Puzzle Game 动画

1. 预期

1. 问题

（1）推动动画同步

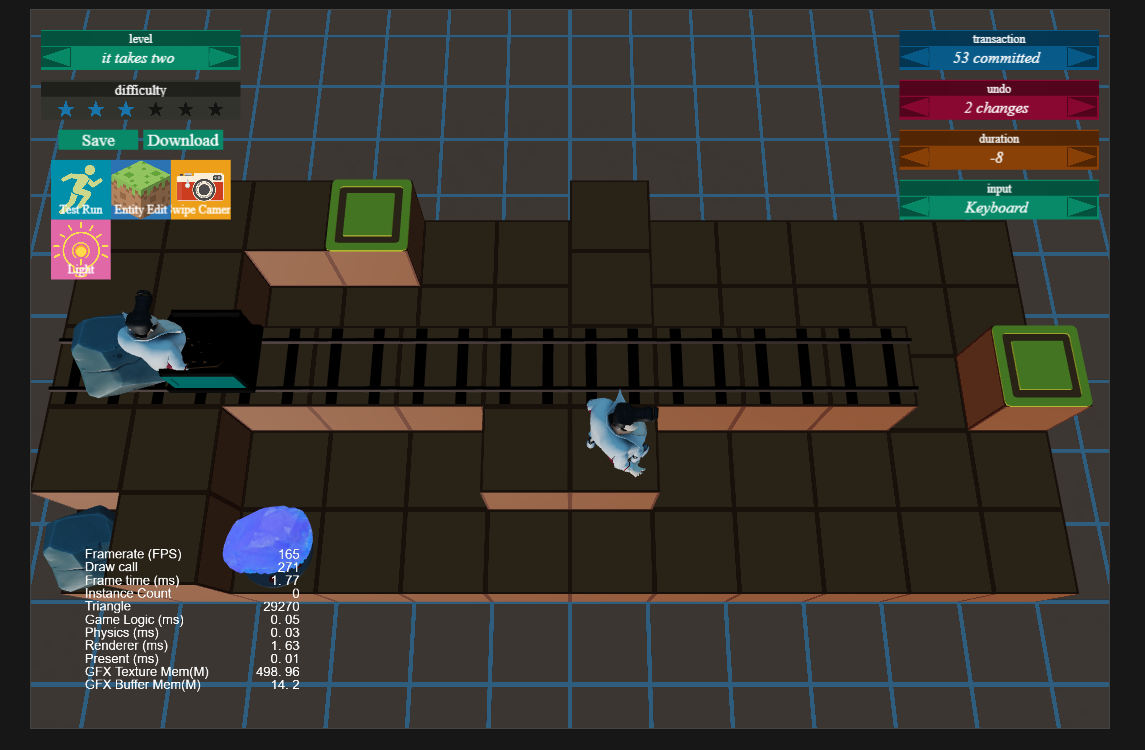
Without Mapping： 存在明显间距



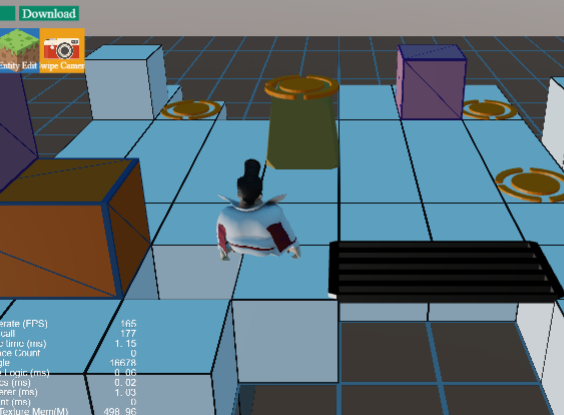
With Mapping： 成功接触



（2）







针对跨越多帧的move可能出现的问题

需要缓存输入