

# 方琪



男 | 年龄: 34岁 | 17621989250 | sghi688886ihgs@163.com  
12年工作经验 | 求职意向: 前端开发工程师 | 期望薪资: 16-20K | 期望城市: 武汉

## 个人优势

- 精通html,javascript,ES5/6,css3,DOM等技术; 熟练使用 Vue2&3以及生态工具库: element-ui、@arco-design/web-vue等UI组件库, 常用的工具库: axios.js,lodash.js,dayjs,@vueuse/core,..., 文件处理插件@vue-office/xxx,vue3-pdf-app等
- 熟练使用可视化 js库,如:Echarts.js,@antv/g6,x6,d3.js;熟悉动画效果的编写; 有使用 leaflet.js, cesium.js等Web Gis可视化开发的经验;
- 熟练使用构建打包工具Vite, 并有开发插件的经验;
- 理解各个业务模块的功能设计, 调研分析需要提取的公共的组件、工具方法类库等并实现封装、文档化, 输出给整个前端开发组员使用, 提升项目开发效率、代码质量;
- 有使用Lighthouse, chrome devtools, GTmetrix等工具监控分析网页性能的经验, 能提出针对性的性能优化方案并解决;
- 熟悉Python及其生态工具库,有使用Django框架经验; 能开发提升工作效率的命令行工具并落实到具体项目中推广使用: 如项目文件上传到服务器的脚本工具、项目打包产物监控分析工具等
- 理解并掌握常见数据结构与算法; 熟悉常见的 Linux 系统命令
- 有良好的编码习惯, 注重细节, 具备精益求精的精神; 对工作认真负责, 与同事积极沟通, 时常关注主流技术

## 工作经历

武汉虹信技术服务有限责任公司 前端开发工程师 2023.07-至今

### 内容:

负责领域: 前端负责人; 前端开发; 疑难问题解决; 与产品、UI、架构师等沟通确认需求; 后期维护与优化

### 参与工作事项:

- 带领前端团队完成上级安排的任务, 准确理解产品需求, 划分模块、任务排期, 按时高质量地完成项目并持续交付
- 根据项目需求合理制定技术方案, 搭建项目基础框架, 提炼封装通用的业务组件, 并沉淀复用到其他项目, 能解决碰到的疑难问题
- 网站性能优化: 监控分析网站性能瓶颈; 缓存技术的合理应用以及管理; 计算密集型、大数据量等应用场景的性能优化处理; 提升效率的命令行工具、插件等的设计与开发&应用
- 前端技术前沿领域的持续关注、跟进, 并结合现有项目进行落地

### 业绩:

- 按时高质量地完成项目开发/上线/修复等流程
- 持续优化已有项目, 排查并解决项目上线后的性能瓶颈问题、疑难遗留问题, 提升项目质量
- 积极调研前端领域的新技术, 并落实到具体项目中应用, 保持技术的持续迭代

诚迈科技(南京)股份有限公司 前端开发工程师 2023.03-2023.06

### 内容:

智慧泊车项目的业务&前端开发, 主要负责前端架构开发以及相关的维护迭代工作。

- 负责项目主框架的选型/搭建/配置/规范, 功能模块的编写
- 负责跟产品&UI/后端开发/测试等相关人员的对接/联调/反馈, 并持续跟进项目的迭代/维护/修复/优化等工作
- 注重代码质量以及规范, 使用 ESLint, Prettier 等工具优化开发过程; 使用单元测试提升代码可读性以及可维护性;

### 业绩:

- 1、按时高质量地完成新项目
- 2、持续维护、优化已有项目
- 3、积极关注前端技术前沿，并根据需要落实到具体项目中

## 慧博云通科技股份有限公司南京分公司 前端开发工程师

2021.04-2023.03

### 内容:

智慧交通平台、飞联网、智慧路网、车路协同云平台等多个平台的业务&前端开发，主要负责前端架构开发以及相关的维护迭代工作。

- 1, 负责项目主框架的选型/搭建/配置/规范, 主模块的编写, 并划分各个不同模块分配给组内其他同事
- 2, 负责跟产品&UI /后端开发/测试等相关人员的对接/联调/反馈, 并持续跟进项目的迭代/维护/修复/优化等工作
- 3, 注重代码质量以及规范, 使用 ESLint, Prettier 等工具优化开发过程; 使用单元测试提升代码可读性以及可维护性;
- 4, 持续关注前端开发技术圈的发展/更新换代, 并积极学习并应用到实际项目中。

