本次课程，我们进行了企业生命游戏，取得了第一名的成绩。我们组在第一周并没有将所有钱都用于制作帽子，而是先让几位同学生产帽子，淘汰掉制作成品质量比较差的同学，让成品质量好的同学继续制作，以提高后续帽子的合格率。这种方案为我们组避免了很大的损失，提高了之后每周的收益。我们组还抽了一次卡，被借走了80元，直到月底才还，极大影响了我们组的资金周转。

经过这次游戏，我有以下感悟：首先，制作的产品质量需要合格，因此在不清楚产品质量时，不能将资金全部投入，应该先投入少量资金试探，确定产品质量之后，再提高投入。此外，应该尽量避免导致影响公司资金周转的事件。虽然组内资金看起来很多，但实际上大部分资金都投入于帽子的制作，用于处理紧急情况的资金很少，少量突发事件就会对帽子制作产生极大的影响。