

# KENKEN

Manual d'Usuari

6×			4
11+		2÷	
1−		1−	2−
	2		

Grup 14.3  
Projecte de Programació

Carlos Jose Rosales - @carlos.jose.rosales  
Huiwen Lin - @huiwen.lin  
Jordi Adell Moreno - @jordi.adell.moreno  
Pol Alcoverro - @pol.alcoverro

# Índex

<b>Pantalla Inicial</b> .....	<b>3</b>
Com iniciar sessió?.....	3
Com registrar-se?.....	4
<b>Pantalla Principal</b> .....	<b>5</b>
<b>Pantalla Joc</b> .....	<b>6</b>
Com començar un joc?.....	6
Com continuar un joc?.....	6
Com jugar?.....	6
Com demanar una pista?.....	7
Com pausar una partida?.....	7
Com guardar la partida?.....	7
Quan s'acaba el joc?.....	8
Com sortir del joc?.....	8
<b>Pantalla Usuari</b> .....	<b>9</b>
Com canviar el nom d'Usuari?.....	9
Com canviar la contrasenya?.....	9
Com puc consultar la meva contrasenya actual?.....	10
Com puc tancar la sessió?.....	10
Com puc eliminar un perfil?.....	10
Com puc veure les meves estadístiques?.....	10
<b>Pantalla Crear Kenken</b> .....	<b>11</b>
Com generar un kenken automàticament?.....	11
Com generar un Kenken manualment?.....	11
<b>Pantalla Ranking</b> .....	<b>13</b>
Com consultar un ranking?.....	13

# Pantalla Inicial

Aquesta és la finestra inicial que apareix en executar el programa. Està composta per un panell per a la identificació de l'usuari.



The image shows a login screen with a light beige background. It features two input fields: one for the username labeled "Nom d'usuari" and one for the password labeled "Contrasenya". Below these fields are two buttons: "Inicia Sessió" and "No tens compte? Registra't".

Nom d'usuari

Contrasenya

Inicia Sessió

No tens compte? Registra't

## Com iniciar sessió?

Per iniciar sessió des de la pantalla inicial cal omplir els camps "Nom d'usuari" i "Contrasenya" amb el nom d'usuari i la contrasenya respectivament. A continuació es prem el botó "Inicia Sessió".

## Com registrar-se?

Dins la pantalla inicial, per registrar-nos a la aplicació hem d'accedir al botó de “No tens compte? Registra't”, el qual els redirigeix en una pantalla en la que ens podrem registrar.

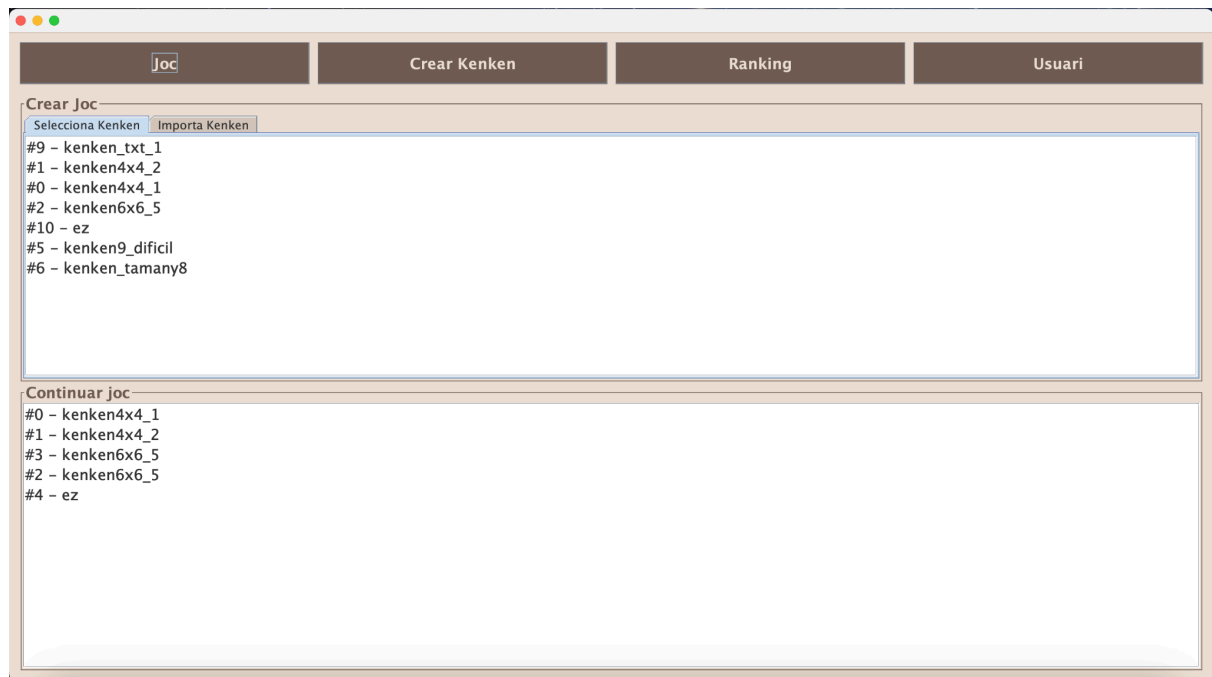
A registration form interface with a light beige background. At the top left is a dark brown button labeled "Login". Below it, the form fields are arranged vertically: "Nom d'usuari" with a white input box, "Contrasenya" with a white input box, and "Repetir contrasenya" with a white input box. At the bottom center is a dark brown button labeled "Crear compte".