### 业绩:

- 1、独立完成小项目的开发、测试、上线、维护
- 2、与其他前端开发人员合作完成大项目, 模块划分、任务排期等
- 3、根据用户反馈持续优化已上线项目
- 4、积累沉淀之前项目所使用的技术, 形成可复用的组件、工具类等, 提高后续项目的开发效率、质量

## 上海谦问万答吧云计算科技有限公司 前端开发工程师

2018.07-2021.03

### 内容:

- 开发维护公司对外、对内产品的 web 端界面展示及功能,包括中小学在线课堂, 数据埋点统计分析、各业务线实时监控、后台管理、音视频实时通讯等。
- 主要技术栈:Vue,VueRouter,vuex,ES6,webpack,nodejs,Babel
- 其他图形图表可视化 js库(主要 echarts,d3),工具库 underscorejs.etc.

### 业绩:

- 1、独立完成小项目的开发、测试、上线、维护
- 2、与其他前端开发人员合作完成大项目, 模块划分、任务排期等
- 3、根据用户反馈持续优化已上线项目
- 4、积累沉淀之前项目所使用的技术, 形成可复用的组件、工具类等, 提高后续项目的开发效率、质量

## 携程旅游信息技术(上海)有限公司 前端开发工程师

2016.09-2018.07

开发 MVC 架构的 java web 项目, 服务于旅游 BU 各业务组, 完成埋点用户行为分析等大数据的可视化展示、监控、分析、报表等服务。

我负责网站的前端开发。

具体技术包含:

l html,css,js,jquery ,第三方插件, fontawesome.

l d3,highcharts,echarts.

l Vuejs,underscorejs,ajax.

开发工具:

Atom,TortoiseGit,gitlab,sqlserver management

1. 能按时保质保量完成项目的各个周期。
2. 有质量意识, 注重开发完成后的系统测试等。
3. 注重与团队其他人员的合作。

- 负责电商网站前端页面开发以及维护,如商品展示、搜索, 支付表单提交,用户交互动画效果, 套用各种 JQuery 插件, ajax 与后台数据交互等,有浏览器兼容性处理经验,有 javascript 模板引擎使用经验。
- 有移动端开发,调试经验,有一定 html5,css 3使用经验。
- 公司后台管理网站的开发、维护,后台:.net mvc,EF,sql server 2008,前端: jquery,jquery easy ui, underscorejs等。
- 公司网站的代码清理、优化和重构。

- 1.开发 Winform 应用程序, 实现批量导数据文件到空间数据库中。
- 2.开发 Arcgis api for Silverlight 地图控件, 能实现地图缩放、平移等功能, 能实现点图查询功能、地块定位功能等等。
- 3.使用 highcharts 图表插件开发饼图、柱状图等, 展现后台相关业务数据

- 1.协助项目经理开发 Silverlight 图表控件, 如雷达图, 能根据后台数据展示到界面中。
- 2.在W3C school 自学 html, css, jquery 基础知识, 对 Extjs, EmberJs 有一定使用经验。
- 3.参与其他项目的测试工作, 主要做黑盒测试。

