



Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie

AGH University of Krakow

Temat AGH dla Beamer-a

Stanisław Polak<sup>1,2</sup>

polak@agh.edu.pl

1Wydział Informatyki
ul. Kawiory 21
30-055 Kraków
http://www.icsr.agh.edu.pl/~polak/

<sup>2</sup>Druga afiliacja

# Informacje



```
← Aktualna wartość
← rozmiaru lewego marginesu
← to 43.80011pt
to 43.80011pt
to 43.80011pt
```

Możesz je zmieniać za pomocą parametru 'margins' — \usetheme[margins=...] {AGH}



# Część I

# Przykłady



### Plan prezentacji



Elementy podstawowe



### Plan prezentacji



- Elementy podstawowe
- 2 Matematyka



### Plan prezentacji



Elementy podstawowe

Matematyka

Informatyka



- Element 1
- Element 2
- Element 3



- Element 1
- Element 2
- Element 3

#### Odkrywanie po kolei

• Element 1



- Element 1
- Element 2
- Element 3

#### Odkrywanie po kolei

- Element 1
- Element 2



- Element 1
- Element 2
- Element 3

#### Odkrywanie po kolei

- Element 1
- Element 2
- Element 3

### Wyliczenie



- Element 1
- 2 Element 2
- Element 3

# Wyliczenie



- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie elementów po kolei z jednoczesnym wyróżnianiem

• Element 1

- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie elementów po kolei z jednoczesnym wyróżnianiem

- Element 1
- Element 2

# Wyliczenie



- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie elementów po kolei z jednoczesnym wyróżnianiem

- Element 1
- Element 2
- Element 3

#### Podstawowe bloki



#### Definicja

Zbiór składa się z elementów.

#### Przykład

Zbiór  $\{1, 2, 3, 5\}$  zawiera cztery elementy.

#### Błędne Twierdzenie

1 = 2.

Przykłady

#### Otoczenia matematyczne



Twierdzenia

Twierdzenie (Pitagorasa)

$$a^2 + b^2 = c^2$$

Dowody

Dowód.

...  $\Box$ 

. . .

Definicja

. . .

### Dynamiczny wzór matematyczny



$$\binom{n}{k} =$$

### Dynamiczny wzór matematyczny



$$\binom{n}{k}$$

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$



 $_{1}$  /\* The first program in C++ \*/

www.agh.edu.pl -

```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
```



```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
3 using namespace std;
```



```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
```



```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
  cout
```



```
/* The first program in C++ */
 #include <iostream>
3 using namespace std;
 void main()
   cout << "Hello World!"</pre>
```



```
/* The first program in C++ */
 #include <iostream>
3 using namespace std;
 void main()
   cout << "Hello World!" << endl;</pre>
```



1 /\* The first program in C++ \*/





```
1
```

/\* The first program in C++ \*/
#include <iostream>





```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
```

using namespace std;





```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
    cout
}
```



```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
    cout << "Hello World!"
}</pre>
```



```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
    cout << "Hello World!" << endl;
}</pre>
```

11/16



# Część II

Dodatek



Dodatek

# Informacje



Aktualna wersja szablonu jest dostępna pod adresem https://github.com/polaksta/beamer-AGH

Dodatek

# Bibliografia I



Wikibooks

Later Code Listings
https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Source\_Code\_Listings

Till Tantau, Joseph Wright, Vedran Miletić The beamer class http://mirror.ctan.org/macros/latex/contrib/beamer/doc/beameruserguide.pdf

Leslie Lamport

LATEX: a document preparation system: user's guide and reference manual

Addison-Wesley Pub. Co., 1994

# Bibliografia II



- - Autor Tytuł artykułu Edytor, rok Uwagi
- Autor
   Tytuł artykułu
   Edytor, rok
   Uwagi
- [6] Autor Tytuł artykułu Edytor, rok Uwagi

Dodatek

# Bibliografia III



[Polak98] Autor Tytuł artykułu Edytor, rok Uwagi