Completar els camps amb el vostre nom d'usuari i contrasenya (dos cops). Premeu el botó “Crear compte” quan hagueu omplert els camps per al vostre usuari:

- Si tot ha anat correctament, el vostre usuari s'enregistrarà i passareu a la pantalla principal.
- S'informarà amb un error en cas que el nom d'usuari ja existeix o bé en cas que les contrasenyes no coincideixin.
- Es pot passar a la pantalla inicial d'[iniciar sessió](#) directament (botó “Login”) si veieu que ja teniu un usuari creat.

# Pantalla Principal

La pantalla principal és l'element central del joc. Des d'aquí es pot accedir als diferents menús del joc. Podem modificar les nostres [dades d'usuari](#), [crear diferents Kenkens](#), [jugar a Kenkens](#) creats per nosaltres o generats automàticament, i consultar els diversos tipus de rànquings disponibles.



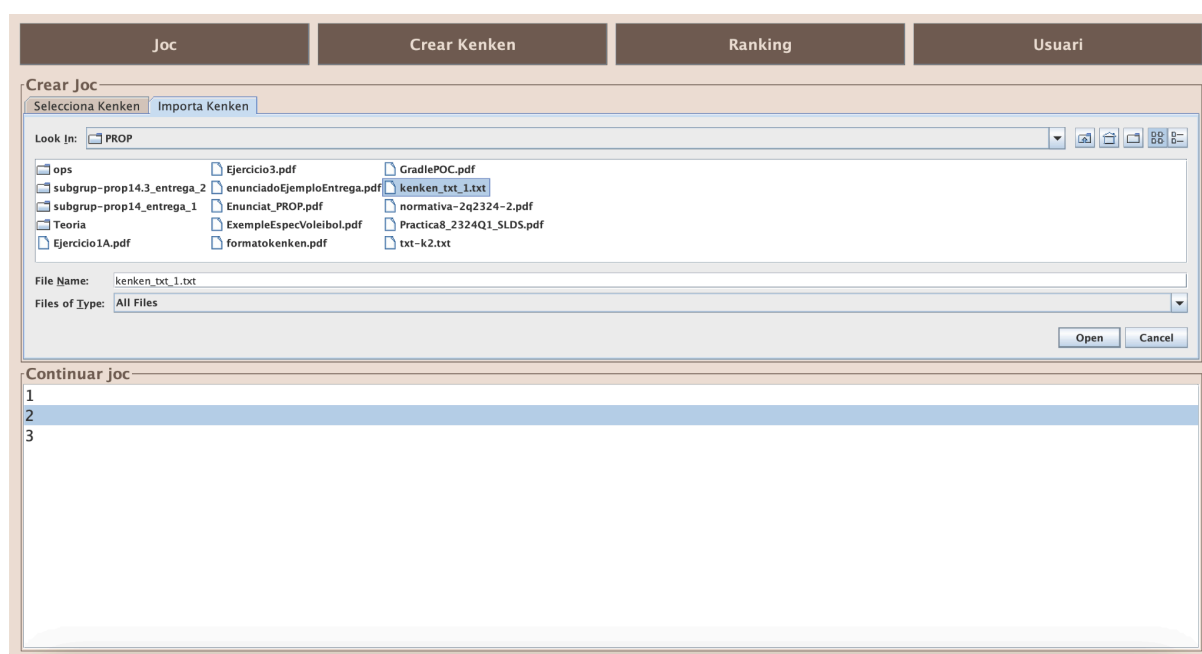
