飞机大站小游戏

运用cocos2d-x实现

1.采用单例模式英雄飞机登场，策略模式不同子弹切换。

2.创建鼠标监听事件，飞机随鼠标移动

3.定时器设置不同种类敌方飞机出现，英雄飞机定时发射子弹

4.位置判断解决英雄飞机消亡问题。