微信点餐小程序详细设计

一、引言

## 编写目的

编写本详细设计的目的是：在微信点餐小程序需求细化分析的基础上，完成系统的结构设计，划分系统模块并明确模块之间的关系，同时给出相关的用户界面设计。

本文的预期读者为： 微信点餐小程序的设计、开发人员。 工程管理软件的验收、评审人员。

## 背景

待开发的小程序为微信点餐小程序。此项目由本小组成员提出，该小程序将在本地运行展示，此项目用于增加餐厅服务质量，提高疫情下的无接触。

## 列出有关的参考资料

1、《微信点餐小程序需求规格说明书》。

2、《微信点餐小程序概要设计说明书》

二、程序系统结构

2.1系统架构

从功能构成的角度出发划分系统的职能层次，按照从底层到顶层，服务到应用的划分方法，餐厅到店点餐系统基本上可以划分为四个部分：应用运行集成环境层、系统支撑软件架构、功能组件支撑和系统业务模块。

技术支撑包括编写java代码工具（SpringToolSuite），操作MySQL数据库的可视化工具（Navicat），以及微信小程序前端编写工具（微信开发者工具）

功能组件支撑

包括微信点餐小程序的运营业务功能模块，如点餐功能模块、预约功能模块、查看历史订单模块、优惠券模块、结算模块等。

2.2 配置文件设计

JDBC数据库配置文件

 <jdbcConnection driverClass=*"com.mysql.jdbc.Driver"*

 connectionURL=*"jdbc:mysql://localhost:3306/resdb"*

 userId=*"root"* password=*"999813sch"*></jdbcConnection>

三、点餐功能模块详细设计

3.1模块描述

进入点餐模块之后可以进行商品的选择，然后在购物车结算支付

3.2功能规划

1.商品列表展示

2.商品加入购物车功能

3.结算功能

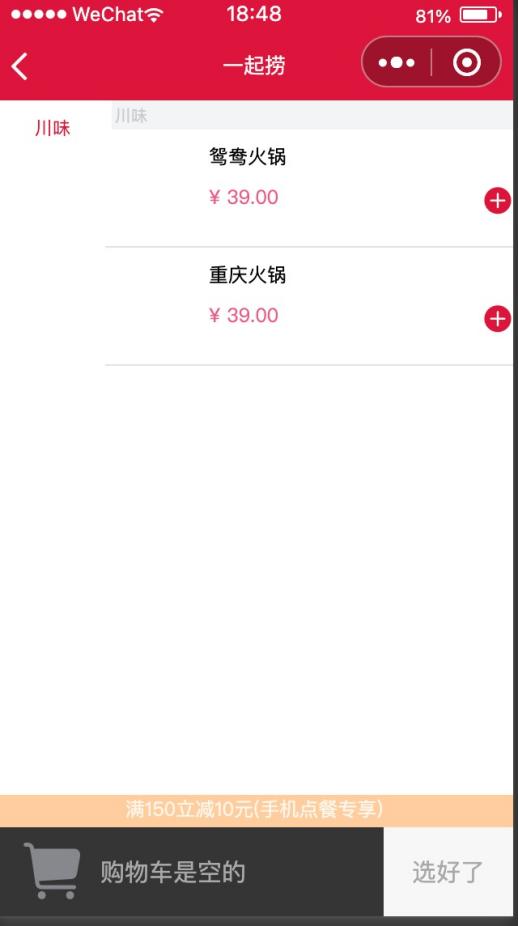
4.计算商品总和功能

5.支付功能

6.支付成功后显示就餐号码功能

3.3界面设计

界面一：商品列表



界面二：结算列表



四、预约功能模块详细设计

4.1模块描述

在该模块中，点击预约模块之后，和点餐模块一样，进入商品列表，选购商品，然后提交菜单，显示预约号码

4.2 功能规划

1.商品列表展示

2.商品加入购物车功能

3.结算功能

4.计算商品总和功能

5.支付功能

6.支付成功后显示预约号码功能

4.3界面设计

界面一：预约端口



界面二：显示预约号码



五、优惠券模块设计

5.1模块描述

在该模块中，点击进入我的优惠券中，可以查看自己活的优惠券

5.2 功能规划

1. 获取优惠券列表
2. 领取优惠券功能

5.3界面设计

界面一：个人中心



六、查看订单模块

6.1模块介绍

在该模块中，可以查看历史订单和预约订单，在这个订单模块中也可以跳转点餐模块。

6.2 功能规划

1. 跳转点餐模块功能
2. 显示历史订单和预约订单功能

6.3 界面设计

界面一：订单显示

