

---

# Flutter

Actividad 2. Vista estática

---

*Alumno*

Pau Carrera

*Profesor*

Vicente Català

## Actividad 2 - Flutter

1. Crea un proyecto Flutter con 2 vistas, que contenga los siguientes elementos:

a. **Vista A:**

- i. La primera pantalla debe tener un título y un botón de navegación para ir a la segunda.
- ii. Simula esta vista

b. **Vista B:**

- i. Tendrá un texto “Segunda pantalla”.
- ii. Botón de navegación para regresar a la pantalla anterior.
- iii. Simula esta vista (la imagen se tiene que obtener desde internet mediante su url)

c. Se tiene que utilizar la distribución por filas y columnas.

d. Uso de Material, por ejemplo, Scaffold widget.

En este archivo principal main.dart tenemos la clase **MyApp** que es la que se ejecuta en el método **main** con el **runApp** y extiende de **StatelessWidget**, siendo el widget principal de la aplicación. Dentro de su método **build()**, retorna un widget **MaterialApp**, que configura el diseño y la estructura general de la app utilizando **Material Design**. En este caso, se establece el título de la app, la ruta inicial ('/' que carga la pantalla **HomeScreen** en **home.dart**), y se definen las rutas disponibles en la app, como la ruta  **'/1'** que lleva a la pantalla **oeschinen\_lake.dart**. Esta estructura permite la navegación entre diferentes pantallas dentro de la aplicación. En el caso de que queramos agregar más pantallas, simplemente crearemos nuevas rutas (en mi caso están comentadas) y sus respectivos archivos.

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'screens/home.dart';
import 'screens/oeschinen_lake.dart';

Run | Debug | Profile
void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Flutter Demo',
      initialRoute: '/',
      routes: {
        '/': (context) => HomeScreen(),
        '/1': (context) => OeschinenLakeScreen(),
        //'/2': (context) => X(),
        //'/3': (context) => X(),
      },
    );
  }
}
```

La clase **HomeScreen** es un widget sin estado que muestra una pantalla con un botón elevado centrado en la parte superior. El botón contiene información sobre un lugar, como el nombre, la dirección y la calificación. Al presionar el botón, navega a una nueva pantalla definida en la ruta `'/1'`.

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class HomeScreen extends StatelessWidget {  Constructors for public widgets should have a name
4   final Map<String, String> place = {
5     'name': 'Oeschinen Lake Campground',
6     'address': 'Kandersteg, Switzerland',
7     'rating': '41',
8   };
9
10  @override
11  Widget build(BuildContext context) {
12    return Scaffold(
13      appBar: AppBar(
14        title: const Text("🏕️ Campground"),
15        toolbarHeight: 100,
16        elevation: 0,
17      ),
18      body: Column(
19        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.start,
20        children: [
21          Padding(
22            padding: const EdgeInsets.only(top: 0.0),
23            child: Center(
24              child: ElevatedButton(
25                style: ElevatedButton.styleFrom(
26                  backgroundColor: Colors.grey[100],
27                  padding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 20.0, horizontal: 50.0),
28                  shape: RoundedRectangleBorder(
29                    borderRadius: BorderRadius.circular(10.0),
30                  ),
31                ),
32                onPressed: () {
33                  Navigator.pushNamed(context, '/1');
34                },
35              child: Row(
36                mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,
37                children: [
```

```
11 Widget build(BuildContext context) {
38   Column(
39     crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
40     mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,
41     children: [
42       Text(
43         place['name']!,
44         style: const TextStyle(
45           fontSize: 15.0,
46           fontWeight: FontWeight.bold,
47           color: Colors.black,
48         ),
49       ),
50       Text(
51         place['address']!,
52         style: const TextStyle(
53           fontSize: 15.0,
54           color: Color.fromARGB(255, 119, 119, 119),
55         ),
56       ),
57     ],
58   ),
59   const SizedBox(width: 20.0),
60   Row(
61     mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,
62     children: [
63       const Icon(
64         Icons.star,
65         color: Colors.yellow,
66         size: 20.0,
67       ),
68       const SizedBox(width: 5.0),
69       Text(
70         place['rating']!,
71         style: const TextStyle(
72           fontSize: 16.0,
73           color: Colors.black,
74         ),
75       ),
76     ],
77   ),
78 }
```

