Rapport de pr \tilde{A} ©sentation du processeur RP2

$$\rm SI4$$ Didier MARTINI & Maxime MULTARI

$11~\mathrm{mai}~2015$

POLYTECH NICE SOPHIA ANTIPOLIS

Table des matières

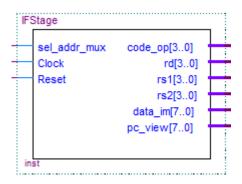
1	Instruction Fetch Stage			
	1.1	Program Counter	9	
		References		
	1.3	Dividing Large Documents	4	
Li	st of	Figures	Ę	
Li	\mathbf{st} of	Tables	6	

Chapitre 1

Instruction Fetch Stage

1.1 Program Counter

- Fonction : Le registre PC (Programme Counter) contient l'adresse de la prochaine instruction à exécuter. Il doit pouvoir être initialisé à la valeur de l'adresse correspondant à la première instruction à executer. Cette valeur (adresse 0 de la mémoire dinstruction) est chargée dans le registre PC lorsque le signal dentrée reset est égal à 0.
- Ressources d'entrée : Le registre PC possède trois entrée : clk un std_logic relié à l' horloge du processeur.
 - reset un st
d_logic qui lorsqu'il reçoit un signal charge la valeur
 0 dans le registre.
 - adr_in un std_logic_vector qui va recevoir l'adresse de la prochaine instruction.
- Ressources de sortie : Le registre PC possède une sortie : adr_out un std_logic_vector qui va envoyer l'adresse de l'instruction à exécuter.
- Symbôle du bloc :





Simulation:

1.2 References

Using the commands \label{name} and \ref{name} you are able to use references in your document. Advantage: You do not need to think about numerations, because LATEX is doing that for you.

For example, in section 1.3 on page 4 hints for dividing large documents are given.

Certainly, references do also work for tables, figures, formulas...

Please notice, that \LaTeX usually needs more than one run (mostly 2) to resolve those references correctly.

1.3 Dividing Large Documents

You can divide your LATEX-Document into an arbitrary number of TEX-Files to avoid too big and therefore unhandy files (e.g. one file for every chapter).

For this, you insert in your main file (this one) for every subfile the command '\input{subfile}'. This leads to the same behavior as if the content of the subfile would be at the place of the \input-Command.

Table des figures

Liste des tableaux