

Módulo Javascript

Javascript y la consola

Objetivos: Conocer el lenguaje que vamos a utilizar durante toda la cursada del xAcademy. De la mano, veremos una herramienta muy utilizada: La consola

Javascript

JavaScript es un lenguaje de programación de alto nivel que se utiliza principalmente en la web para agregar interactividad a las páginas web. Fue creado en 1995 por Brendan Eich, mientras trabajaba en Netscape Communications Corporation.

JavaScript se utiliza para agregar interactividad a las páginas web mediante la manipulación del DOM (Document Object Model), que es la representación en memoria del contenido de una página web. Con JavaScript, es posible agregar efectos de animación, validar formularios, modificar el contenido de una página web dinámicamente, entre otras cosas.

Además de su uso en la web, JavaScript también se utiliza en otros entornos, como en el desarrollo de aplicaciones móviles y de escritorio, en el desarrollo de servidores web, en la creación de juegos, entre otros.

JavaScript es un lenguaje de programación muy popular y es compatible con todos los navegadores web modernos. Su sintaxis es similar a la de otros lenguajes de programación como C++ y Java, por lo que resulta relativamente fácil de aprender para los desarrolladores que ya conocen estos lenguajes.

Además, JavaScript es muy versátil, ya que puede ser utilizado tanto en el lado del cliente como en el lado del servidor. En el lado del cliente, se utiliza para hacer que las páginas web sean más dinámicas e interactivas. En el lado del servidor, se utiliza para crear aplicaciones web complejas, como redes sociales o aplicaciones de comercio electrónico.

Links de lectura para profundizar en el tema:

[¿Qué es Javascript?](#)

[Wikipedia \(muy completo!\)](#)

Consola

La consola de los navegadores de internet (tales como Chrome, Firefox, etc) es una herramienta de desarrollo muy útil para los desarrolladores web que permite inspeccionar y depurar páginas web. A continuación, se describen algunas de las cosas básicas que se pueden hacer en la consola

1. Ejecutar comandos JavaScript: La consola de Chrome permite escribir y ejecutar comandos JavaScript directamente en el navegador. Esto es muy útil para probar código y realizar pruebas rápidas.
2. Inspeccionar elementos: Al hacer click en un elemento de una página web, es posible inspeccionar su estructura HTML y CSS. Esto es útil para encontrar errores y depurar problemas de diseño.
3. Mostrar mensajes de depuración: Es posible utilizar la función `console.log()` para mostrar mensajes de depuración en la consola. Esto es útil para comprobar el valor de variables y para entender cómo se está ejecutando el código.
4. Analizar el rendimiento: La consola también tiene herramientas de análisis de rendimiento que permiten analizar el tiempo de carga de una página, identificar cuellos de botella y encontrar formas de optimizar la velocidad de la página.
5. Acceder a la documentación: La consola también permite acceder a la documentación de JavaScript y a otras herramientas de desarrollo. Esto es muy útil para encontrar información sobre funciones y métodos específicos.

En resumen, la consola de los navegadores es una herramienta de desarrollo muy útil que permite realizar pruebas rápidas, depurar problemas y analizar el rendimiento de una página web. Permite escribir y ejecutar comandos JavaScript, inspeccionar elementos, mostrar mensajes de depuración, analizar el rendimiento y acceder a la documentación.