## 项目经历

1. 项目概述: 防洪排涝主要应用包括预报管理、预警管理、预演管理、预案管理, 基于其他基础模块提供的服务, 结合上层用户需求, 提供定制化的接口功能, 主要包括各种预报数据的获取查看、预警数据的查看, 以及对预演方案结果的查看和演示。
- 2.我的分工:
  - 与产品沟通确认业务需求, 重点关注前端展示、交互这块;
  - 前端技术框架选型&开发规范约定、任务模块划分&排期、调研分析需要提取的通用公共组件、工具方法类库等并实现;
  - 开发前端静态页面, 按照UI稿美化界面, 看情况mock数据; 与后端对接联调数据接口;
  - 串联起来整体的业务流程, 测试、修复bug等;
  - 对页面出现的性能问题进行监控分析&优化;
  - 根据用户需求变化进行后续的开发、维护。
- 3.使用技术栈
  - vue@3+vue-router@4+pinia@2, type script/tsx, @arco-design/web-vue
  - 提炼/维护项目公用的Vue3 Hooks
  - 构建打包: Vite@5
  - 可视化图表: echarts@5, @antv/g6, @antv/x6
  - Web Gis 开发: 使用mapbox.js接入天地图/arcgis 地图服务/离线地图\*.geojson等并渲染展示
  - 常用的工具库, axios.js,lodash.js,dayjs,@vueuse/core,...;文件处理@vue-office/xxx,vue3-pdf-app

1. 项目概述: 水利数据分析平台面向智慧水利行业客户多层次、多对象、多尺度水利数据的融合、治理、分析及应用需求, 提供水利数据汇集、水利数据模型、数据治理、数据开发、数据服务和数据运维功能, 提升水利数据的使用效能和水利应用的决策能力。
- 产品核心功能:
  - (1)水利数据标准体系: 建立闸泵、湖泊、水库、河道、水渠等水利基础数据对象库以及水情、工情、水文、气象等监测数据数据对象库, 梳理对象属性和对象关系, 完成水利数据标准体系的建设。
  - (2)数据分析算法管理: 建立水利数据分析算法管理模块和调度模块, 实现对水利数据分析算法的统一注册、发布、升级及调度管

理。并逐步扩充不同水利对象的插补算法、清洗算法等，丰富平台数据分析算法。

2.我的分工：

- 与产品沟通确认业务需求，重点关注前端展示、交互这块；
- 前端技术框架选型&开发规范约定、任务模块划分&排期、调研分析需要提取的通用公共组件、工具方法类库等并实现；
- 开发前端静态页面，按照UI稿美化界面，看情况mock数据；与后端对接联调数据接口；
- 串联起来整体的业务流程，测试、修复bug等；
- 对页面出现的性能问题进行监控分析&优化；
- 根据用户需求变化进行后续的开发、维护。

3.使用技术栈

- vue@3+vue-router@4+pinia@2, type script/tsx, @arco-design/web-vue
- 构建打包：Vite@5
- 可视化图表：echarts@5

数字孪生惠南庄泵站先行先试项目

前端开发组长

2023.08-2024.02

1.项目概述：本项目建设内容主要包括数据底板、模型库、知识库、孪生引擎、信息化基础设施、业务应用、网络安全等方面，同时包含各建设分项内容之间的总体集成。其中数据底板包括数据模型、数据资源、数据汇集及治理等；模型库包括水利专业模型、智能识别模型、可视化模型、模型成果集成等；知识库包括泵站运行规则库、预警规则库、历史故障/隐患处置知识库、历史场景库等；孪生引擎包括模型引擎、知识引擎、模拟仿真引擎等；信息化基础设施主要包括感知网和中线云；业务应用包括综合展示、预报管理、预警管理、工程安全预演、预案管理、移动端应用、大屏端可视化应用、系统管理等

2.我的分工：

- 与产品沟通确认业务需求，重点关注前端展示、交互这块；
- 前端技术框架选型&开发规范约定、任务模块划分&排期、调研分析需要提取的通用公共组件、工具方法类库等并实现；
- 开发前端静态页面，按照UI稿美化界面，看情况mock数据；与后端对接联调数据接口；
- 串联起来整体的业务流程，测试、修复bug等；
- 对页面出现的明显性能问题进行优化；
- 根据用户需求变化进行后续的开发、维护。

3. 使用的技术栈

- vue@2+vue-router@3+vuex@3, element-ui@2
- 构建打包：@vue/cli-service
- 可视化图表：echarts@5, d3, @antv/g6, @antv/x6
- Web Gis 开发：使用leaflet.js, cesium.js等接入天地图/arcgis 地图服务/离线地图\*.geojson等并渲染展示, 开发基于地图的可视化组件以及添加动效
- 低代码框架Ruoyi的应用以及定制化改造
- 三维模型的接入以及在web端渲染（使用three.js）

