

データベース 最終課題

ビジネス分析

◎ペルソナ定義

【ペルソナ 1：カジュアルゲーマー】

<基本情報>

- ・ 名前：なかた ひろゆき
- ・ 年齢：27
- ・ 性別：男性
- ・ 職業：会社員
- ・ 歴史：アニメやゲームに親しみがある 休日に気軽にゲームを遊びたい

<情報取得法>

YouTube のゲーム配信 ポケモンスリーブ

<誘発因子>

- ・ ゲームを気軽に楽しむ
- ・ 図鑑を簡単に活用したい

【ペルソナ 2：ポケモン初心者】

<基本情報>

- ・ 名前：なかむら けいと
- ・ 年齢：21
- ・ 性別：男性
- ・ 職業：大学生
- ・ 歴史：ポケモンはよく知らなかったが、ゲームやアニメをきっかけに興味を持った

<情報取得法>

YouTube のゲーム配信 友人の口コミ

<誘発因子>

- ・ ポケモンの種類や特徴を知りたい
- ・ 直感的な操作で検索したい

◎ストーリーボード

タイトル：タイプ・カテゴリ検索対応ポケモン図鑑の使用シナリオ

【Scene1：ユーザがアプリを開く】

- ・発生場所：ホーム画面
- ・発生人物：アプリ利用者
- ・アクション：ユーザがアプリを開き、検索オプションを探す
- ・結果：メイン画面が表示され、カテゴリ検索が案内される

【Scene2：カテゴリ検索を利用する】

- ・発生場所：検索画面
- ・発生人物：アプリ利用者
- ・アクション：ユーザが「タイプ」などの検索オプションを選択
- ・結果：該当するポケモンのリストが表示される

【Scene3：ポケモン情報を確認する】

- ・発生場所：検索結果画面
- ・発生人物：アプリ利用者
- ・アクション：ポケモンの詳細情報をタップ
- ・結果：情報画面が表示され、特徴やタイプが分かる

◎モチベーション分析

誘発因子	内容
知識欲	ポケモンの特徴やタイプが知りたい
コレクション欲	図鑑を完成させたい
直感的操作	簡単に検索して情報を得たい
学習支援	ポケモンの相性や進化を理解したい

【使用誘発の流れ】

