

Examen Langages Formels et Automates
du 14 mai 2009

Durée : 50 minutes

1		11
2		9

Aucun document n'est autorisé.

Si vous pensez que le texte d'une question est ambigu (voire erroné) faites une hypothèse raisonnable et écrivez la sur votre copie.

1 Grammaire - à partir d'automate à pile

Soit M l'automate à pile suivante : $M = [Q = \{q_0, q_1, q_2\}, \Sigma = \{a, b\}, \Gamma = \{A, B, Z\}, q_0, \{q_1\}, Z, \delta]$ avec la table de transition :

état	lecture	pile	nouvel état	empiler
q_0	a	Z	q_0	AZ
q_0	a	A	q_0	AA
q_0	a	B	q_0	AB
q_0	a	Z	q_0	BZ
q_0	a	A	q_0	BA
q_0	a	B	q_0	BB
q_0	b	A	q_0	—
q_0	ϵ	B	q_0	—
q_0	ϵ	Z	q_1	Z

Le langage reconnu est celui des préfixes des mots de Dyck (a représente la parenthèse ouvrante et b la fermante).

- 1) Décrivez le fonctionnement de l'automate à pile pour accepter le mot aba .
- 2) L'automate à pile N est obtenu à partir de M en supprimant les transitions qui ne sont pas utilisés dans la question précédente. Transformez N (qui accepte par état final), en un automate P qui accepte par pile vide.
- 3) Calculez la grammaire qui engendre le langage reconnu par P .
- 4) Nettoyez et simplifiez la grammaire.
- 5) Quel est le langage reconnu par P ?

-
- 1) Pour accepter aba on passe par les configurations suivantes (état, reste du mot à lire, contenu de la pile) :
 (q_0, aba, Z) transition 1
 (q_0, ba, AZ) transition 7
 (q_0, a, Z) transition 4
 $(q_0, -, BZ)$ transition 8
 $(q_0, -, Z)$ transition 9
 $(q_1, -, Z)$.
 - 2) On obtient donc l'automate à pile N suivant : $N = [Q = \{q_0, q_1\}, \Sigma = \{a, b\}, \Gamma = \{A, B, Z\}, q_0, \{q_1\}, Z, \delta]$ avec la table de transition :

état	lecture	pile	nouvel état	empiler
q_0	a	Z	q_0	AZ
q_0	a	Z	q_0	BZ
q_0	b	A	q_0	$-$
q_0	ϵ	B	q_0	$-$
q_0	ϵ	Z	q_1	Z

On transforme N en P , en ajoutant de l'état final des transitions vers un état où on vide la pile :
 $P = [Q = \{q_0, q_1, q_2\}, \Sigma = \{a, b\}, \Gamma = \{A, B, Z\}, q_0, \emptyset, Z, \delta]$ avec la table de transition :

état	lecture	pile	nouvel état	empiler
q_0	a	Z	q_0	AZ
q_0	a	Z	q_0	BZ
q_0	b	A	q_0	$-$
q_0	ϵ	B	q_0	$-$
q_0	ϵ	Z	q_1	Z
q_1	ϵ	Z	q_2	$-$
q_1	ϵ	A	q_2	$-$
q_1	ϵ	B	q_2	$-$
q_2	ϵ	Z	q_2	$-$
q_2	ϵ	A	q_2	$-$
q_2	ϵ	B	q_2	$-$

3) Comme nous avons 3 symboles de pile et 3 états nous aurons dans la grammaire $1 + 3 \times 3 \times 3 = 28$ variables et $3 + 9 + 9 + 3 + 8 = 32$ règles.

- Pour l'axiome
 $S \rightarrow (0, Z, 0) \mid (0, Z, 1) \mid (0, Z, 2)$
- A partir de la transition 1
 $(0, Z, 0) \rightarrow a(0, A, 0)(0, Z, 0) \mid a(0, A, 1)(1, Z, 0) \mid a(0, A, 2)(2, Z, 0)$
 $(0, Z, 1) \rightarrow a(0, A, 0)(0, Z, 1) \mid a(0, A, 1)(1, Z, 1) \mid a(0, A, 2)(2, Z, 1)$
 $(0, Z, 2) \rightarrow a(0, A, 0)(0, Z, 2) \mid a(0, A, 1)(1, Z, 2) \mid a(0, A, 2)(2, Z, 2)$
- A partir de la transition 2
 $(0, Z, 0) \rightarrow a(0, B, 0)(0, Z, 0) \mid a(0, B, 1)(1, Z, 0) \mid a(0, B, 2)(2, Z, 0)$
 $(0, Z, 1) \rightarrow a(0, B, 0)(0, Z, 1) \mid a(0, B, 1)(1, Z, 1) \mid a(0, B, 2)(2, Z, 1)$
 $(0, Z, 2) \rightarrow a(0, B, 0)(0, Z, 2) \mid a(0, B, 1)(1, Z, 2) \mid a(0, B, 2)(2, Z, 2)$
- A partir de la transition 3
 $(0, A, 0) \rightarrow b$
- A partir de la transition 4
 $(0, B, 0) \rightarrow \epsilon$
- A partir de la transition 5
 $(0, Z, 0) \rightarrow (1, Z, 0)$
 $(0, Z, 1) \rightarrow (1, Z, 1)$
 $(0, Z, 2) \rightarrow (1, Z, 2)$
- A partir de la transition 6
 $(1, Z, 2) \rightarrow \epsilon$
- A partir de la transition 7
 $(1, A, 2) \rightarrow \epsilon$
- A partir de la transition 8
 $(1, B, 2) \rightarrow \epsilon$
- A partir de la transition 9
 $(2, Z, 2) \rightarrow \epsilon$
- A partir de la transition 10
 $(2, A, 2) \rightarrow \epsilon$
- A partir de la transition 11
 $(2, B, 2) \rightarrow \epsilon$