胶东数字孪生-明渠

Web前端开发

2023.07-2023.12

1.项目概述：明渠梯级泵站智能运行控制系统用户范围总体分为两大类，一类是内部用户，即山东省调水工程运行维护中心，一类是外部用户，即胶东调水工程主管部门和业务相关单位（机构）。内部用户按照行政级别和管辖权限等原则划分，涉及省调中心、潍坊分中心、昌邑管理站，以及王耨泵站管理所、入吴沟河管理所、高密管理所等用户。外部用户主要包括行政主管部门用户、运维人员等。

省调水中心用户包括主调中心、备调中心的有关领导、调度运行负责人、工程维护负责人、分析作业人员及相关业务管理人员等。潍坊分中心用户包括有关负责人、调度运行管理人员、工程维护管理人员、分析作业人员及相关业务管理人员等。各区县管理站用户包括各管理站的有关负责人、调度运行管理人员、运行维护管理人员、分析作业人员及相关业务管理人员等。王耨泵站管理所、入吴沟河管理所、高密管理所等用户包括各管理站的有关负责人、调度人员、运行维护管理人员、分析作业人员等。

2.我的分工：

- 与产品沟通确认业务需求，重点关注前端展示、交互这块；
- 前端技术框架选型&开发规范约定、任务模块划分&排期、调研分析需要提取的通用公共组件、工具方法类库等并实现；
- 开发前端静态页面，按照UI稿美化界面，看情况mock数据；与后端对接联调数据接口；
- 串联起来整体的业务流程，测试、修复bug等；
- 根据用户需求变化进行后续的开发、维护。

### 3. 使用的技术栈

- vue@2+vue-router@3+vuex@3, element-ui@2
- 构建打包：@vue/cli-service
- 可视化图表：echarts@5
- Web Gis 开发：使用leaflet.js接入天地图并渲染展示,开发基于地图的可视化组件以及添加动效
- 三维视频流展示以及场景动效接入：AirCityAPI, 有些动效需要三维厂商定制开发

## 智慧泊车 Web开发工程师

2023.03-2023.05

### 内容：

- 1.由度停车场地理3维模型的渲染以及展示/交互
- 2.行车导航，能够实时定位到当前车辆位置，导航到停车场空余车位，并进行路线展示，包括车行过程中的预警信息提醒/镜头跟随/切换等实时功能
- 3.行人导航，使用蓝牙定位技术，实时展示行人位置，并提供路线导航。
- 4.摄像机/交通参与者的地理定位精度测试
- 5.停车后台管理系统：包括用户管理/角色管理/设备管理等模块，实现对停车场相关信息的管理

### 业绩：

- 1.与架构师/产品经理沟通确认用户需求，实现前端页面的开发/测试/后台接口联调等工作，并与 UI 设计师同步优化页面外观。
- 2.积极测试上线产品的功能，确保可用性，并进行优化：直线/转弯的镜头抖动消除，路径规划路线的平滑处理，触摸屏的地图缩放平移优化等
- 3.持续维护产品的功能，积极响应测试工程师的反馈

## 车路协同云平台 Web开发工程师

2022.10-2023.02

### 内容：

- 1.负责车路协同云平台的整体架构设计与开发，确保系统的高效稳定运行。
- 2.实现用户管理、角色管理、设备管理等关键模块，保障平台安全性与易用性。
- 3.设计并优化V2X场景管理、地图管理等功能，提升用户体验。
- 4.监控分析设备资源，通过可视化手段提高资源使用效率和管理便捷性。
- 5.与UI设计师紧密合作，确保产品外观风格统一且符合用户需求。

### 业绩：

- 1.与产品经理/架构师确定业务需求，实现前端页面的 UI 展示以及交互，与后台接口的联调
- 2.对实现功能的自测，以及对测试报上来的 bug 进行修复
- 3.对现有页面进行优化，如：首屏的加载优化，代码的 Eslint 检查与修复等

