

Unidad 5. Asincronía (I).

Ejercicios obligatorios

Recuerda que antes de hacer estos ejercicios debes haber trabajado el material proporcionado por el profesor. Los ejercicios se deben realizar en consonancia con los conceptos y técnicas explicados en dichos materiales.

¡Recuerda comentar tu código!

Vamos a crear 4 versiones de un mismo programa.

En tu servidor web tendrás el archivo llamado “personas.json” que contiene los datos de varias personas guardados en texto en formato JSON.

Debes crear una aplicación en JavaScript que solicite al usuario por teclado el nombre, apellidos y profesión de una persona. Con estos datos crearás un objeto y lo guardarás en la variable “persona”.

Deberás enviar al servidor una petición del archivo guardarPersonas.php junto con la cual enviarás el objeto persona que creaste a partir de los datos que proporcionó el usuario. Antes de lo cual habrás convertido el objeto “persona” a formato JSON.

El archivo “guardarPersonas.php” se ejecutará en el servidor y actualizará el archivo personas.json con los datos recibidos. Una vez actualizado el archivo, enviará como respuesta el contenido de todo el archivo al cliente.

Deberás mostrar la respuesta obtenida en el cliente por la consola.

Primera versión: debes utilizar AJAX, con el objeto XHR y funciones callbacks. La petición se realizará mediante el método GET.

Segunda versión: debes utilizar AJAX, con el objeto XHR y funciones callbacks. La petición se realizará mediante el método POST.

Tercera versión: debes utilizar AJAX, con el objeto XHR y promesas. La petición se realizará mediante el método GET.

Cuarta versión: debes utilizar AJAX, con el objeto XHR y promesas. La petición se realizará mediante el método GET.

Para la entrega de la práctica dispones de una carpeta llamada “alumno”. Debes renombrar dicha carpeta con tu nombre y apellidos. Dentro de esta carpeta encontrarás otras cuatro, una por cada versión. Cada carpeta debe contener todos los archivos necesarios para poder ejecutar la aplicación.