



오리엔테이션

인천정보과학고등학교 3학년 전산과 게임프로그래밍2

© all right reserved 인천정보과학고 IT소프트웨어과 정수영

1학기 운영계획

배우는 것

- 게임프로그래밍(실습)1 - 김재숙T 3DMax
- 게임프로그래밍(실습)2 - 정수영T Unity
- 첫번째 게임실습 - 앞번호~11번 -> 응프1실(김재숙T)
- 두번째 게임실습 - 11번~끝번호 -> 응프2실(정수영T)
- 실습실에서는 꼭 실내화를 신으세요!

가입 안내

- EBS 온라인 클래스

<https://inc2.ebsoc.co.kr/class/unitygame>

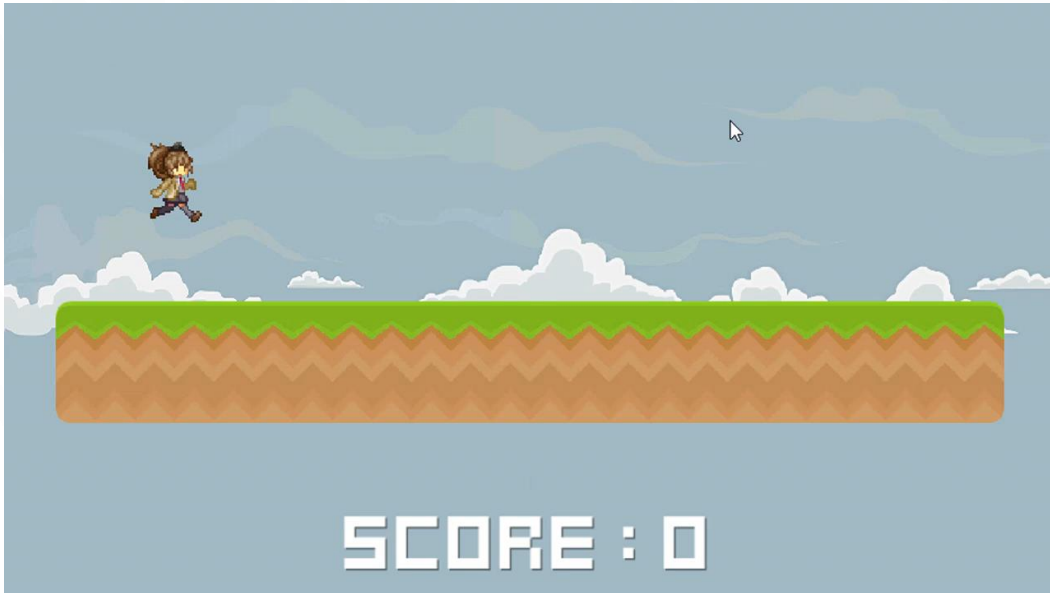
- 홈페이지(전년도자료)

<http://injungsan.site>

- 온라인 출결은 일주일 안에 하지 않으면 무단결과 처리합니다.

운영 계획

- 온라인 : Unity 기초, C# 프로그래밍
- 오프라인 : 2D 게임, 3D 게임 만들기



Made with
 unity

평가 계획

수행평가

- 게임프로그래밍은 100% 수행평가
- 실습실에서 만든 2D, 3D 게임은 매시간 깃허브(Github)에 저장
- 수행평가는 3가지 영역으로 나뉩니다.
 - 1. 서술형(30%) - 온라인 강의 부분 쪽지시험
 - 2. 2D 게임(30%) - 실습
 - 3. 3D 게임(40%) - 실습

수업 시간에 지킬 것

- 반드시 실내화나 슬리퍼로 실습실 입실하기
- 수업 중 게임이나 동영상 같은 딴짓을 하면 화면을 잠급니다.
- 수업 중 모르는 게 있으면 조용히 손을 들고 기다립니다. 계속 선생님을 불러서 수업 흐름을 끊지 마세요.
- 다른 것(게임/동영상 등)을 하다가 놓친 부분에 대해서는 설명해 주지 않습니다. 본인이 책임지세요.
- 수업 시간에 비속어와 욕설을 쓰지 마세요. 누구에게 하든 바로 선도 조치하겠습니다.
- 수업 자료는 과제물 폴더에 있습니다. 못 찾으면 injung.site의 게임게시판에서 다운로드 받으세요.

END

무단 배포 및 수정을 금지합니다.