

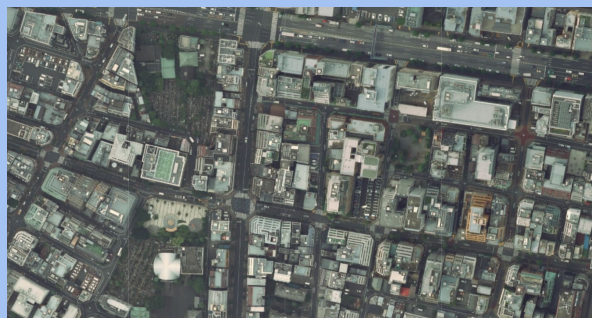
上のリンクを押してみましよう!

VR空間 を自動生成

任意の地図データからVR対応
3DCG都市空間を自動生成

VIRTUAL CONTENT CREATION

：データに基づいた
バーチャル空間の自動生成





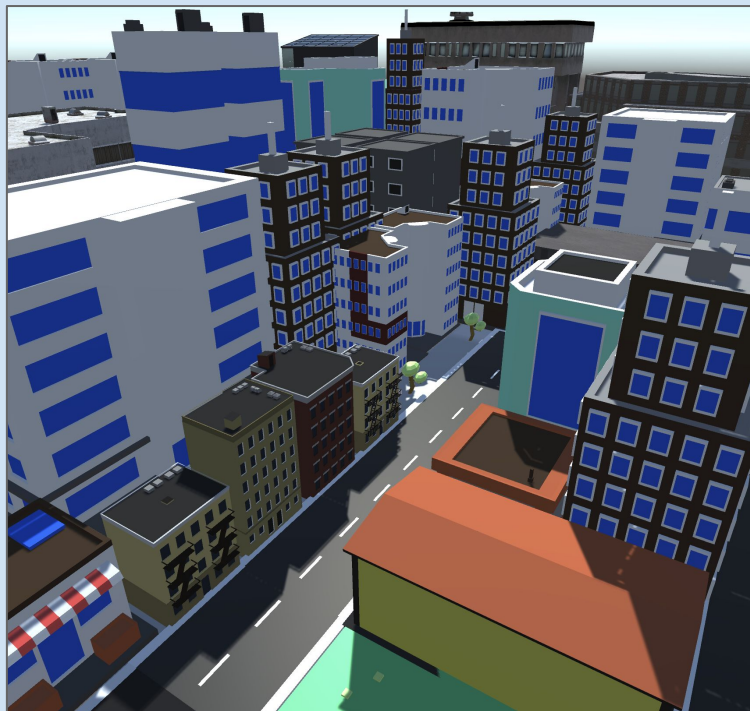
研究内容

OpenStreetMapから実在する地理情報を取得し、それを**VR空間に3Dモデル**で自動的に表現する。

研究目的

災害時の避難シミュレーションや都市計画、不動産業などにおいて、**都市のVR化**が必要とされている。

- ・VR技術を用いる事で直 感的な体験を可能とする
- ・自動生成により、低コストで用いる
- ・高い汎用性を持たせる





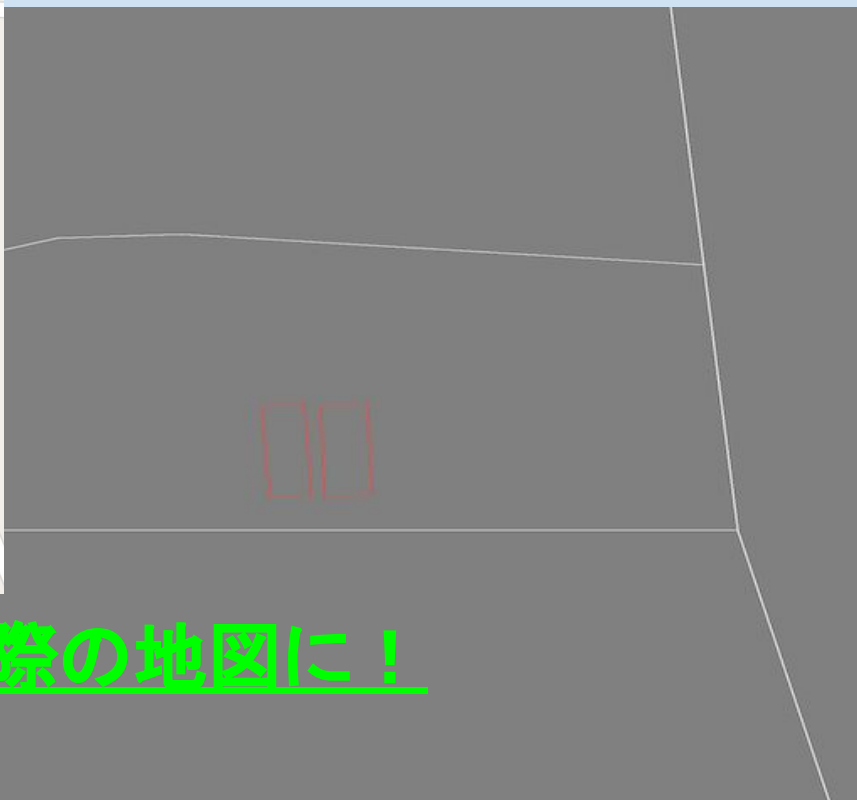
Open Street Mapで場所を選択し...

```
<node id="260102616" lat="35.6864710"  
  timestamp="2015-08-29T03:43:36Z"  
  user="dqn"/>
```

XML形式で地理情報を取得...

```
<node id="260102616" lat="35.6864710"  
      timestamp="2015-08-29T03:43:36Z"  
      user="dqn"/>
```

