Лабораторная работа 4. Документация

Реализация лабораторной работы №4 с помощью фреймворка Qt.

# Использованные библиотеки:

* CustomPainter(отрисовка на канве)
* dart:ui (ui приложения)
* zoom (масштрабирование, приближение)

# Основные компоненты приложения:

* Надпись для отображения названия текущего алгоритма
* Основное поле, где выводится координатная плоскость
* 4 кнопки, каждая отвечает за свой алгоритм

# Функционал:

* Алгоритм Брезенхема
* Алгоритм Брезенхема(окружность)
* Пошаговый алгоритм растеризации
* ЦДА