- 4) On constate que seulement 12 variables admettent des règles et sont donc susceptibles d'être productives. On supprime les autres pour obtenir :

$$\left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow (0,Z,0) \mid (0,Z,1) \mid (0,Z,2) \\ (0,Z,0) \rightarrow a(0,A,0)(0,Z,0) \mid a(0,B,0)(0,Z,0) \\ (0,Z,1) \rightarrow a(0,A,0)(0,Z,1) \mid a(0,B,0)(0,Z,1) \\ (0,Z,2) \rightarrow a(0,A,0)(0,Z,2) \mid a(0,B,0)(0,Z,2) \mid (1,Z,2) \\ (0,A,0) \rightarrow b \\ (0,B,0) \rightarrow \epsilon \\ (1,Z,2) \rightarrow \epsilon \\ (1,A,2) \rightarrow \epsilon \\ (1,B,2) \rightarrow \epsilon \\ (2,Z,2) \rightarrow \epsilon \\ (2,A,2) \rightarrow \epsilon \\ (2,B,2) \rightarrow \epsilon \end{array} \right.$$

On substitue les variables $(0,A,0), (0,B,0), (1,Z,2), (1,A,2), (1,B,2), (2,Z,2), (2,A,2), (2,B,2)$ pour obtenir :

$$\left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow (0,Z,0) \mid (0,Z,1) \mid (0,Z,2) \\ (0,Z,0) \rightarrow ab(0,Z,0) \mid a(0,Z,0) \\ (0,Z,1) \rightarrow ab(0,Z,1) \mid a(0,Z,1) \\ (0,Z,2) \rightarrow ab(0,Z,2) \mid a(0,Z,2) \mid \epsilon \end{array} \right.$$

Il est temps de constater de $(0,Z,0)$ et $(0,Z,1)$ ne sont pas productifs et on obtient :

$$\left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow (0,Z,2) \\ (0,Z,2) \rightarrow ab(0,Z,2) \mid a(0,Z,2) \mid \epsilon \end{array} \right.$$

Comme on a $S = (0,Z,2)$, nous avons :

$$S \rightarrow abS \mid aS \mid \epsilon$$

- 5) A partir du grammaire simplifié il est facile de déduire $L = (a + ab)^*$

On pouvait obtenir le même résultat, en réalisant qu'au lieu de passer en état final on peut vider la pile sur place, ce qui permet d'arriver à un automate qui n'a qu'un seul état et accepte par pile vide. Ainsi la démarche est plus courte, même si elle ne s'applique pas toujours.

2 Automate à pile

Donner un automate à pile qui accepte le langage suivant :

$$L = \{w \in (a + b + c)^* \mid |w|_a + |w|_b = |w|_c \text{ et } |w|_a \equiv |w|_c \pmod{2}\}$$

Donner un exemple d'exécution, choisi de manière à mettre en valeur vos choix de conception.

– L'idée est d'utiliser les états pour vérifier que la parité des a est le même que la parité des c et utiliser la pile pour vérifier que le nombre de a et b est égal au nombre de c .

$M = [Q = \{q_0, q_1\}, \Sigma = \{a, b, c\}, \Gamma = \{A, C, Z\}, q_0, \emptyset, Z, \delta]$ avec la table de transition :

état	lecture	pile	nouvel état	empiler	état	lecture	pile	nouvel état	empiler
q_0	a	Z	q_1	AZ	q_1	a	Z	q_0	AZ
q_0	b	Z	q_0	AZ	q_1	b	Z	q_1	AZ
q_0	c	Z	q_1	CZ	q_1	c	Z	q_0	CZ
q_0	a	A	q_1	AA	q_1	a	A	q_0	AA
q_0	b	A	q_0	AA	q_1	b	A	q_1	AA
q_0	c	A	q_1	—	q_1	c	A	q_0	—
q_0	a	C	q_1	—	q_1	a	C	q_0	—
q_0	b	C	q_0	—	q_1	b	C	q_1	—
q_0	c	C	q_1	CC	q_1	c	C	q_0	CC
					q_0	ϵ	Z	q_0	—

Un exemple d'exécution :

état	reste à lire	pile
q_0	$abcbcc$	Z
q_1	$bcbcc$	AZ
q_1	$cbcc$	AAZ
q_0	bcc	AZ
q_0	cc	AAZ
q_1	c	AZ
q_0	$-$	Z
q_0	$-$	$-$

On remarque que cet automate ne diffère que peu de celui qu'on pouvait obtenir par le produit d'un automate à pile et un automate fini.
