

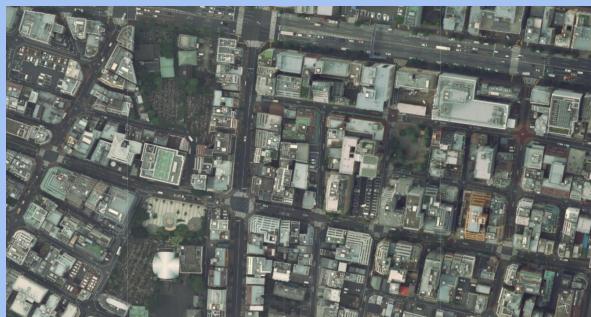
上のリンクを押してみましょう!

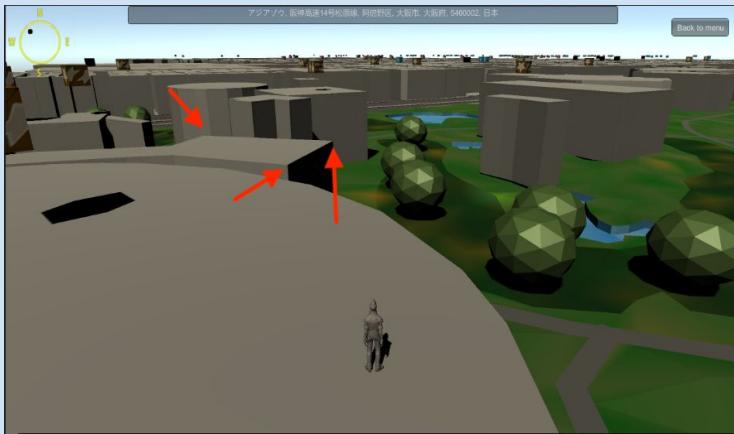
VR空間 を自動生成

任意の地図データからVR対応
3DCG都市空間を自動生成

VIRTUAL CONTENT CREATION

: データに基づいた
バーチャル空間の自動生成





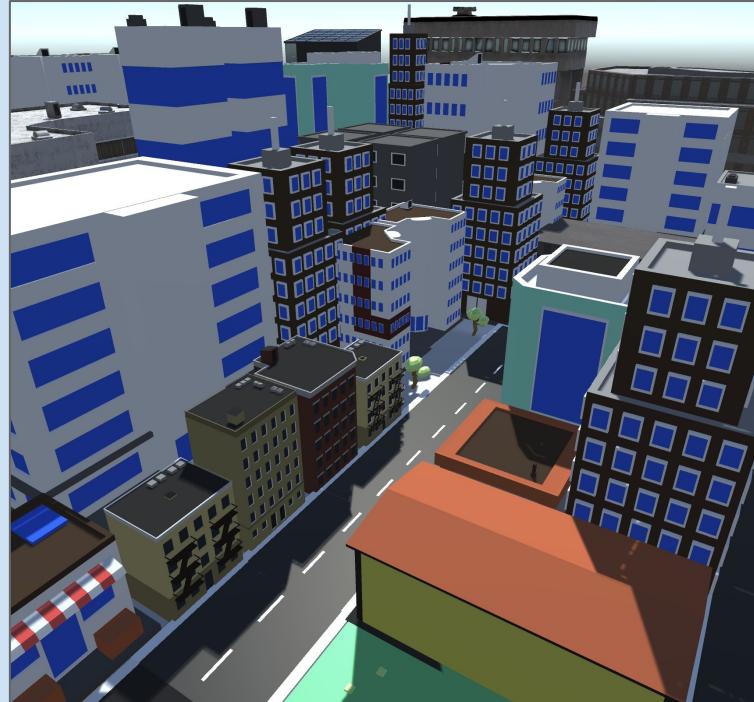
研究内容

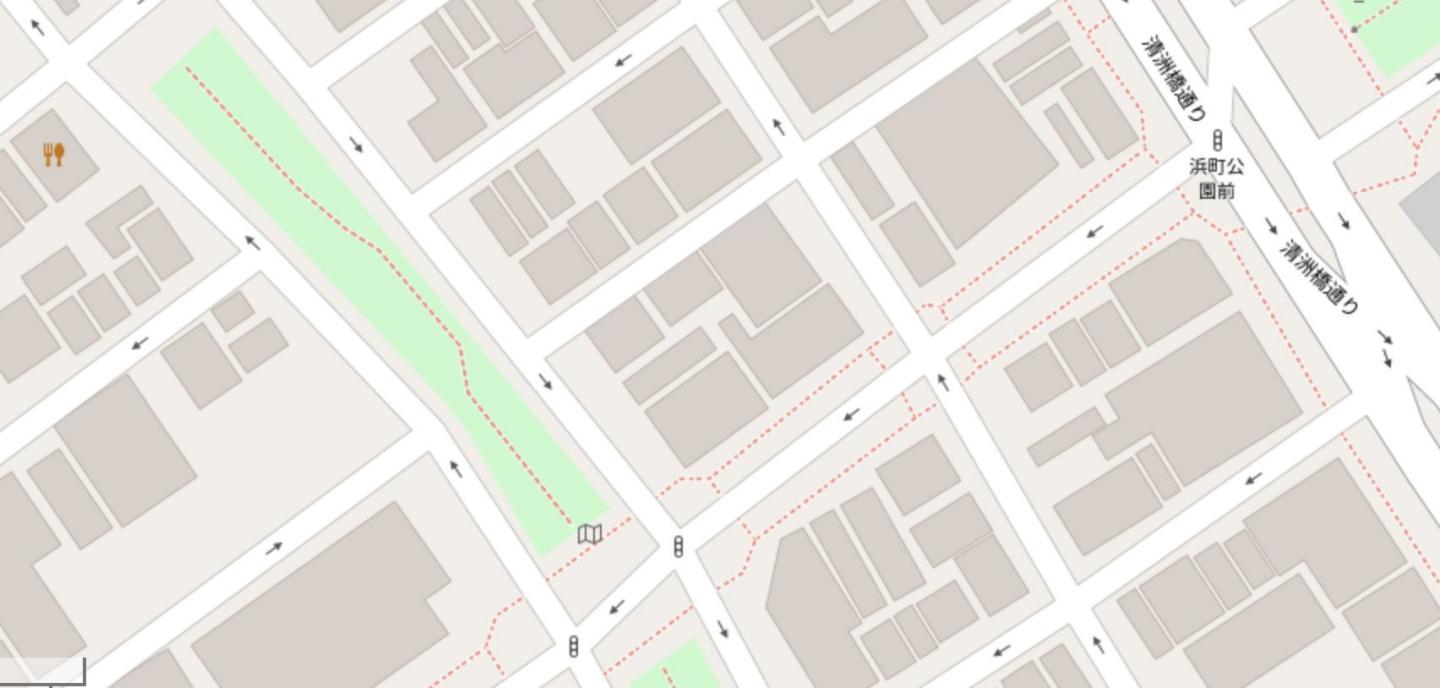
OpenStreetMapから実在する地理情報を取得し、それを**VR空間に3Dモデルで自動的に表現する。**

