Лабораторная работа 5. Документация

Реализация лабораторной работы №5 с помощью фреймворка flutter.

# Использованные библиотеки:

* Zoom (масштабирование, приближение)
* Flutter material(ui приложения)
* Dart math(математические константы, преобразования)
* CustomPainter (для рисования на канве)

# Основные компоненты приложения:

* Две кнопки для выбора алгоритма отсечения
* Основная часть с отображением результатов работы алгоритмов

# Функционал:

* Отсечение отрезков с помощью метода центральной точки и алгоритма Кируса-Бека