



Κωνσταντίνος Ποιμενίδης

Software Developer

ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ

Χανδρινού 9,
Τούμπα, Θεσσαλονίκη.
T.K: 54454

Κιν: +30 6936795708
Σταθ: 2310 918467

Email: konstadinospoi@gmail.com

Ιστοσελίδα: <https://kostas-poimenidis.appspot.com/>

Github: <https://github.com/poimenidis>

LinkedIn:
<https://www.linkedin.com/in/kostas-poimenidis-409b95177/>

Stack Overflow:
<https://stackoverflow.com/users/7787769/kostas-poimenidhs>

ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

Πανεπιστήμιο Μακεδονίας
Πτυχίο Εφαρμοσμένης Πληροφορικής

Οκτώβριος 2014 - Ιούλιος 2019
Βαθμός: 7.6

ΞΕΝΕΣ ΓΛΩΣΣΕΣ

Certificate of English Language Proficiency,
Michigan State University
Grade/Score: B
Μάιος 2018

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ

Ως πρόσφατα απόφοιτος της σχολής Εφαρμοσμένη Πληροφορική του Πανεπιστημίου Μακεδονίας, αναζητώ μία θέση εργασίας μέσω της οποίας θα μου δοθεί η δυνατότητα να πειραματιστώ με καινοτόμες τεχνικές και τεχνολογίες δίπλα σε έμπειρους συνεργάτες στο κομμάτι του προγραμματισμού, όπως επίσης να μπορέσω να εξελιχθώ ως επαγγελματίας Προγραμματιστής Λειτουργικών Συστημάτων. Επιπλέον, βασικός μου στόχος είναι να είμαι σε θέση να συμμετέχω σε νέα πρότζεκτ που θα μπορέσουν να αλλάξουν την καθημερινότητα των ανθρώπων αισθητά.

ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ - ΓΛΩΣΣΕΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ

Java, Android Studio – Android SDK, XML, Firebase Tools, GitHub	}	5/6
Python, HTML, CSS, Prolog	}	4/6
SQL, SQLite, JSON, Adobe Photoshop, Adobe XD	}	3/6
Javascript, Typescript, PHP, C#, ASP.NET, Node.js, C	}	2/6
Hadoop, Apache Spark, Ruby, Ruby On Rails	}	1/6

ΠΡΟΤΖΕΚΤ - ΕΜΠΕΙΡΙΕΣ

Ayeblink – The real social network

Κοινωνική εφαρμογή για Android συσκευές. Δημιουργήθηκε μαζί με τον συνεργάτη μου Νίκο Σχοινά ως πτυχιακή μας εργασία υπό την επίβλεψη του κύριου Αλέξανδρου Χατζηγεωργίου, κοσμήτορα του τμήματος Εφαρμοσμένης Πληροφορικής του Πανεπιστημίου Μακεδονίας.

Google Play:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ayeblink.captainaye.ayeblink&hl=el>

Triumph on Tichu

Εφαρμογή για συσκευές Android που αφορά το παιχνίδι καρτών Tichu. Δημιουργήθηκε μαζί με τους συνεργάτες μου Χρήστο Φουντούλη και Θοδωρή Κελόγλου, κίνησε το ενδιαφέρον αρκετών άρθρων στο διαδίκτυο και συνεργάστηκε με το γνωστό καφέ της Θεσσαλονίκης WE για την διεξαγωγή ενός τουρνουά.

Άρθρο: <http://www.thefestival.gr/technology/item/353393-triumph-on-tichu-foitites-tou-pamak-apogeionoy-n-to-apolyto-foititiko-paixnidi>

Εκδήλωση: <https://www.facebook.com/events/2017865768483311/>

Google play: <https://play.google.com/store/apps/details?id=mytriumph.gr&hl=el>

Battleship – Ναυμαχία

Το κλασσικό παιχνίδι της Ναυμαχίας που δημιουργήθηκε με την βοήθεια του συνεργάτη μου Γιώργο Παυλίδη μέσω της γλώσσας Java και χρησιμοποιήθηκε ως εργασία για το μάθημα «Τεχνολογία Λογισμικού» με επιβλέποντα καθηγητή τον κοσμήτορα του τμήματος Αλέξανδρο Χατζηγεωργίου, όπου και κερδίσαμε το βραβείο της καλύτερης εργασίας της χρονιάς 2016.

Πηγαίος Κώδικας:

<https://github.com/poimenidis/Battleship>

Περισσότερες εφαρμογές Google Play:

https://kostas-poimenidis.appspot.com/Google_Play

Περισσότερα από τα Project μου: <https://github.com/poimenidis?tab=repositories>