## 车路协同大屏可视化 前端开发工程师

2022.02-2023.02

- 1.负责车联网平台的前端页面开发/联调/测试/优化等工作
- 2.使用的技术栈：Vite + Vue3 + TypeScript, 高德地图 API/Cesium.js 框架,
- 3.负责的模块：页面各个组件的功能实现/UI 美化/接口联调/自测等，还有一些动画效果等的实现

- 1, 该平台实现了各大航空公司的航班用户进行5G联网的接入&支付服务, 数据分析与展示, 后台管理等主要业务;
- 2, 使用的主要技术栈: Vue2, Webpack ,高德地图 API, ElementUI, Vuex, Vue Router,echarts
3. 主要负责 PC和H5页面的路由/组件的设计与实现, 包括一些通用 Utils库/UI 组件/后端接口请求&拦截器的编写&复用&扩展维护, 根据产品需求/业务逻辑划分模块给到组内不同开发成员负责
- 4, 打包&部署产品到线上, 并积极验证开发成果, 给到产品/测试进行反馈和质量把控; 持续跟进并迭代&优化已有产品代码

- 项目描述:
- 1.音视频实时通讯(1对多)软件产品的后台管理系统,包括:首页、软件说明页、后台管理(子系统)
- 2.后台管理包括课程、班级的创建、查询、详情,角色权限管理,软件上传与下载等功能模块
- 3.IE 9等浏览器的兼容性 bug 处理
- 我的工作成果:
- 1.前端系统技术选型、基本架构搭建, 工程化构建基本配置
- 2.持续的跟进、修复bug 、优化、维护等
- 3.通用组件的编写、推广

- 内容:
- 项目描述:
- 1.学霸君1对多在线课堂,基于 WebRTC 协议的实时音视频通讯
- 2.实现了登录注册、在线课堂等web端页面,实时多端同步老师、学生、督导员等角色上课消息（笔记、文字消息、界面交互、语音、视频等）,使用SVG技术实现笔记绘制、PPT 课件翻动动画、PDF渲染/翻页等控制
- 3.后续的优化、维护等
- 业绩:
- 1.主导了产品 Web 端的技术框架选型与基础代码搭建,与前端同事沟通协调项目规范风格的统一、功能模块的划分、排期,并与产品经理、设计师、后端等等一起合作推进完成整个项目。
- 2.组织测试与优化,解决了重要 bug 并优化一些代码,并在项目上线以后,持续的跟进维护、小范围的优化。

- 内容:
- 项目描述:
- 针对在线课堂的老师可能的风险行为,提供可视化展示、交互、查询的 Web 监控系统:
- 1.实时监督评估老师的上课行为风险等级(a-g等),以保证课堂安全与质量。通过由管理员定期审核与上报,高效率完成以前人工审核的重复繁琐工作
- 2.角色权限系统:管理员、主管、老师等。不同角色不同功能
- 3.信息查询、帐号管理、可视化展示与分析
- 4.维护与优化:动画组件加入,如 GSAP、snapsvg、raf、mojs.etc
- 你的成就:
- 业绩:
- 实时的监控系统帮助督导人员高效监督评估老师们的风险行为等级,保证了课堂安全与质量。
- 同时引入AI技术代替了以前督导员人工监督老师的重复繁重工作方式,提高了效率,节省了时间、人力成本

项目描述:

- 1.一对一课堂实时监控页面:运维人员及时发现网络异常等技术问题,销售人员实时查看在线订单分布地图。
- 2.课堂诊断:运维从技术维度诊断课堂异常原因,提高技术维修效率。
- 3.课堂数据统计:各个维度可视化展示、分析、查询,技术问题一目了然,快速定位排查。
- 4.webpack:a)打包构建的依赖包大小分析(BundleAnalyzerPlugin )与优化等
- 5.与产品沟通确认业务需求, 重点关注前端展示、交互这块; 前端技术框架选型&开发规范约定、任务模块划分&排期、调研分析需要提取的通用公共组件、工具方法类库等并实现; 开发前端静态页面, 看情况mock数据; 与后端对接联调数据接口; 按照UI稿美化界面; 串联起来整体的业务流程, 测试、修复bug等; 对页面出现的明显性能问题进行优化; 根据用户需求变化进行后续的开发、维护。

