

## Módulo Javascript

### Funciones

**Objetivos:** Conocer las funciones en javascript, para qué sirven y cómo utilizarlas.

#### Funciones (Functions)

Una función es un bloque de código que se puede llamar varias veces con diferentes argumentos para realizar una tarea específica. Las funciones se definen utilizando la palabra clave **function** seguida del nombre de la función, paréntesis que pueden incluir parámetros de entrada y el cuerpo de la función encerrado en llaves.

Por ejemplo, aquí hay una función simple que suma dos números:

JavaScript

```
function sumar(num1, num2) {  
  return num1 + num2;  
}
```

En este ejemplo, la función se llama **sumar** y tiene dos parámetros de entrada **num1** y **num2**. El cuerpo de la función realiza la suma de los dos números y devuelve el resultado utilizando la palabra clave **return**.

Para llamar a una función en JavaScript, simplemente se escribe el nombre de la función seguido de los argumentos entre paréntesis.

### Ejemplo de uso:

JavaScript

```
let resultado = sumar(5, 3);  
console.log(resultado); // 8
```

En este ejemplo, la función **sumar** se llama con los argumentos 5 y 3. El resultado se almacena en la variable **resultado** y se imprime en la consola del navegador o del terminal utilizando **console.log()**.

Las funciones en JavaScript también pueden ser anónimas, es decir, no tienen un nombre específico. En lugar de un nombre, se puede asignar la función a una variable y luego llamarla utilizando esa variable.

### Ejemplo de uso:

JavaScript

```
let multiplicar = function(num1, num2) {  
    return num1 * num2;  
}  
  
let resultado = multiplicar(5, 3);  
console.log(resultado); // 15
```

En este ejemplo, la función se define como una expresión de función y se asigna a la variable **multiplicar**. Luego, la función se llama utilizando la variable **multiplicar**. Las funciones que no se les asigna un nombre como la función **sumar** vista previamente se llaman funciones anónimas.

Además de los parámetros de entrada, las funciones en JavaScript también pueden tener variables locales, que solo se pueden acceder dentro de la función, y variables globales, que se pueden acceder en cualquier lugar del código. También es posible que una función no devuelva ningún valor, en cuyo caso se considera que devuelve **undefined**.