

Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie

AGH University of Krakow

AGH

Temat AGH dla Beamer-a

Stanisław Polak^{1,2}

polak@agh.edu.pl

¹Wydział Informatyki ul. Kawiory 21 30-055 Kraków http://www.icsr.agh.edu.pl/~polak/

²Druga afiliacja

Informacje



Możesz je zmieniać za pomocą parametru 'margins' — \usetheme[margins=...] {AGH}



Część I

Przykłady



Plan prezentacji



Elementy podstawowe



Plan prezentacji



Elementy podstawowe

2 Matematyka

Plan prezentacji



Elementy podstawowe

Matematyka

Informatyka



- Element 1
- Element 2
- Element 3



- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie po kolei

• Element 1



- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie po kolei

- Element 1
- Element 2



- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie po kolei

- Element 1
- Element 2
- Element 3

Wyliczenie



- Element 1
- ② Element 2
- Element 3

Wyliczenie



- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie elementów po kolei z jednoczesnym wyróżnianiem

• Element 1

- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie elementów po kolei z jednoczesnym wyróżnianiem

- Element 1
- Element 2

- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie elementów po kolei z jednoczesnym wyróżnianiem

- Element 1
- Element 2
- Element 3



Definicja

Zbiór składa się z elementów.

Przykład

Zbiór $\{1, 2, 3, 5\}$ zawiera cztery elementy.

Błędne Twierdzenie

1 = 2.

Przykłady

Otoczenia matematyczne



Twierdzenia

Twierdzenie (Pitagorasa)

$$a^2 + b^2 = c^2$$

Dowody

Dowód.

... \Box

. . .

Definicja

. . .

Dynamiczny wzór matematyczny



$$\binom{n}{k} =$$

Dynamiczny wzór matematyczny



$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$



1/* The first program in C++ */



□▶ ◀♬▶ ◀불▶ ◀불▶ 흴늘 쒸९♡

```
∭∭∭
AGH
```

```
1 /* The first program in C++ */
#include <iostream>
```



```
1 /* The first program in C++ */
#include <iostream>
3 using namespace std;
```





```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
```

10 / 15



```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
   cout
}
```



```
/* The first program in C++ */
 #include <iostream>
3 using namespace std;
 void main()
   cout << "Hello World!"</pre>
```



```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
   cout << "Hello World!" << endl;
}</pre>
```

Użycie otoczenia 'minted'



1

/* The first program in C++ */
#include <iostream>

Przykłady



```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
using namespace std;
```

11 / 15

Użycie otoczenia 'minted'



11 / 15

Użycie otoczenia 'minted'



```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
    cout
}
```

Przykłady

AGH

```
/* The first program in C++ */
   #include <iostream>
   using namespace std;
3
   void main()
5
     cout << "Hello World!"</pre>
6
7
```

Użycie otoczenia 'minted'

Użycie otoczenia 'minted'



```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
   cout << "Hello World!" << endl;
}</pre>
```



Część II

Dodatek



Dodatek

Bibliografia I



Wikibooks
LATEX/Source Code Listings
https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Source_Code_Listings

Till Tantau, Joseph Wright, Vedran Miletić The beamer class http://mirror.ctan.org/macros/latex/contrib/beamer/doc/beameruserguide.pdf

Leslie Lamport

LATEX: a document preparation system : user's guide and reference manual

Addison-Wesley Pub. Co., 1994

Bibliografia II



- Autor Tytuł artykułu Edytor, rok Uwagi
- Autor
 Tytuł artykułu
 Edytor, rok
 Uwagi
- [6] Autor Tytuł artykułu Edytor, rok Uwagi

Dodatek

Bibliografia III



[Polak98] Autor Tytuł artykułu Edytor, rok Uwagi

Dodatek