目录

**[第1章 绪论 1](#_Toc31586)**

[1.1开发背景 1](#_Toc23601)

[1.2开发环境 1](#_Toc29823)

**[第2章 需求分析与概要设计 2](#_Toc20816)**

[2.1需求分析 2](#_Toc2016)

[2.2功能模块 2](#_Toc664)

**[第3章 详细设计与实现 3](#_Toc26345)**

# 

# 第1章 绪论

## 1.1开发背景

项目名称：三省吾身。

英文：oneself。

取意于“吾日三省乎吾身。为人谋而不忠乎？与朋友交而不信乎？传不习乎？”。这是一个主要针对个人的流水式记录应用，包括记录心情、身体状况、智力状况、计划目标、学习内容等。有助于轻松掌握身体的各种周期，关注心理健康，致力于将oneself打造成一个妙不可言的情绪记录[应用](http://wap.25pp.com/" \t "https://www.25pp.com/news/_blank)。

## 1.2开发环境

1.2.1开发语言

本项目基于以下环境进行开发：

开发语言：C++

开发平台：Qt

数据库：MySQl

操作系统：Windows10

网络服务：有

工具，基本架构....

1.2.2应用平台

本项目运行环境：

应用平台：pc端

系统版本要求：

必要内容得有：应用平台，是pc还是移动端，系统版本要求：win7还是所有...

# 第2章 需求分析与概要设计

## 2.1需求分析

遵循微日记(或情绪追踪)简单的流程化处理方式，保证思绪一闪而过之时，手指也可紧随大脑。记录心情之后，勾选一个标签，又或者是写下一句话。实际使用发现，全程不到一分钟时间。

oneself又是高度可定制的，它允许我们管理一切，比如oneself主体的数值分界线、各类条目与标签。这虽然稍许增加了心情管理的复杂度，但却更符合日记最核心的特质，即私人属性。

在oneself的协助下，使这种形式的连续记录几乎是毫不费力的：一整个月(年)的心情活动可于主界面内随时查看(可修改)，而且还包括丰富的图表以及统计特征。心情有起有伏，追踪却从未间断。

设置中，我们可设置每日提醒，并给oneself上把锁，保护隐私；还可随时加密备份至 Google Drive(可用 Google API 编程导入)，或者导出至 CSV 文件(可用 Excel 打开)。

项目的具体要求为：

第一大板块：基础功能

1. 可以为每一天打一个综合分数。一天只记录一个数字，代表一天的综合状态。（适合懒人或有简明需求的人，怕忘记还可以设置闹钟提醒？。）
2. 自定义条目、分数分界值与标签，打分可以写文字说明。可以自定义条目记录分数，如心情状况分数、身体状况分数、学习状况分数、摄入卡路里数值等。每个条目的都有默认数值的满分数值和及格线、警告线、危险最低线等数值分界线，可以设定条目的满分值（下拉框，范围待定，0~无穷），添加、修改、删除数值分界线。每次打分可选择标签，或可文字说明，每次记录可被修改、删除。
3. 条目图表统计。可以有各种图形的表格，或各种其他形式的直观的体现数据规律的手段，包括时间轴、图表等形式。

第二大板块：

1. 写日记。

未完待续...

## 2.2功能模块

1. 每日总分
2. 标签打分
3. 图形化清单
4. 日记板块
5. 社区板块

功能清单

项目计划

整体流程图或者序列图

# 第3章 详细设计与实现

每个功能的概述：功能简述、输入、输出、流程图、界面

Visio可以设计界面，安装一下

注意：中文用小四宋体，英文用小四Times New Roman，图片底下要加序号和名称。论文中若有程序代码，请用