## VDP度假数据产品

前端开发工程师

2016.09-2018.07

项目描述:

- 1.携程网度假部埋点用户行为数据的可视化展现、分析、交互、下载报表等。主要是web前端页面编写美化, 并结合使用highcharts,echarts 等开发多样化、美观、灵活交互、组合的图表,供其他部门(如业务)方便、直观、高效地监测网站众多页面流量,以供分析(各个维度)、出报表等。与后台对接联调接口数据。
- 2.后端数据分析工具主要使用 Hive,ES,Presto,Spark .有数据量大,维度多的特点。
- 3.业务的需求主要是饼图,折线图,仪表盘,词云图,热力图,桑基图,韦恩图等可视化图表开发, 展示业务数据以及提供用户关注的数据分析功能
- 4.除了丰富的图表以外,使用响应式 Vue 框架开发自定义的可重用组件以提高开发效率和代码质量

## 利来道批发电商平台

前端开发工程师

2015.05-2016.08

内容:

项目为公司运营平台,SOA 架构的分布式系统,依次大致分为

- 持久层
- 逻辑层
- 服务提供层
- 服务调用层
- 业务层
- 模版层
- 展现层,使用 Memcached 分布式缓存。整个项目包括电商平台、招租中心、微信商城平台、配送中心平台和样板中心平台等多个子项目,均有 PC 版和手机版。支持批发市场和商铺模版定制功能。
- 电商平台:电商项目为三角色设计,
  - 平台
  - 批发市场
  - 商铺,相比传统多用户电商平台多了一层批发市场。入驻的到平台的批发市场和商铺都有相应的实体店,线上与线下为1:1对应。各行业、批发市场、商铺均拥有各自独立的二三级域名。
- 招租中心:分地区,主要针对批发市场内的商铺招租。有市场招商和商铺招租等功能。
- 微商平台:有三个版本,分别针对平台微信商城、批发市场微信商城、商铺微信商城。批发市场和商铺都自行能绑定自己的公众号,有菜单定制和微商城等功能。
- 配送平台:该平台为整合商城内在同一批发市场里的发货信息,当采购商在同一个批发市场里多个商铺同时采购时,多个商铺的产品打包一起发货,已节约运费。
- 样板平台:该平台和自营实体店对应,公司在其它省会城市开设实体店,直接提供合作商铺的产品样板在样板店暂时,以方便采购商看货下单。在利来道商城下单后,商铺根据收到的订单发货。线上样本中心与实体样板中心一一对应。

业绩:

1. 负责前端页面的开发,并与后台数据交互。
2. 业务流程的整体测试, 修复bug,代码优化。
3. 后期持续地迭代维护。

## 国土资源一张图应用程序

前端开发工程师

2014.05-2015.04

### 内容:

#### ● 架构设计与实现功能

1. 采用b/s架构,大致分为数据持久层、业务逻辑层、服务层、UI层
2. 地图控件常见功能(缩放、平移等)、当地地理信息的入库、图形辅助审批、生成相关报表等。

#### ● 项目概述

对于国土部门,传统的辅助审批等业务流程由于地理信息需要通过很多手工方式来管理,相关工作人员沟通效率低等劣势,导致工作效率低下,通过公司一张图平台能够实现对当地地理信息的数字化管理,以更好、更快地帮助其进行管理。

#### ● 责任描述

负责的功能模块代码实现, 后续的测试、维护

### 业绩:

1. 出差到当地国土部门,进行地图空间数据的入库、管理等,开发并且维护前后端程序,主要是使用 Silverlight 库开发用户控件,以满足新需求和改善用户体验。
2. 与用户一起分析现有功能的不足,制定新需求,注重用户前端界面的使用体验。
3. 现场采集用户对平台功能性、易用性的意见和建议,与开发组成员协商解决办法

## 教育经历

武汉科技大学

本科

计算机科学与技术

2009-2013