## **Лабораторная работа 2**

**Цель работы:**

закрепление теоретического материала и практическое освоение основных возможностей по:

• работе с различными форматами хранения растровых изображений;

• получению информации об изображении, хранящемся в файле

**Задача**:

Написать приложение/веб-приложение, считывающее из графического файла/файлов (должна быть возможность указать папку, содержащую до 100000 файлов) основную информацию об изображении. Обязательно надо отображать следующее (для удобства результат можно представлять в таблице):

* имя файла;
* размер изображения (в пикселях);
* разрешение (dot/inch);
* глубина цвета;
* сжатие (для тех типов файлов, в которых оно может быть задано)

**Средства разработки**:

Фреймворк Flutter и язык dart.

**Ход работы**:

1. Создание класса хранения информации о 1 изображении ImageInfo. Создание 2 страниц приложения, 1-я с именами файлов, 2-я с информацией конкретного изображения. Получение данных из изображений. Высчитывание основных переменных, данных заданием.

**Выводы**:

В ходе данной лабораторной работы было написано приложение, способное получать, обрабатывать и выводить основную информацию об изображениях, а также сравнивать изображения между собой.