECNICO
DI MILANO

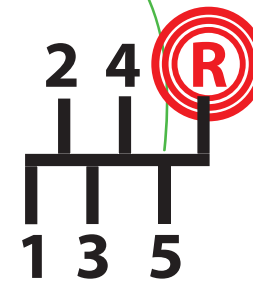


Carte trappola

Modificano il comportamento del robot per 5 secondi
si attivano quando il robot ci passa sopra



retromarcia



Una volta usata una carta, si disattiva

Le carte si ricaricano (più fabbriche ci sono, meno ci mettono)

Punteggio più a lungo resiste ogni fabbrica e la torre, più guadagni punti

Altre regole...

E' vietato colpire il robot o impedirne il movimento. E' vietato mettersi davanti al robot

Non chiudere con gli ostacoli il percorso per raggiungere le torri o le fabbriche

In caso di problemi al robot, puoi mettere il gioco in pausa, senza penalità