# Pantalla Joc

La pantalla que s'obre per defecte és la de Joc, en la qual tenim dues opcions, Crear o Continuar Joc.

## Com començar un joc?

Si volem jugar a un Kenken que ja hem [generat prèviament](#) utilitzarem “Selecciona Kenken” i obrirem el Kenken que vulguem.

Si volem jugar a un Kenken que tenim guardat al dispositiu utilitzarem “Importa Kenken”.

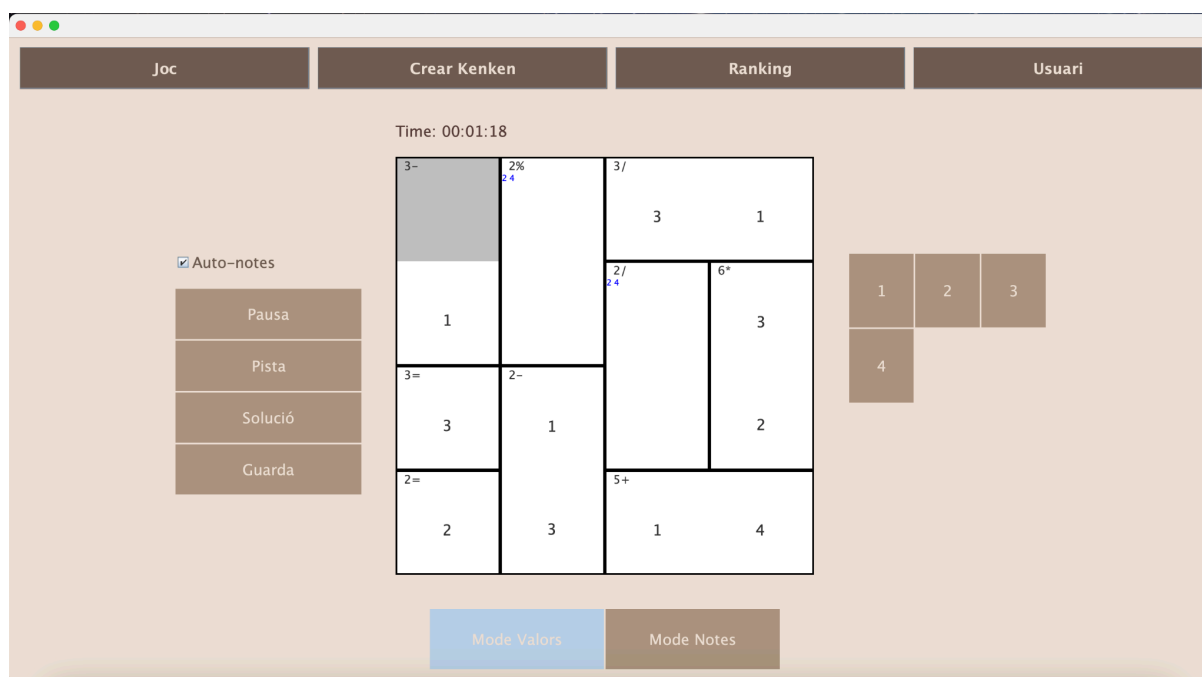


## Com continuar un joc?

Per continuar un joc començat anteriorment l'obrirem des de l'opció “Continuar Joc”.

## Com jugar?

Per jugar haurem d'obrir un kenken a la pantalla Joc (indiferent si és Crear o Continuar). S'obrirà una nova pantalla per poder jugar el kenken triat. Per posar un nombre es selecciona la casella en qüestió (es marcarà de color gris) i es tria quin valor es vol col·locar (d'entre els nombres del teclat de la part dreta de la pantalla).



