

Przypadek I :

koniec.

Solve()

|

findingEmptySpots() -> (0,0)

|

isValid(0,0,1) tak!

|

Plansza(0,0) = 1

|

Solve()

|

findingEmptySpots() -> (0,1) //rows->cols

|

isValid(0,1,1) NIE!

Kolejna iteracja

isValid(0,1,2) tak!

|

Plansza(0,1) = 2

...

...

...

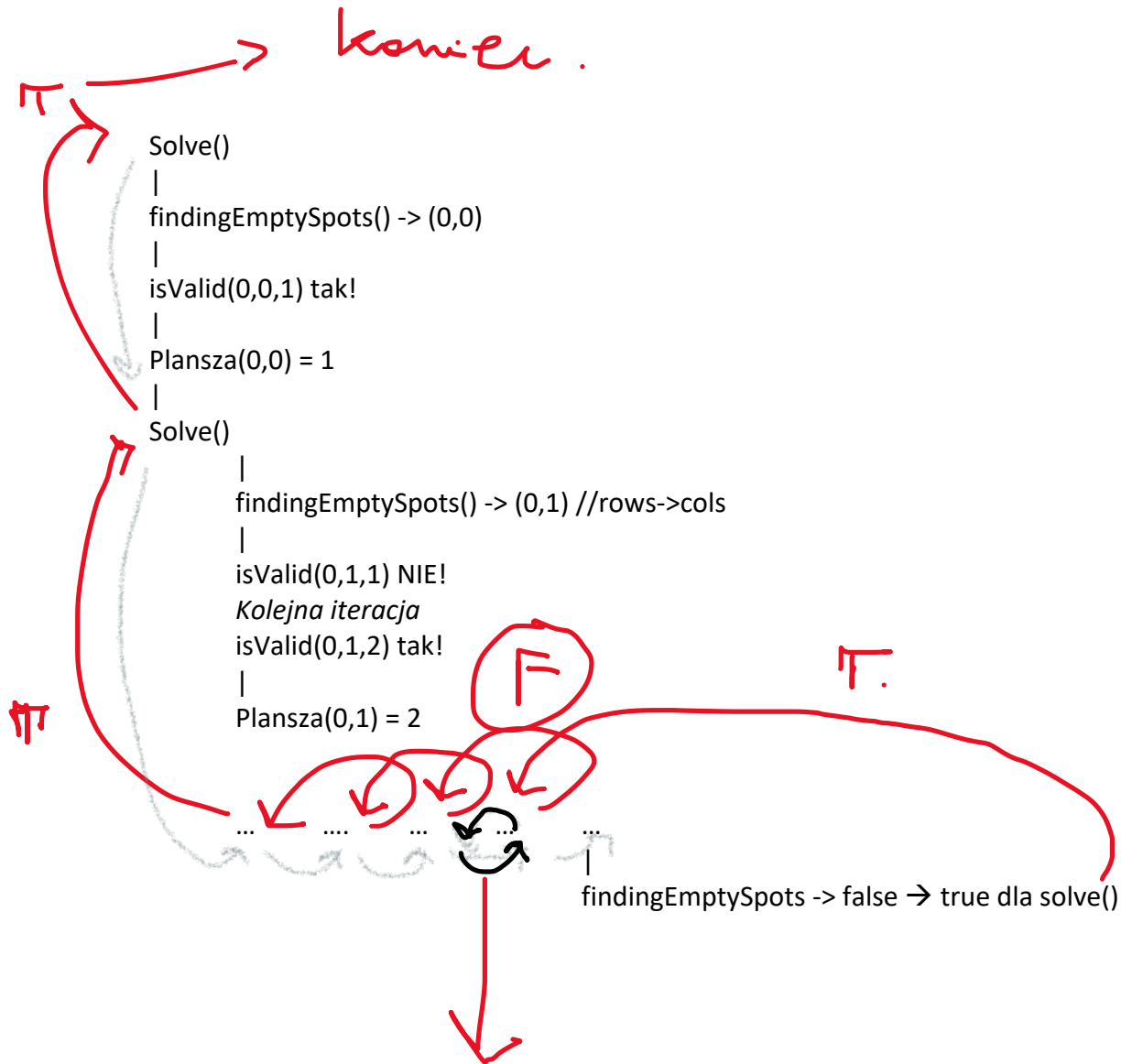
...

...

|

findingEmptySpots -> false → true dla solve()

Przypadek II :
Gdzies solve() zwroci false.



Komórka do której wprowadzona była OSTATNIA ZAAKCEPTOWANA LICZBA bo „wyszliśmy fałsem z rekursji” zostanie usunięta i petla szuka kolejnej liczby... czyli cofnęliśmy się spowrotem do poprzedniego wywołania.