Grammaires et automates à piles

Feuille de travaux dirigés n°10 6–10 avril 2009

1. Construire un automate à pile qui accepte le langage engendré par la grammaire :

$$N = \{S, A\}$$

$$T = \{a, b\}$$

$$S$$

$$P = \left\{ \begin{array}{l} S \to aAA \\ A \to aS \mid bS \mid a \end{array} \right\}$$

- 2. Sur l'alphabet $\Sigma=\{1,2,+,=\}$, on considère l'ensemble des mots représentant une égalité numérique (vraie !). Par exemple :
- 1+1=2
- 1+2=1+2
- 1+2+1=2+2

Montrer que ce langage est algébrique et construire un automate à pile qui l'accepte.

- 3. Soit $L = \{a^i b^j c^k \mid i < j < k\}$. Construire un automate à pile pour reconnaître le complémentaire de L.
- **4.** Soit Σ l'alphabet composé des quatre premiers chiffres de votre date de naissance (sous format jjmm; si votre date de naissance comporte moins de quatre chiffres différents, completez l'alphabet à quatre chiffres). Soit L le langage des mots m sur Σ qui ne sont pas des palyndromes, dont la longueur est paire et qui ne contiennent pas comme facteur le mot w composé des quatre premiers chiffres de votre date de naissance (un langage de ce type langage a été le sujet du devoir 8).
- a) Construire un automate à pile pour reconnaître le langage L par état final.
- **b**) Construire un automate à pile pour reconnaître le langage L par pile vide.
- c) Pour chacun des deux automates à pile, donner un exemple de reconnaissance de mot de longueur au moins 10.