

Prueba Maquetador/a

Lo primero de todo, gracias por participar en nuestro proceso de selección. La siguiente fase consiste en la siguiente prueba:

Dispones de una semana para realizar la prueba desde la recepción de este correo electrónico. El **objetivo** de la prueba es desarrollar código HTML/CSS/JS que podamos luego visualizar de forma sencilla en un navegador en local. Dando libertad, por ejemplo a la hora de tamaños o uso de fuentes incluyendo la que te pasamos en el enlace, elección de colores (lo más aproximados al diseño pero sin ser completamente iguales), etc.

Deberás respetar la estructura de FIGMA, su orden y limpieza. Intentando plasmar lo más aproximado el diseño y su funcionalidad.

Se trata de un formulario en 2 pasos que al final genera un código descuento según lo que hayas seleccionado en cada paso.

Este sería el enlace para visualizar el diseño y algún apunte:

<https://www.figma.com/file/KDuOCJHBVWXpv8lx4rDsx8/SIROKO-Quiz>

Algunos assets o fuentes usados en el diseño se pueden descargar de Internet libremente:

- Iconos de Material Design
- Inconsolata (Google Fonts)
- Inter (Google Fonts)

Otros assets son algo más complicados de encontrar, los hemos dejado aquí (imagen de fondo a un tamaño grande y fuente "Liberator Siroko" que habrá que preparar para usar en web):

<https://drive.google.com/drive/folders/1OK0GfjPsfVtRm8u4fwMNkWP-UQKz-CJ5?usp=sharing>

Tips sobre la estructura del proyecto:

Para los estilos se puede utilizar algún preprocesador como por ejemplo SASS o LESS (priorizando SASS que es el que utilizamos en el departamento). Utilizar Javascript Vanilla por sencillez. Utilizar gulp o webpack para procesar los archivos será un punto valorable.

Una vez completada la prueba, será revisada y posteriormente, te avisaremos con el feedback del proceso de selección