# VISIÓ PER COMPUTADOR

Homework 4

**Facultat d'Informàtica de Barcelona**

**Manel Frigola Joan Climent**

**Barcelona, Abril de 2023**

**1. Condicions de la sessió**

* Heu d'entregar l'informe abans del la següent sessió. Haureu d'implementar la solució amb CODI PROPI, usant comandes matlab i funcions de la 'Image Processing Toolbox'. NO ES PERMET USAR NI COPIAR IMPLEMENTACIONS DESENVOLUPADES PER ALTRES.
* La pràctica és INDIVIDUAL i no s'acceptaran solucions realitzades entre estudiants.
* Es valoraran els resultats i l’explicació del treball realitzat.
* Realitzeu els exercicis proposats i ho entregueu al racó en un informe en **format pdf**. En l’informe, detalleu el programa utilitzat i els resultats obtinguts en forma de figures.

**2. Exercici de la sessió**

Es vol tenir una útil aplicació de visió per computador que compti pedretes en la sorra. Amb aquest objectiu caldrà crear una aplicació que compti el numero de pedretes que hi en la imatge i que tinguin unes mides entre un cert màxim i mínim a determinar per l’usuari. La definició de mida d’una pedreta és lliure i caldrà que la definiu vosaltres mateixos. Mostreu el resultat fent una superposició de les pedretes segmentades sobre la imatge original. Podeu obtenir la imatge fent botó dret del ratolí en la imatge d’aquest mateix document.

Nota: Podeu fer servir la imatge d’aquest mateix document i/o afegir-ne d’altres.

