

NMail

徐杨鑫¹

1. 南京大学仙林校区, 中国-江苏-南京210023

E-mail: poker-svg@foxmail.com

摘要 本文为《Web开发技术》的课程设计项目的说明报告, 主要介绍在开发一个简易的e-mail系统(NMail)的过程中所展现出的灵感来源、设计理念、具体框架、详细代码、优化处理等, 此文的研究目的是从实际的项目开发中熟悉、掌握、理解基础的Web开发技术中所涉及的前后端语言、工具等, 例如HTML、CSS、JavaScript、Java、Maven等。

关键词 Web开发技术, E-Mail, HTML, CSS, JavaScript, Java, Maven

1 灵感来源

刚开始上这门课的时候感觉知识很多很复杂, 而且课程设计的项目没有一个明确的方向, 想做很多东西但又怕能力跟不上。后来老师建议我们先搞起来再说, 任何项目开发过程中遇到的问题都可以见招拆招, 一点点地解决, 就怕拖而不决。

恰巧这个时候我在Steam上买了一款游戏——《》，然后我的学生邮箱中就收到了这样一封邮件：

于是我就萌生了自己写一个邮箱系统的想法, 一个具备e-mail基础功能的html页面。但是这个想法尚未落地, 我有从未开发过类似的项目, 自然也不知道最终的项目工作量大小, 但无论如何, 先开始, 总是好的。

2 需求分析

3 一级标题

正文开始. 下载测试

定义1 (定义名,可省略) 这是一个定义.

图 1 图题
Figure 1 Caption

表 1 表题
Table 1 Caption

Title a	Title b	Title c	Title d
Aaa	Bbb	Ccc	Ddd
Aaa	Bbb	Ccc	Ddd
Aaa	Bbb	Ccc	Ddd

图片如1所示.

3.1 二级标题

表格如表1所示.

3.1.1 三级标题

算法如算法1所示.

算法 1 算法标题

输入: $n \geq 0 \vee x \neq 0$;
主迭代: $y = x^n$;
1: $y \leftarrow 1$;
2: **if** $n < 0$ **then**
3: $X \leftarrow 1/x$;
4: $N \leftarrow -n$;
5: **else**
6: $X \leftarrow x$;
7: $N \leftarrow n$;
8: **end if**
9: **while** $N \neq 0$ **do**
10: **if** N is even **then**
11: $X \leftarrow X \times X$;
12: $N \leftarrow N/2$;
13: **else** { N is odd}
14: $y \leftarrow y \times X$;
15: $N \leftarrow N - 1$;
16: **end if**
17: **end while**
输出:

参考文献

1

Author A, Author B, Author C. Reference title. Journal, Year, Vol: Number or pages

2

Author A, Author B, Author C, et al. Reference title. In: Proceedings of Conference, Place, Year. Number or pages

Xu YangXin¹

1. *Xianlin Campus of Nanjing University, Nanjing-JiangSu 210023, China*

E-mail: poker-svg@foxmail.com