Verandering Grote Opdracht optimalisering en complexiteit:

1. In plaats van voor elke verandering een kopie te maken van de vorige oplossing, wordt nu eerst berekend of de nieuwe oplossing beter is, en of deze wel of niet moet worden aangenomen, en als de nieuwe oplossing aangenomen zou worden, wordt het oude oplossing opject aangepast ipv het te kopieëren. Hierdoor is het programma grofweg een factor 100 sneller geworden. Van ongeveer 5.000 iteraties per seconde, naar ongeveer 500.000 iteraties per seconde.
2. In plaats van alle mutaties een gelijke kans te geven, hebben alle mutaties nu hun eigen gewicht, en de kans dat ze gekozen worden is afhankelijk van het gewicht.
3. Dumps kunnen niet meer worden toegevoegd of weggehaald, alle trucks hebben altijd twee routes. Een route kan leeg zijn, deze wordt dan niet geprint.
4. Als startoplossing kiezen we een lege oplossing, in plaats van een groot aantal willekeurige orders aan alle trucks toe te voegen.
5. Na één iteratie van het programma, wordt het programma nog 10 keer uitgevoerd op de gevonden oplossing, om uit lokale optima te kunnen komen.
6. De runtijd van ons programma is gegaan van ongeveer 10 minuten, naar een paar uur, maar in die tijd worden meerdere miljarden iteraties gedaan, in plaats van een paar miljoen, dus dat is een goed ding.
7. Onze beste score is gegaan van ongeveer 7000, naar 5873.6.

Helaas kwamen we in tijdnoot, dus hebben we niet verder kunnen testen met verschillende kansen voor de mutaties, of andere Q en T waarden, maar waarschijnlijk is het mogelijk een betere oplossing te vinden met ons programma, door andere variabelen te gebruiken.