Część 2: Spójność dialogu

Zachowania i wygląd systemu powinny być spójne przez cały czas pracy.

		Zawsze 3	Zwykle 2	Czasem I	Nigdy 0	Uwagi
	Czy kolory w całym systemie są używane w ten sam sposób? (np. komunikaty o błędach zawsze podświetlone w tym samym kolorze)	X				
	Czy skróty, akronimy (skróty od pierwszych liter nazwy), kody i inne dane alfanumeryczne są używane w taki sam sposób w całym systemie?	X				
	Czy ikony, symbole i inne informacje graficzne są używane w całym systemie w taki sam sposób?	X				
4.	Czy ten sam typ informacji (np. instrukcje, menu, komunikaty, tytuły, nagłówki) pojawia się zawsze: a) w tym samym miejscu na ekranie?	X				
	b) w tym samym otoczeniu (ramka, itp.)?	X				
	Czy na początku pracy w danym typie okna kursor pojawia się zawsze w tym samym miejscu?	X				
6.	Czy dany typ informacji (data, adres, itp.) jest wyświetlany zawsze w takim samym formacie?	X		~.2		
7.	Czy format w którym użytkownik powinien wprowadzać pewien typ danych (data, adres, itp.) jest taki sam w całym systemie?	X		1 2)		
8.	Czy sposób (metoda) wprowadzania danego typu informacji jest taki sam w całym systemie (klawiatura, mysz, itp.?	X				
	Czy działania konieczne do przemieszczania kursora po całym ekranie są takie same w całym systemie?	X				4
	Czy sposób wyboru różnych opcji (np. z menu) jest taki sam w całym systemie?	X				
	Gdy używana jest klawiatura, to czy w całym systemie te same klawisze są używane stale do tych samych funkcji?	X				
12.	Czy występuje taka sama kolejność i ten sam sposób wykonywania podobnych, powiązanych ze sobą operacji? (np. uaktualnianie i kasowanie danych, rozpoczynanie i kończenie transakcji)			Χ		
13.	Czy sposób w jaki system reaguje na określone działania użytkownika jest zawsze taki sam w całym systemie?	X	•			100

14. CZy masz	jakies własne uwa	igi, ktore chciałb	yś dodać odnośn	ie powyższych:	zagadnień?	
BEAK	0446.					

Bardzo	Umiarkowanie	Neutralny	Umiarkowanie	Bardzo
zadowałający	zadowalający		niezadowalający	niezadowalający