Systèmes d'équations et quotients

Feuille de travaux dirigés nº3

9 février 2009

1. Soit l'automate fini $B=(\Sigma,Q,\delta,q_0,F)$ où $\Sigma=\{0,1\},\,F=\{q_1,q_2\}$ défini par la table de transition suivante :

$$\begin{array}{c|cccc} & 0 & 1 \\ \hline q_0 & q_1 & q_0 \\ q_1 & q_2 & q_3 \\ q_2 & q_1 & q_2 \\ q_3 & q_1 & q_3 \end{array}$$

- a) Donnez une représentation graphique de B
- b) En utilisant les systèmes d'équations gauche, trouvez une expression rationnelle décrivant L(B).
- c) En utilisant les systèmes d'équations droite, trouvez une expression rationnelle décrivant L(B).

2. Soit l'alphabet $\Sigma=\{a,b\}$ et l'automate $A=\langle \Sigma,Q=\{1,2,3,4\},I=\{1\},T=\{1\},\delta\rangle$, où δ est définie par :

δ	$\mid a \mid$	b
1	2	3
2	1	4
3	4	1
4	3	2

En utilisant les systèmes d'équations gauche, trouvez une expression rationnelle décrivant L(A).

Rappel des règles de calcul des quotients gauches

$$\begin{array}{ll} a^{-1}\varnothing=a^{-1}\varepsilon=\varnothing & a^{-1}(X+Y)=a^{-1}X+a^{-1}Y\\ a^{-1}a=\varepsilon & a^{-1}X^*=(a^{-1}X).X^*\\ a^{-1}b=\varnothing \text{ pour } a\neq b & a^{-1}(X.Y)=(a^{-1}X).Y+(X\cap\{\varepsilon\})a^{-1}Y \end{array}$$

- **3.** Soit L le langage des mots sur l'alphabet $\Sigma = \{a, b, c\}$ admettant baba comme suffixe.
- a) Construisez un automate non déterministe qui reconnaît L;
- **b**) Déterminisez l'automate obtenu;
- c) Calculez Q(L), l'ensemble des quotients gauches de ce langage;
- d) Déduisez-en l'automate minimal.
- **4.** Prenez les quatre premières lettres de votre nom, écrits en majuscule. Transformez ce mot en une suite de 4 chiffres entre 0 et 5, en attribuant à chaque lettre sa valeur en code ASCII, modulo 6 (A=65 devient 5; B=66 devient 0; ...). Soit $w = n_1 n_2 n_3 n_4$ le mot ainsi obtenu. Soit L le langage des mots contenant ces chiffres dans l'ordre, c.à.d. $L = \sum_{k=0}^{\infty} n_1 \sum_{k=0}^{\infty} n_2 \sum_{k=0}^{\infty} n_3 \sum_{k=0}^{\infty} n_4 \sum_{k=0}^{\infty} n_4$