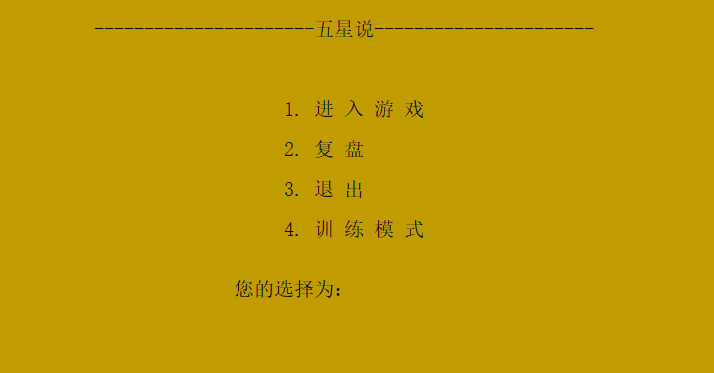
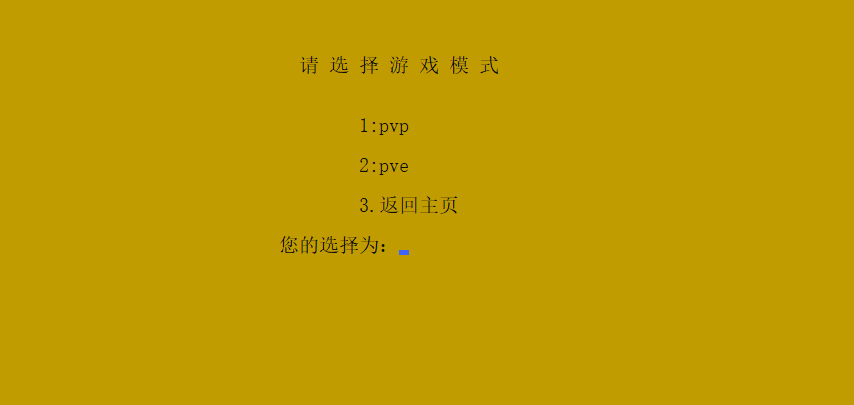
## 欢迎界面



