项目任务说明书

说明:

本Sow说明了点餐系统项目工作任务中所包括的需要完成的项目范围，其中包含功能需求、性能需求，交付件，预估的里程碑点，项目关闭交付标准及项目开发必须的资源。

一 、产品/版本概述

随着微信小程序的出现，不少商家也推出来线上点餐系统，所以受此启发，想设计一款线上订餐的微信小程序，可以不用去线下排队订餐，在线上排队订餐即可，省去了排队的苦恼，在疫情之下也可以避免人员的聚集。

二 、定义和术语

易理解性：与用户为认识逻辑概念及其应用范围所花的努力有关的软件属性

易学习性：与用户为学习软件应用所花的努力有关的软件属性

易操作性：与用户为操作和运行控制所花的努力有关的软件属性

容错性：与由软件故障或违反指定接口的情况下，维持规定的性能水平的能力有关的软件属性

三 、工作描述

3.1 项目范围

一款点餐系统软件、各项测试记录、汇报文件。

3.2 项目里程碑

①需求分析

②系统设计

③系统实现

④测试

3.3 项目交付件

点餐系统源码，以及相应形式的报告。

3.4 项目质量标准

①有满足用户显性需求和隐性需求的能力，确保功能性；

②该系统可以稳定运行，具有可靠性；

③该软件产品可以被使用、理解、学习，具有可使用性；

④在指定条件下，相对于所有资源的数量，软件产品可以提供适当性能的能力，具有效率；

⑤软件可以被修正、优化和功能变更，具有可维护性；

⑥软件可以从一个环境移植到另一个环境，具有可移植性。

3.5 完成及验收标准

（1）需求分析阶段完成后，输出需求系统规格说明书。

（2）系统设计阶段完成后，输出总体设计报告和详细设计报告。

（3）系统实现阶段完成后，提交相应代码。

（4）测试阶段，提交测试纪录。

3.6 变更管理

项目组织应为适应项目运行过程中与项目相关的各种因素变化，保证项目目标的实现而对项目计划进行相应的部分变更或全部变更，并按照变更后的要求组织项目实施。’

四 项目管理

4.1 开发模式

项目组采用瀑布式开发模式

4.2 项目成员

此处定义立项时已确定的主要项目成员,具体项目组内成员分工由项目经理分配并体现在《项目计划》中

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数陈浩 | 需求分析、项目管理 | 代码编写、测试 |
| 褚彬 | 需求分析、系统设计 | 代码编写、测试 |
| 李增光 | 需求分析、系统设计 | 代码编写、测试 |

4.3 工作与汇报方式

定期通过腾讯会议进行汇报，软件项目放到github上进行检阅。

五 技术规范

5.1 稳定性和可靠性

（1）系统应符合全面预算管理工作要求。

（2）系统应经过完善的设计和充分的测试运行。

（3）系统提供全面、有效的系统安全机制。

（4）系统应具备开放的标准化体系结构，可方便的与其他业务系统衔接，实现与其他业务系统间的无缝集成。

5.2 兼容性和易用性

（1）全面预算管理软件在安装、配置、升级、维护等管理方面应该简单快捷。

（2）系统应具备易操作的特点，好记易学、实用高效。

（3）系统应具备强大的容错、数据恢复与稳定运行的能力。

（4）系统应易于扩展和升级，能够根据用户的具体需求快速、方便地定制、扩展原系统的功能。