研究目的

災害時の避難シミュレーションや都市計画、不動産業などにおいて、
都市のVR化が必要とされている。

- ・VR技術を用いる事で直感的な体験を可能とする
- ・自動生成により、低成本で用いる
- ・高い汎用性を持たせる





Open Street Mapで場所を選択し...

```
<node id="260102616" lat="35.6864710"  
      timestamp="2015-08-29T03:43:36Z"  
      user="dqn"/>
```

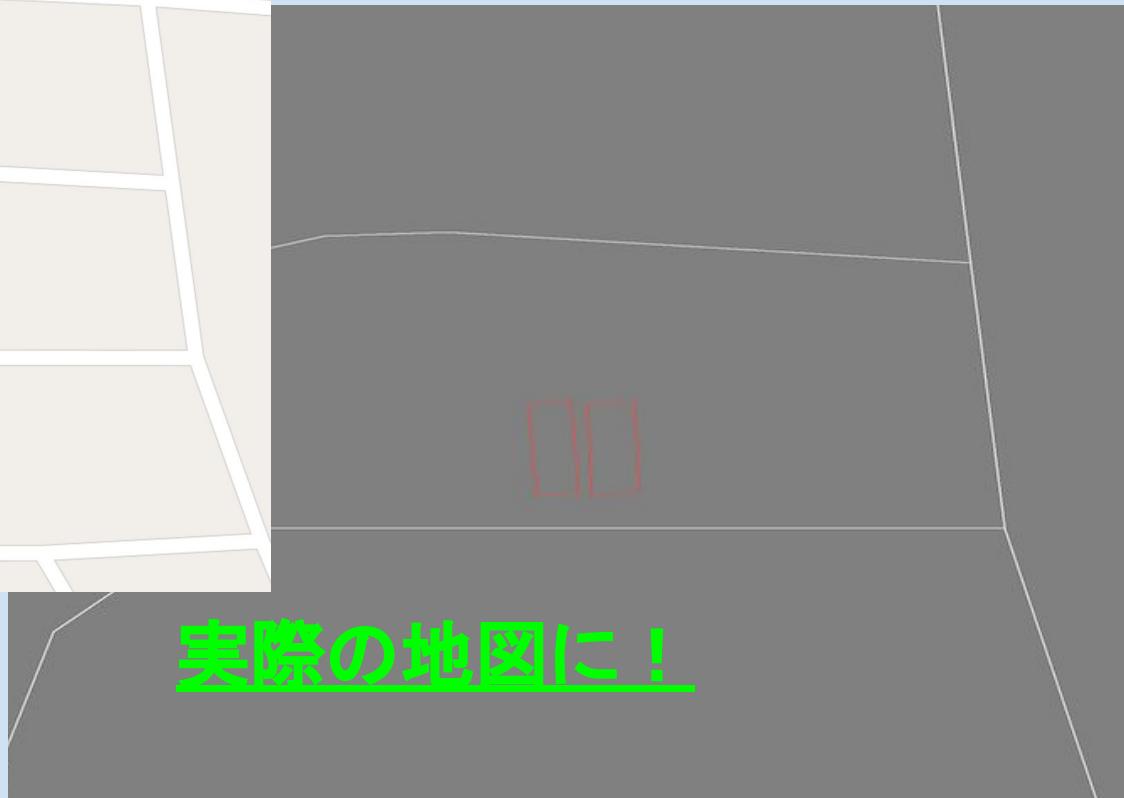
XML形式で地理情報を取得...

```
<node id="260102616" lat="35.6864710"  
      timestamp="2015-08-29T03:43:36Z"  
      user="dqn"/>
```

XMLデータの点を結んで見ると！



実際の地図に！



Unity配置するために必要なデータは

オブジェクトの種類

拡大/縮小(X,Y,Z)

座標(X,Y,Z)

回転角度(X,Y,Z)

csv形式で設計図を作ったら…

```
0,chair (4),0.63,0,-2.3,0.0007147008,  
1,chair (3),-0.58,0,-0.56,-0.3129269,  
2,chair (2),-1.21,0.02,1.65,-0.638544
```

Unity上でスクリプトへ通し、完成!



テキストデータから VR空間を自動生成

