**Техническое задание**

1. **Описание проекта**

**Название проекта**

Сокол

**Описание проекта**

Сокол – это приложение, которое фиксирует изменения в настройках системы. Оно позволяет контролировать состояние компьютеров клиентов и сообщать им об изменениях конфигурационных файлов во время несанкционированого доступа.

**Цель проекта**

Основная цель проекта – предоставить пользователям возможность удаленного контроля изменений в системе.

1. **Функциональные требования**

* Подразумевается два режима работы — пользователь и администратор.
* В режиме администратора будут видны все изменения в конфигурационных файлах пользователей.
* В режиме пользователя приложение должно считать хеш-сумму конфигурационных файлов в системе.
* В режиме пользователя приложение должно отправлять подсчитанные хеш-суммы на сервер.
* Серверная программа должна сверять хеш-суммы с эталонными значениями, полученными при первом соединении.
* При совпадении поступившей хеш-суммы с эталоном, сервер будет возвращать 1, при несовпадении – имя файла конфигурации, который не совпал с эталоном.
* Режим работы приложения определяется входными данными.
* Сервер должен запрашивать хаш-суммы с определенной частотой.

1. **Процесс разработки**

**Период разработки**

Работа над проектом начата 27 апреля 2016 г. Рабочий продукт ожидается в конце мая 2016 г. Основные даты реализации этапов работы над проектом приведены в Таблице 1.1

Таблица 1.1

Этапы разработки

|  |  |
| --- | --- |
| **Дата** | **Этап** |
| 27.04.2016 | Составление ТЗ, согласование с заказчиком. |
| 04.05.2016 | Начало работ над проектом. |
| 11.05.2016 | Выпуск тестовой версии продукта. Начало тестирования |
| 15.05.2016 | Написание инструкции к программе. |
| 18.05.2016 | Сдача проекта |

**Процесс разработки**

Разработка проекта будет проходить в репозитории GitHub, доступ к которому будет предоставлен заказчику. В данном репозитории так же будет содержаться текстовый файл, выполняющий роль менеджера задач.

**Коммуникации**

Процесс разработки предусматривает еженедельные встречи разработчиков с заказчиком, и обсуждение итогового продукта и прогресса в проекте.