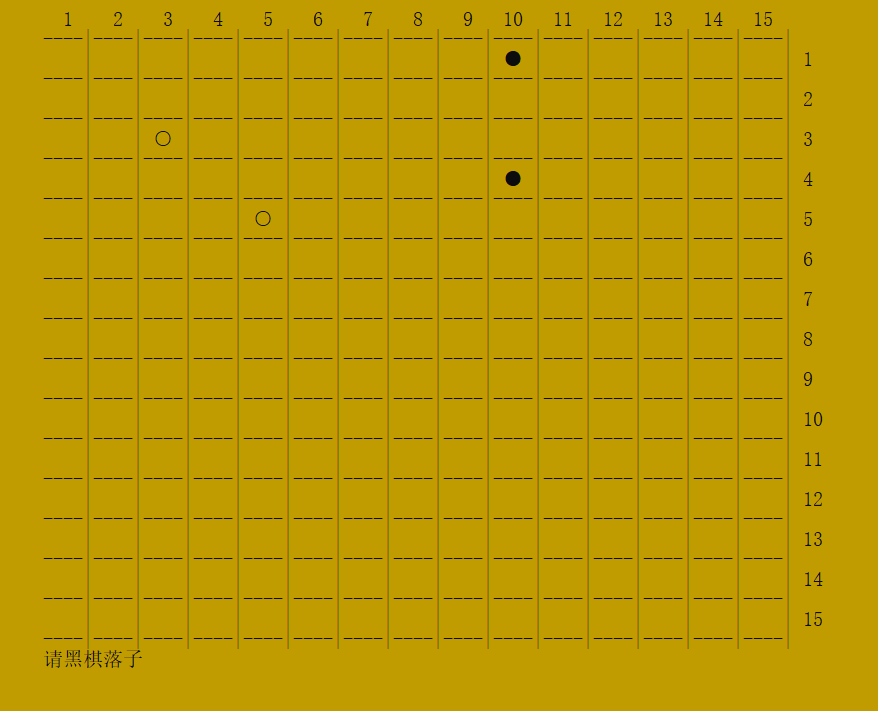
## 主菜单



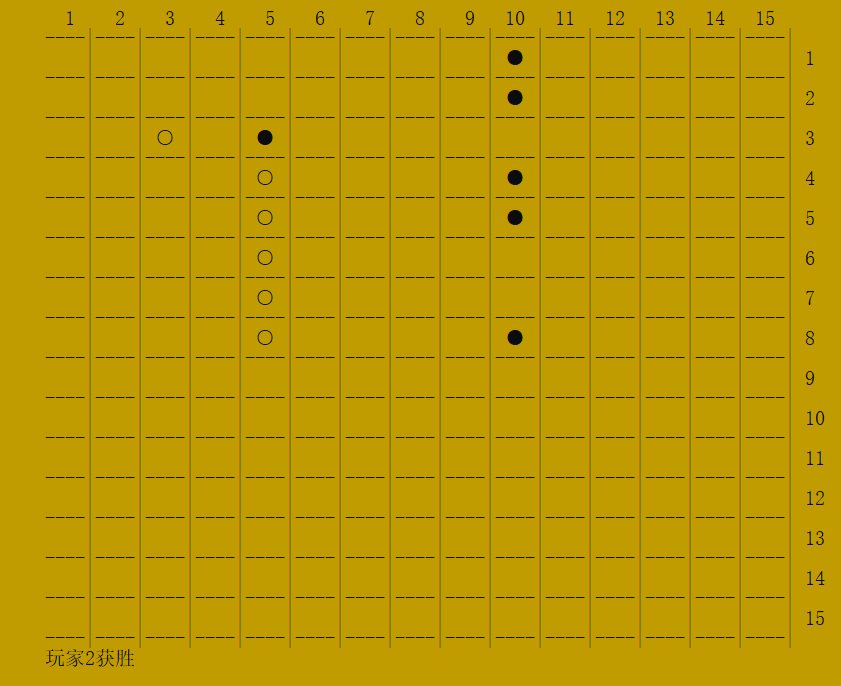
## 游戏菜单



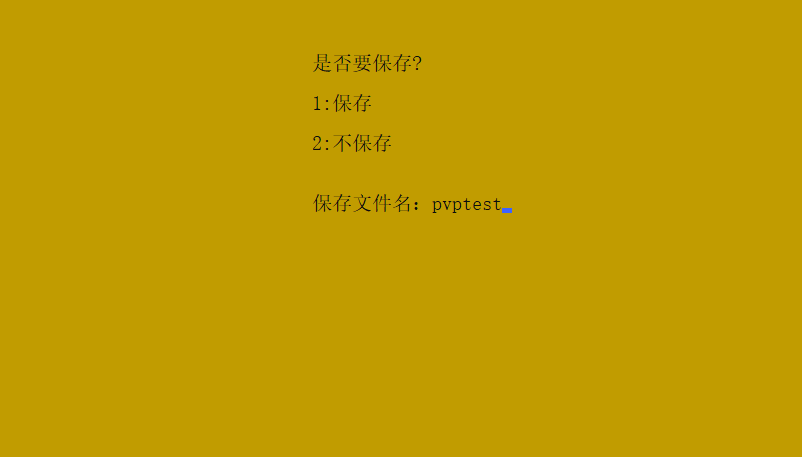
## 人人对战模式



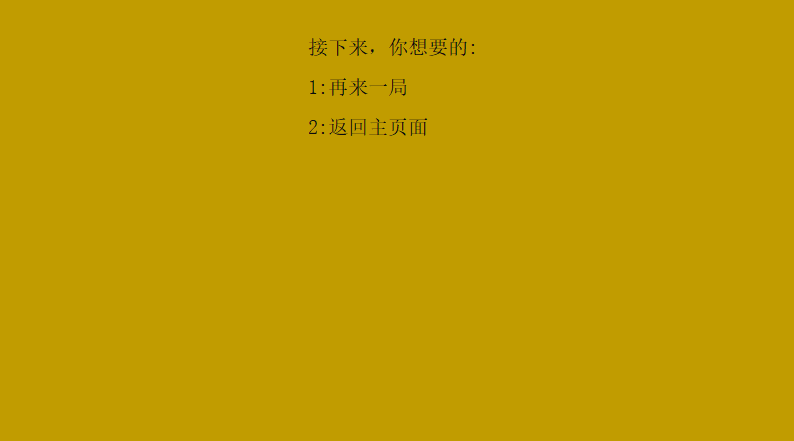