## Com demanar una pista?

Per demanar una pista, el botó "Pista" ha d'estar habilitat. En clicar-lo, la cel·la del tauler que tinguem seleccionada rebrà un nou valor.

Durant la resolució, pot passar que la pista mostri un valor que sembli erroni i no s'ajusti a la solució que està generant l'usuari. Això és perquè la solució dels KenKens no és única, forçant l'usuari a decantar-se per una solució concreta.

Quan no es puguin sol·licitar més pistes, el botó es deshabilitarà. El nombre de pistes disponibles varia en funció de la dificultat del tauler.

## Com pausar una partida?

Per pausar la partida, cal prémer el botó "Pause". Aquest botó aturarà el temps i deshabilitarà els botó de "Pista" i el teclat virtual. Per prosseguir amb la partida, només cal tornar a prémer el botó, que ara es dirà "Reprèn".

## Com guardar la partida?

Per guardar la partida, cal prémer el botó "Guardar". Si ja existeix una partida guardada per part de l'usuari, es demana confirmació per sobreescriure-la. Només es pot tenir una partida guardada i aquesta ens permetrà seguir més endavant amb la mateixa partida sense perdre el progrés, guardant les caselles ja resoltes, el temps entre d'altres.

## Quan s'acaba el joc?

El joc acaba de manera automàtica quan l'usuari ha resolt el kenken satisfactòriament. En aquest moment pot sortir de la partida i veurà com el joc ha desaparegut del panell de "Continuar Joc" i com s'ha afegit el temps al menú d'estadístiques.

## Com sortir del joc?

Es pot sortir del joc en qualsevol moment, només cal prémer el botó "Guardar" i un cop es confirmi tornarà a la pantalla de Joc.



# Pantalla Usuari

Hi accedim mitjançant el botó i trobarem dos opcions, estadístiques o gestió de Perfil, per defecte s'obrirà aquesta última. En la part de Gestió de perfil (oberta per defecte) podem fer una seqüència de coses:

The screenshot shows a web application interface for user management. At the top, there is a navigation bar with four tabs: 'Joc', 'Crear Kenken', 'Ranking', and 'Usuari'. The 'Usuari' tab is currently selected. On the left side, there is a sidebar with two main sections: 'Estadístiques' (Statistics) and 'Gestionar Perfil' (Manage Profile). The 'Gestionar Perfil' section is active, displaying two main areas: 'Canviar Contrassenya' (Change Password) and 'Consultar Contrassenya' (Check Password). The 'Canviar Contrassenya' area contains three input fields: 'Contrassenya actual' (Current Password), 'Nova contrassenya' (New Password), and 'Repetir nova contrassenya' (Repeat new password), followed by a 'Canviar' button. The 'Consultar Contrassenya' area contains an 'Apreta aquí' button, a 'Log Out' button, and a red 'Eliminar Perfil' button.

## Com canviar el nom d'Usuari?

El nom d'usuari és un element identificatiu, per tant, no es pot canviar un cop s'hagi creat l'usuari.

## Com canviar la contrassenya?

Per canviar la contrassenya, cal introduir l'anterior i a continuació introduir la nova dues vegades. El fet d'haver d'introduir l'anterior contrassenya proporciona un mínim de seguretat a l'hora de fer el canvi. Si el programa detecta que l'actual contrassenya no és correcta, mostrarà un missatge d'error impedit efectuar els canvis. Tanmateix, si les dues contrasenyes noves no són idèntiques, també mostrarà un missatge d'error.

A continuació, cal prémer el botó "Canviar". La contrassenya es canvia automàticament a la base de dades i la pròxima vegada que l'usuari es vulgui identificar, ja ho podrà fer amb la nova contrassenya.

## Com puc consultar la meva contrasenya actual?

S'ha habilitat un botó anomenat “Apreta aquí” que ens mostrarà la contrasenya actual.

## Com puc tancar la sessió?

Si apremem el botó de “Log Out”, el sistema ens tanca la sessió i ens redirigeix a la pantalla d'iniciar sessió per si vulguéssim canviar de compte.

