

# Temat AGH dla Beamer-a

## Przykładowa prezentacja

Stanisław Polak

<sup>1</sup>Wydział Informatyki

ul. Kawiori 21

30-055 Kraków

<http://www.icsr.agh.edu.pl/~polak/>

<sup>2</sup>Druga afiliacja

⇐ Aktualna wartość  
⇐ rozmiaru lewego marginesu  
⇐ to 43.80011pt

Aktualna wartość ⇒  
rozmiaru prawego marginesu ⇒  
to 43.80011pt⇒

Możesz je zmieniać za pomocą parametru 'margins' —  
`\usetheme[margins=...]{AGH}`

# Część I

## Przykłady

# Plan prezentacji



## 1 Elementy podstawowe

www.agh.edu.pl

# Plan prezentacji



- 1 Elementy podstawowe
- 2 Matematyka

# Plan prezentacji



- 1 Elementy podstawowe
- 2 Matematyka
- 3 Informatyka

# Wyszczególnienie



- Element 1
- Element 2
- Element 3

# Wyszczególnienie



- Element 1
- Element 2
- Element 3

## Odkrywanie po kolei

- Element 1



# Wyszczególnienie



- Element 1
- Element 2
- Element 3

## Odkrywanie po kolei

- Element 1
- Element 2

# Wyszczególnienie



- Element 1
- Element 2
- Element 3

## Odkrywanie po kolei

- Element 1
- Element 2
- Element 3

# Wyliczenie



- ① Element 1
- ② Element 2
- ③ Element 3

# Wyliczenie



- ① Element 1
- ② Element 2
- ③ Element 3

Odkrywanie elementów po kolei z  
jednoczesnym wyróżnianiem

① Element 1

# Wyliczenie



- ① Element 1
- ② Element 2
- ③ Element 3

Odkrywanie elementów po kolei z  
jednoczesnym wyróżnianiem

- ① Element 1
- ② Element 2

# Wyliczenie



- ① Element 1
- ② Element 2
- ③ Element 3

Odkrywanie elementów po kolei z  
jednoczesnym wyróżnianiem

- ① Element 1
- ② Element 2
- ③ Element 3

# Podstawowe bloki



## Definicja

**Zbiór** składa się z elementów.

## Przykład

Zbiór  $\{1, 2, 3, 5\}$  zawiera cztery elementy.

## Błędne Twierdzenie

$1 = 2$ .

# Otoczenia matematyczne



## Twierdzenia

### Twierdzenie (Pitagorasa)

$$a^2 + b^2 = c^2$$

...

### Definicja

...

## Dowody

### Dowód.

...





# Dynamiczny wzór matematyczny



$$\binom{n}{k} =$$

# Dynamiczny wzór matematyczny



$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

# Użycie otoczenia 'listings'



```
1 /* The first program in C++ */
```

# Użycie otoczenia 'listings'



```
1  /* The first program in C++ */  
   #include <iostream>
```

# Użycie otoczenia 'listings'



```
1  /* The first program in C++ */  
   #include <iostream>  
3  using namespace std;
```

# Użycie otoczenia 'listings'



```
1  /* The first program in C++ */  
   #include <iostream>  
3  using namespace std;  
   void main()  
5  {  
  
7  }
```

# Użycie otoczenia 'listings'



```
1  /* The first program in C++ */  
   #include <iostream>  
3  using namespace std;  
   void main()  
5  {  
       cout  
7  }
```

# Użycie otoczenia 'listings'



```
1  /* The first program in C++ */  
   #include <iostream>  
3  using namespace std;  
   void main()  
5  {  
    cout << "Hello World!"  
7  }
```



# Użycie otoczenia 'listings'



```
1  /* The first program in C++ */  
   #include <iostream>  
3  using namespace std;  
   void main()  
5  {  
    cout << "Hello World!" << endl;  
7  }
```

# Użycie otoczenia 'minted'



1

```
/* The first program in C++ */
```

# Użycie otoczenia 'minted'



```
1  /* The first program in C++ */  
2  #include <iostream>
```

# Użycie otoczenia 'minted'



```
1  /* The first program in C++ */
2  #include <iostream>
3  using namespace std;
```

# Użycie otoczenia 'minted'



```
1  /* The first program in C++ */  
2  #include <iostream>  
3  using namespace std;  
4  void main()  
5  {  
  
7  }
```

# Użycie otoczenia 'minted'



```
1  /* The first program in C++ */  
2  #include <iostream>  
3  using namespace std;  
4  void main()  
5  {  
6      cout  
7  }
```

# Użycie otoczenia 'minted'



```
1  /* The first program in C++ */  
2  #include <iostream>  
3  using namespace std;  
4  void main()  
5  {  
6      cout << "Hello World!"  
7  }
```

# Użycie otoczenia 'minted'



```
1  /* The first program in C++ */  
2  #include <iostream>  
3  using namespace std;  
4  void main()  
5  {  
6      cout << "Hello World!" << endl;  
7  }
```






## Część II

### Dodatek



Aktualna wersja szablonu jest dostępna pod adresem  
<https://github.com/polaksta/LaTeX/tree/master/beamertHEMEAGH>

-  **Wikibooks**  
L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X/Source Code Listings  
[https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Source\\_Code\\_Listings](https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Source_Code_Listings)
-  **Till Tantau, Joseph Wright, Vedran Miletić**  
The beamer class  
<http://mirror.ctan.org/macros/latex/contrib/beamer/doc/beameruserguide.pdf>
-  **Leslie Lamport**  
L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X: a document preparation system : user's guide and reference manual  
Addison-Wesley Pub. Co., 1994



Autor

Tytuł artykułu

Edytor, rok

Uwagi



Autor

Tytuł artykułu

Edytor, rok

Uwagi

[6]

Autor

Tytuł artykułu

Edytor, rok

Uwagi



[Polak98] Autor  
Tytuł artykułu  
Edytor, rok  
Uwagi