下棋过程



*游戏结束，白方获胜*

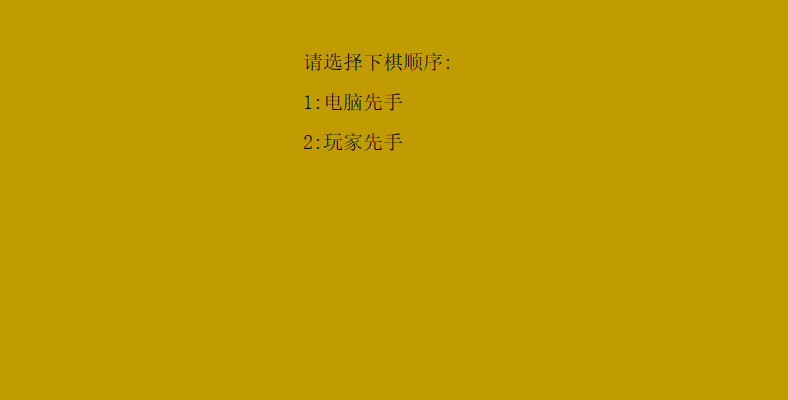


存档

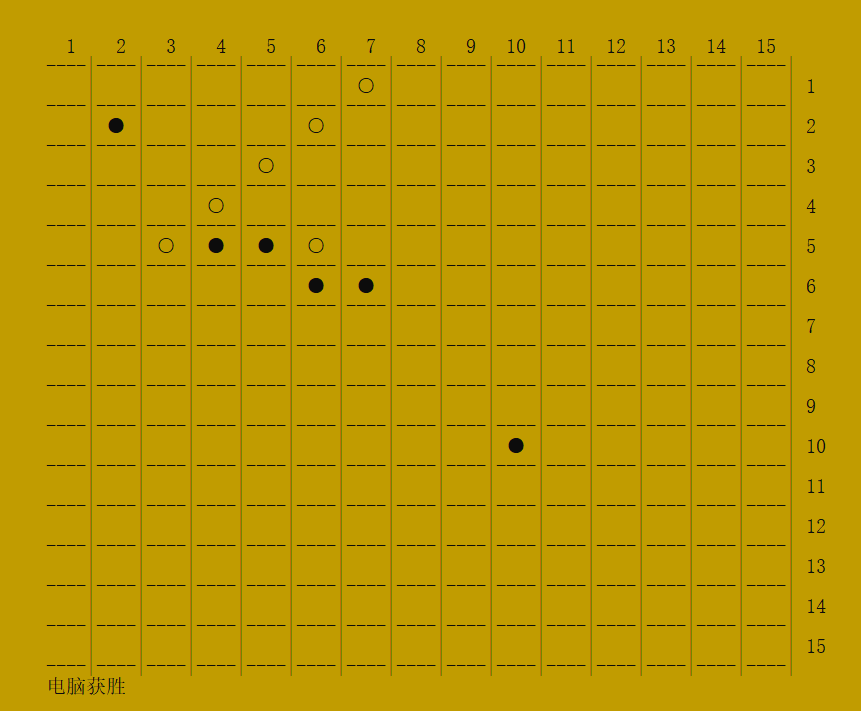


游戏结束后的选项

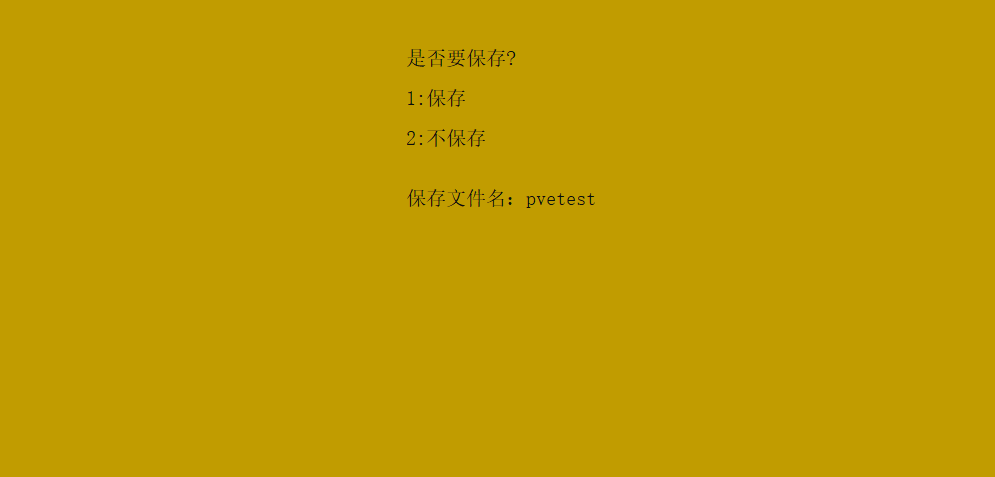
