



Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie

AGH University of Krakow

Temat AGH dla Beamer-a

Stanisław Polak^{1,2}

polak@agh.edu.pl

¹Wydział Informatyki ul. Kawiory 21 30-055 Kraków http://www.icsr.agh.edu.pl/~polak/

²Druga afiliacja

Informacje



```
← Aktualna wartość
← rozmiaru lewego marginesu
← to 43.80011pt
to 43.80011pt
to 43.80011pt
```

Możesz je zmieniać za pomocą parametru 'margins' — \usetheme[margins=...] {AGH}



Część I

Przykłady



Plan prezentacji



Elementy podstawowe



Plan prezentacji



- Elementy podstawowe
- 2 Matematyka



Plan prezentacji



Elementy podstawowe

Matematyka

Informatyka



- Element 1
- Element 2
- Element 3



- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie po kolei

• Element 1



- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie po kolei

- Element 1
- Element 2



- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie po kolei

- Element 1
- Element 2
- Element 3

Wyliczenie



- Element 1
- 2 Element 2
- Element 3

Wyliczenie



- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie elementów po kolei z jednoczesnym wyróżnianiem

• Element 1

- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie elementów po kolei z jednoczesnym wyróżnianiem

- Element 1
- Element 2

Wyliczenie



- Element 1
- Element 2
- Element 3

Odkrywanie elementów po kolei z jednoczesnym wyróżnianiem

- Element 1
- Element 2
- Element 3

Podstawowe bloki



Definicja

Zbiór składa się z elementów.

Przykład

Zbiór $\{1, 2, 3, 5\}$ zawiera cztery elementy.

Błędne Twierdzenie

1 = 2.

Przykłady

Otoczenia matematyczne



Twierdzenia

Twierdzenie (Pitagorasa)

$$a^2 + b^2 = c^2$$

Dowody

Dowód.

... \Box

. . .

Definicja

. . .

Dynamiczny wzór matematyczny



$$\binom{n}{k} =$$

Dynamiczny wzór matematyczny



$$\binom{n}{k}$$

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$



 $_{1}$ /* The first program in C++ */

www.agh.edu.pl -

```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
```



```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
3 using namespace std;
```



```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
```



```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
  cout
```



```
/* The first program in C++ */
 #include <iostream>
3 using namespace std;
 void main()
   cout << "Hello World!"</pre>
```



```
/* The first program in C++ */
 #include <iostream>
3 using namespace std;
 void main()
   cout << "Hello World!" << endl;</pre>
```



1 /* The first program in C++ */





```
1
```

/* The first program in C++ */
#include <iostream>





```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
```

using namespace std;





```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
    cout
}
```



```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
    cout << "Hello World!"
}</pre>
```



```
/* The first program in C++ */
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
    cout << "Hello World!" << endl;
}</pre>
```

11/16



Część II

Dodatek



Dodatek

Informacje



Aktualna wersja szablonu jest dostępna pod adresem https://github.com/polaksta/LaTeX/tree/master/beamerthemeAGH

www.agh.edu.pl -

13 / 16

Bibliografia I



Wikibooks

Later Code Listings
https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Source_Code_Listings

Till Tantau, Joseph Wright, Vedran Miletić The beamer class http://mirror.ctan.org/macros/latex/contrib/beamer/doc/beameruserguide.pdf

Leslie Lamport

LATEX: a document preparation system: user's guide and reference manual

Addison-Wesley Pub. Co., 1994

Bibliografia II



- - Autor Tytuł artykułu Edytor, rok Uwagi
- Autor
 Tytuł artykułu
 Edytor, rok
 Uwagi
- [6] Autor Tytuł artykułu Edytor, rok Uwagi

Dodatek

Bibliografia III



[Polak98] Autor Tytuł artykułu Edytor, rok Uwagi