

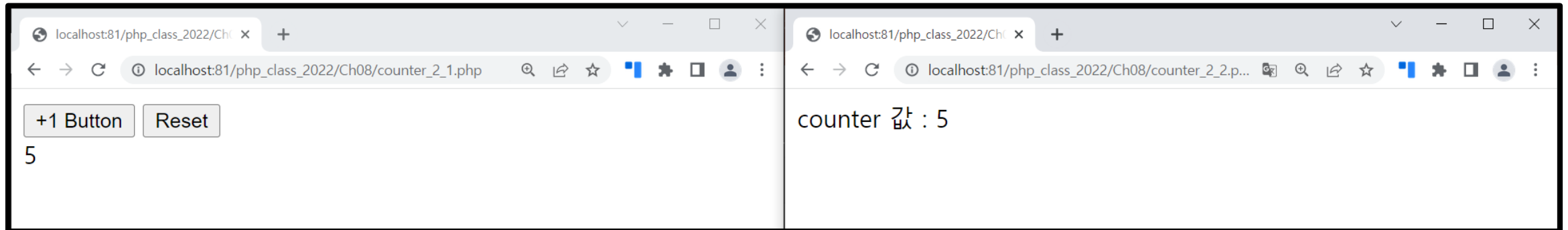
# 웹프로그래밍(창업) 2분반

제 8장 쿠키와세션- 추가문제

1. 세션을 통해 카운트를 세는 프로그램을 작성하여라.  
폼의 input 태그를 사용하여 증가 버튼 및 리셋 버튼을 만들고, 별도의 페이지를 만들어 세션에 저장된 카운트 값을 출력하여라.

HINT : form의 value 속성을 통해 세션값을 전달한다.

## [실행결과]



## 2. 사용자와 Up & Down 숫자 맞추기 게임을 프로그래밍 하여라. 조건은 아래와 같다.

- 1~100까지 랜덤한 값을 생성.
- 컴퓨터와 사람이 숫자 맞추기 게임을 진행한다.
- 사용자는 텍스트 박스에 숫자를 입력한다.
- 확인 버튼을 누르면 Up, Down 게임 진행.
- 컴퓨터가 가지고 있는 정답 (랜덤 값)이 사용자가 입력한 값보다 큰 값이면 Up, 작으면 Down을 출력
- 한 게임 당 최대 시도는 5회.
- 예외처리1) 입력한 값이 숫자가 아닌 상태에서 확인 버튼을 누를 경우,  
잘못 입력했다는 메시지 (팝업) 출력.

## 2. 사용자와 Up & Down 숫자 맞추기 게임을 프로그래밍 하여라. [실행결과]

Figure 1. 초기 화면

숫자를 입력하시오. (양수)

확인

시도 횟수 : 0

Figure 2. 값 입력 후 결과 화면

숫자를 입력하시오. (양수)

확인

시도 횟수 : 1  
당신이 입력한 숫자 nn보다 Up!

Case 1 : 오답, 큰 값

시도 횟수 : 1  
당신이 입력한 숫자 nn보다 Down!

Case 2 : 오답, 작은 값

시도 횟수 : 1  
당신이 입력한 숫자 nn은 정답입니다!

Case 3 : 정답

## 2. 사용자와 Up & Down 숫자 맞추기 게임을 프로그래밍 하여라. [실행결과]

Figure 3. 최대 시도 회수 초과

숫자를 입력하십시오. (양수)

<input type="text"/>	확인
----------------------	----

시도 횟수 : 5  
최대 시도 회수가 초과했습니다!

Figure 4. 숫자가 아닌 값 입력했을 경우

숫자를 입력하십시오. (양수)

<input type="text"/>	확인
----------------------	----

숫자가 아닙니다. 숫자를 입력해주세요.