



UCZELNIA
BADAWCZA
INICJATYWA DOSKONALOSCI



Akademia Górniczo-Hutnicza
im. Stanisława Staszica w Krakowie

AGH University of Krakow

Temat AGH dla Beamer-a

Stanisław Polak^{1,2}

polak@agh.edu.pl

¹Wydział Informatyki

ul. Kawory 21

30-055 Kraków

<http://www.icsr.agh.edu.pl/~polak/>

²Druga afiliacja

⇐ Aktualna wartość

⇐ rozmiaru lewego marginesu

⇐ to 43.80011pt

Aktualna wartość ⇒

rozmiaru prawego marginesu ⇒

to 43.80011pt⇒

Możesz je zmieniać za pomocą parametru 'margins' —

```
\usetheme[margins=...]{AGH}
```

Część I

Przykłady

1 Elementy podstawowe

Plan prezentacji



1 Elementy podstawowe

2 Matematyka

Plan prezentacji



1 Elementy podstawowe

2 Matematyka

3 Informatyka

Wyszczególnienie



- Element 1
- Element 2
- Element 3

Wyszczególnienie



- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie po kolei

- Element 1

Wyszczególnienie



- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie po kolei

- Element 1
- Element 2

Wyszczególnienie



- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie po kolei

- Element 1
- Element 2
- Element 3

Wyliczenie



- ① Element 1
- ② Element 2
- ③ Element 3

Wyliczenie



- ① Element 1
- ② Element 2
- ③ Element 3

Odkrywanie elementów po kolei z
jednoczesnym wyróżnianiem

① Element 1

Wyliczenie



- ① Element 1
- ② Element 2
- ③ Element 3

Odkrywanie elementów po kolei z
jednoczesnym wyróżnianiem

- ① Element 1
- ② Element 2

Wyliczenie



- ① Element 1
- ② Element 2
- ③ Element 3

Odkrywanie elementów po kolei z
jednoczesnym wyróżnianiem

- ① Element 1
- ② Element 2
- ③ Element 3

Podstawowe bloki



Definicja

Zbiór składa się z elementów.

Przykład

Zbiór $\{1, 2, 3, 5\}$ zawiera cztery elementy.

Błędne Twierdzenie

$1 = 2$.

Otoczenia matematyczne



Twierdzenia

Twierdzenie (Pitagorasa)

$$a^2 + b^2 = c^2$$

...

Definicja

...

Dowody

Dowód.

The latest version of the template is available at <https://github.com/polaksta/beamer-AGH/archive/refs/heads/master.zip> ... □

Dynamiczny wzór matematyczny



$$\binom{n}{k} =$$

Dynamiczny wzór matematyczny



$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

Użycie otoczenia 'listings'



```
1 /* The first program in C++ */
```

Użycie otoczenia 'listings'



```
1  /* The first  program in C++ */  
   #include <iostream>
```

Użycie otoczenia 'listings'



```
1  /* The first  program in C++ */  
   #include <iostream>  
3  using namespace std;
```

Użycie otoczenia 'listings'



```
1  /* The first  program in C++ */  
   #include <iostream>  
3  using namespace std;  
   void main()  
5  {  
  
7  }
```

Użycie otoczenia 'listings'



```
1  /* The first  program in C++ */  
   #include <iostream>  
3  using namespace std;  
   void main()  
5  {  
       cout  
7  }
```

Użycie otoczenia 'listings'



```
1  /* The first program in C++ */  
   #include <iostream>  
3  using namespace std;  
   void main()  
5  {  
    cout << " Hello World!"  
7  }
```


Użycie otoczenia 'listings'



```
1  /* The first program in C++ */  
   #include <iostream>  
3  using namespace std;  
   void main()  
5  {  
    cout << "Hello World!" << endl;  
7  }
```

Użycie otoczenia 'minted'



```
1  /* The first program in C++ */
```

Użycie otoczenia 'minted'



```
1  /* The first program in C++ */  
2  #include <iostream>
```

Użycie otoczenia 'minted'



```
1  /* The first program in C++ */
2  #include <iostream>
3  using namespace std;
```

Użycie otoczenia 'minted'



```
1  /* The first program in C++ */
2  #include <iostream>
3  using namespace std;
4  void main()
5  {
7  }
```

Użycie otoczenia 'minted'



```
1  /* The first program in C++ */
2  #include <iostream>
3  using namespace std;
4  void main()
5  {
6      cout
7  }
```

Użycie otoczenia 'minted'



```
1  /* The first program in C++ */
2  #include <iostream>
3  using namespace std;
4  void main()
5  {
6      cout << "Hello World!"
7  }
```

Użycie otoczenia 'minted'



```
1  /* The first program in C++ */
2  #include <iostream>
3  using namespace std;
4  void main()
5  {
6      cout << "Hello World!" << endl;
7  }
```


Część II

Dodatek



Aktualna wersja szablonu jest dostępna pod adresem <https://github.com/polaksta/beamer-AGH/archive/refs/heads/master.zip>



Wikibooks

L^AT_EX/Source Code Listings

https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Source_Code_Listings



Till Tantau, Joseph Wright, Vedran Miletić

The beamer class

<http://mirror.ctan.org/macros/latex/contrib/beamer/doc/beameruserguide.pdf>



Leslie Lamport

L^AT_EX: a document preparation system : user's guide and reference manual

Addison-Wesley Pub. Co., 1994



Autor

Tytuł artykułu

Edytor, rok

Uwagi



Autor

Tytuł artykułu

Edytor, rok

Uwagi

[6]

Autor

Tytuł artykułu

Edytor, rok

Uwagi



[Polak98] Autor
Tytuł artykułu
Edytor, rok
Uwagi