进度更新：1.正在完善音效和界面，考虑实现点击相关精灵时能出现包含相关信息的提示框，过几秒后提示框自动消失。

2.第二关游戏暂时决定和上一关逻辑相似，但增加敌人的生命力，并增加可供玩家选择的精灵。