## Com puc eliminar un perfil?

Si el que volem és eliminar el nostre perfil, ho podem fer aprentant el botó “Eliminar Perfil”. El sistema, per seguretat, obliga a l'usuari a introduir la contrasenya per poder eliminar el perfil. A continuació demana confirmar l'acció, degut a que és irreversible.

Si la contrasenya és correcta s'eliminarà el perfil de forma satisfactoria. Si no ho és, es cancel·la l'acció i es mostra un missatge d'error.

## Com puc veure les meves estadístiques?

Dins de la pantalla d'usuari, triarem l'opció “Estadístiques”, on podem veure els diferents valors que es guarden per cada jugador: kenkens jugats, millor temps absolut i , mitjana temps global) i també es guarden aquestes estadístiques pero per cada nivell de dificultat (tamany).

ESTADÍSTIQUES			
Total Kenkens Jugats	<input type="text" value="3"/>		
Millor Temps Absolut	<input type="text" value="00:10:808"/>		
Mitjana Temps Global	<input type="text" value="00:12:896"/>		
Estadístiques per Nivells			
<input checked="" type="radio"/> 3x3	Total Jugats	Millor Temps	Mitjana Temps
<input type="radio"/> 4x4	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="00:10:808"/>	<input type="text" value="00:12:896"/>
<input type="radio"/> 5x5			
<input type="radio"/> 6x6			
<input type="radio"/> 7x7			
<input type="radio"/> 8x8			
<input type="radio"/> 9x9			

# Pantalla Crear Kenken

Anirem a aquesta pantalla quan vulguem generar un kenken amb una sèrie de limitacions personalitzades.

## Com generar un kenken automàticament?

Triarem el mode “Automàtic” i allà triarem:

- Nom
- Mida del Kenken

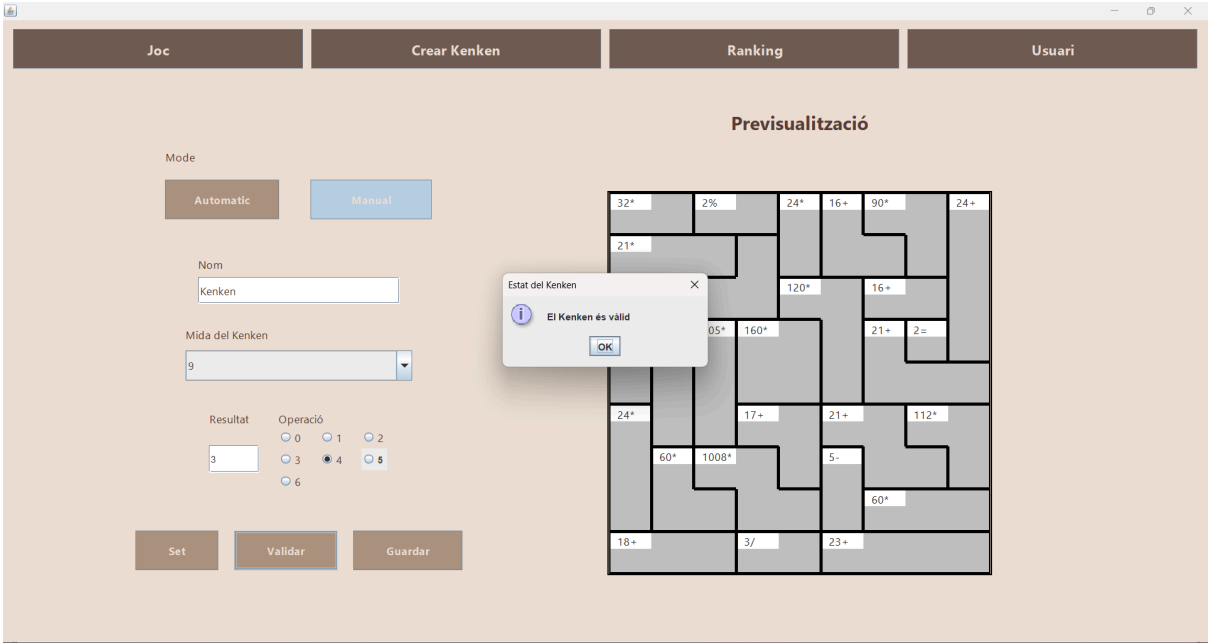
A continuació anirem polsant “Generar” fins que el sistema generi un Kenken al nostre gust, posant-li un nom identificatiu per nosaltres i una mida que va des del 3x3 fins al 9x9 i el podem guardar aprenent el botó “Guardar”. Ara podrem jugar a aquest Kenken [des de la pantalla de Joc](#).