Finalmente, la pantalla de información del Oeschinen Lake muestra una foto, título, puntuación, íconos de llamada, ruta y compartir, además de una descripción del lugar.

```
import 'package:flutter/material.dart';

class OeschinenLakeScreen extends StatelessWidget {
  Constructors for public widgets should go here.

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    const String imageUrl =
      'https://www.homeschwiizhome.com/wp-content/uploads/2017/08/DSC04350-1030x685.jpg';

    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: const Text("Oeschinen Lake")),
      body: Column(
        children: [
          SizedBox(
            width: double.infinity,
            height: MediaQuery.of(context).size.height * 0.3,
            child: Image.network(
              imageUrl,
              fit: BoxFit.cover,
            ),
          ),
          const Padding(
            padding: EdgeInsets.all(20.0),
            child: Row(
              mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.start,
              children: [
                Column(
                  crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
                  children: [
                    Text(
                      "Oeschinen Lake Campground",
                      style: TextStyle(
                        fontSize: 20.0,
                        fontWeight: FontWeight.bold,
                      ),
                    ),
                    Text(
                      "Kandersteg, Switzerland",
                      style: TextStyle(
                        fontSize: 16.0,
                        color: Colors.grey,
                      ),
                    ),
                  ],
                ),
                Row(
                  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
                  children: [
                    Column(
                      children: [
                        Icon(
                          Icons.star,
                          color: Colors.yellow,
                          size: 30.0, // Increased size
                        ),
                        SizedBox(width: 5.0),
                        Text(
                          '41',
                          style: TextStyle(fontSize: 16.0),
                        ),
                      ],
                    ),
                    Row(
                      children: [
                        IconButton(
                          icon: const Icon(Icons.share),
                          onPressed: () {},
                          iconSize: 50.0,
                        ),
                        const Text('Share', style: TextStyle(fontSize: 14.0)),
                      ],
                    ),
                    Row(
                      children: [
                        IconButton(
                          icon: const Icon(Icons.call),
                          onPressed: () {},
                          iconSize: 50.0,
                        ),
                        const Text('Call', style: TextStyle(fontSize: 14.0)),
                      ],
                    ),
                    Row(
                      children: [
                        IconButton(
                          icon: const Icon(Icons.directions),
                          onPressed: () {},
                          iconSize: 50.0,
                        ),
                        const Text('Route', style: TextStyle(fontSize: 14.0)),
                      ],
                    ),
                  ],
                ),
                const Padding(
                  padding: EdgeInsets.all(20.0),
                  child: Align(
                    alignment: Alignment.centerLeft,
                    child: Text(
                      'Lake Oeschinen lies at the foot of the Blüemlisalp in the Bernese Alps. from Kandersteg, followed by a half-hour walk through pastures and pine enjoyed here include rowing, and riding the summer toboggan run.',
                      style: TextStyle(fontSize: 14.0),
                      textAlign: TextAlign.justify,
                    ),
                  ),
                ),
              ],
            ),
          ),
        ],
      ),
    );
  }
}
```

El diseño está estructurado utilizando el widget **Scaffold**, que es fundamental en Flutter para crear una estructura básica de pantalla que incluye elementos comunes como una barra de aplicación, un área principal para contenido y un flotante para acciones. Dentro del Scaffold, se emplean widgets como **Column** y **Row** para organizar el contenido en columnas y filas, respectivamente. Las columnas permiten que los elementos se apilen verticalmente, mientras que las filas los organizan horizontalmente. Para crear espacios entre los objetos, se utiliza el widget **Spacer**, que ajusta el espacio vacío entre elementos. Además, se emplean **Padding** para agregar márgenes o rellenos alrededor del contenido y mejorar la separación visual entre los elementos. Los **IconButton** se utilizan para importar iconos interactivos, como el de retroceso, que permite la navegación entre pantallas. También se aplican diseños visuales con **TextStyle** para definir el estilo del texto, como tamaño, peso y color, **TextAlign** para alinear el texto dentro de su contenedor, entre muchos otros.