XMLデータの点を結んで見ると！



実際の地図に！

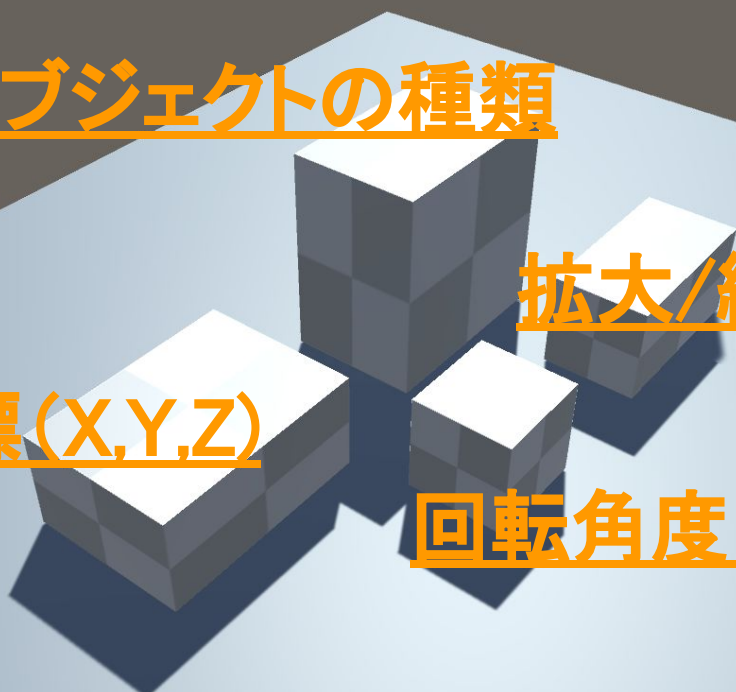
Unity配置するために必要なデータは

オブジェクトの種類

座標(X,Y,Z)

拡大/縮小(X,Y,Z)

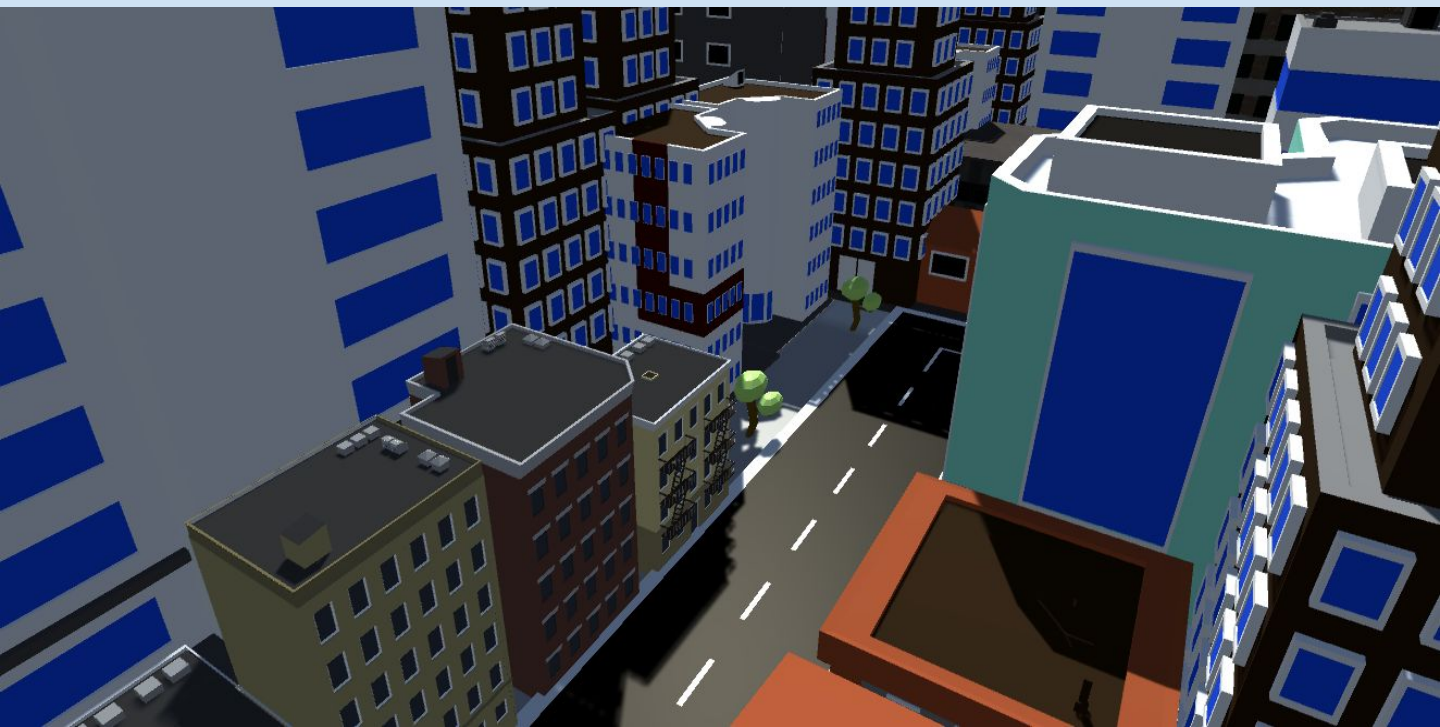
回転角度(X,Y,Z)



csv形式で設計図を作ったら...

```
0, chair (4), 0.63, 0, -2.3, 0.0007147008,  
1, chair (3), -0.58, 0, -0.56, -0.3129269,  
2, chair (2), -1.21, 0.02, 1.65, -0.638544
```

Unity上でスクリプトへ通し、完成!



テキストデータから VR空間を自動生成