## Com generar un Kenken manualment?

Escollirem el mode “Manual” i allà triarem:

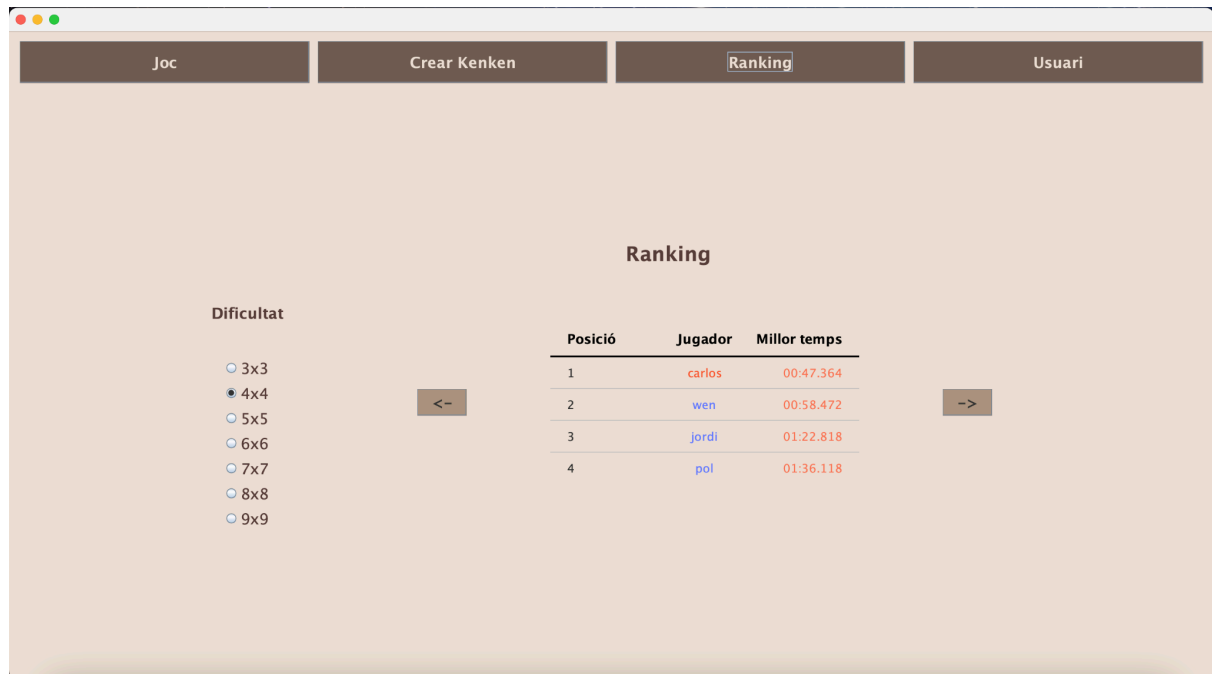
- Nom
- Mida
- Operacions que volem utilitzar

A continuació anirem polsant “Generar” fins que el sistema generi un Kenken al nostre gust i farem “Guardar”. Ara podrem jugar a aquest Kenken [des de la pantalla de Joc](#).



# Pantalla Ranking

Dins d'aquesta opció del menú podrem consultar el ranking de tots els usuaris per cada dificultat.



## Com consultar un ranking?

Cal anar a l'opció de ranking al menú inicial. S'obrirà una nova pantalla on podrem seleccionar algun dels set rankings disponibles al sistema. Cadascun està determinat per la mida del kenken i ordenat pel millor temps que ha trigat un jugador en completar-lo (de menor a major). Cada usuari té una sola entrada per nivell al ranking, i aquesta correspon al seu millor temps per a aquella dificultat concreta.