Лабораторная работа 6. Документация

Реализация лабораторной работы №6 с помощью фреймворка Qt.

# Использованные библиотеки:

* ditredi (3d канва)
* vector\_math\_64 (для работы с векторами)
* flutter material (ui)

# Основные компоненты приложения:

* Кнопки для поворота, проектирования, изменения положения, изменения размера.
* Основная часть с отображением графики

# Функционал:

* Проектирование буквы на 3 координатные плоскости
* Поворот буквы относительно трех координатных осей
* Изменение положения буквы относительно трехмерной системы координат
* Изменение размера буквы