## 五、人机对战模式



人机对战 先手设置

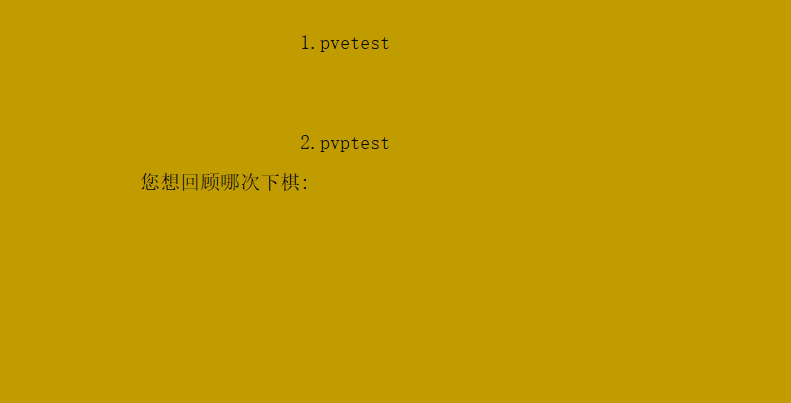


游戏结束

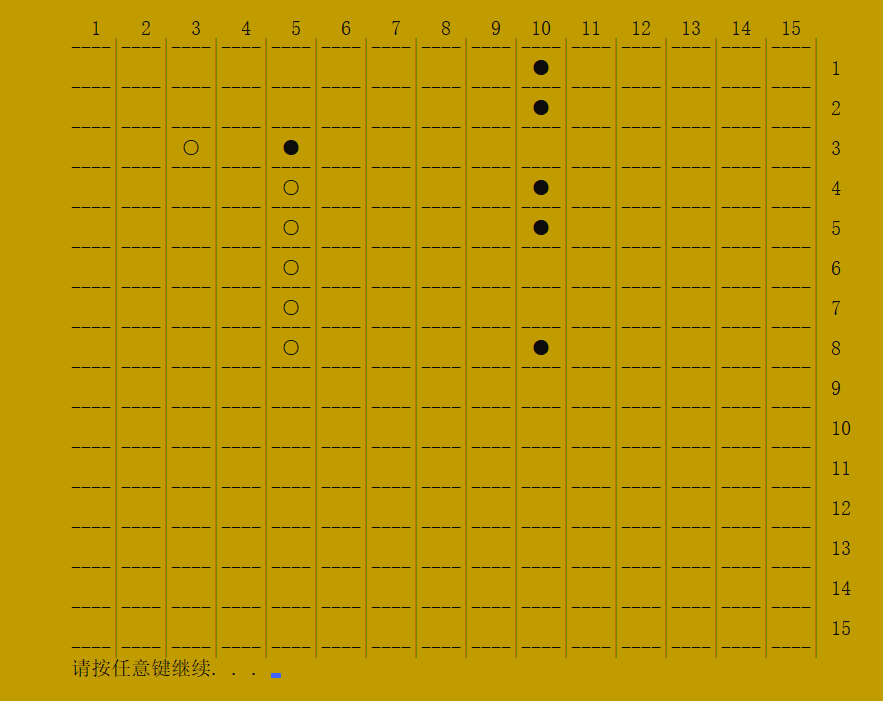


存档

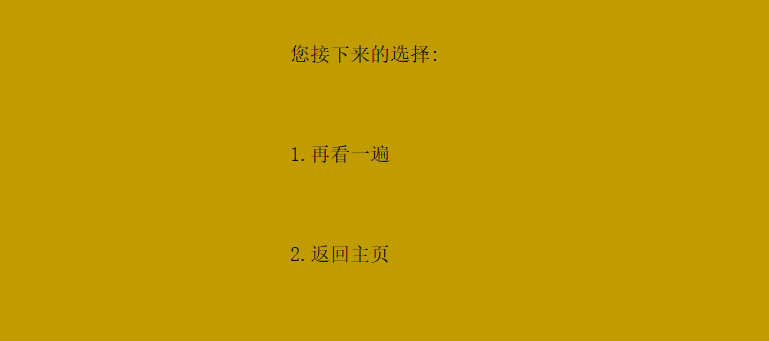
## 复盘



复盘棋局选择



复盘结束

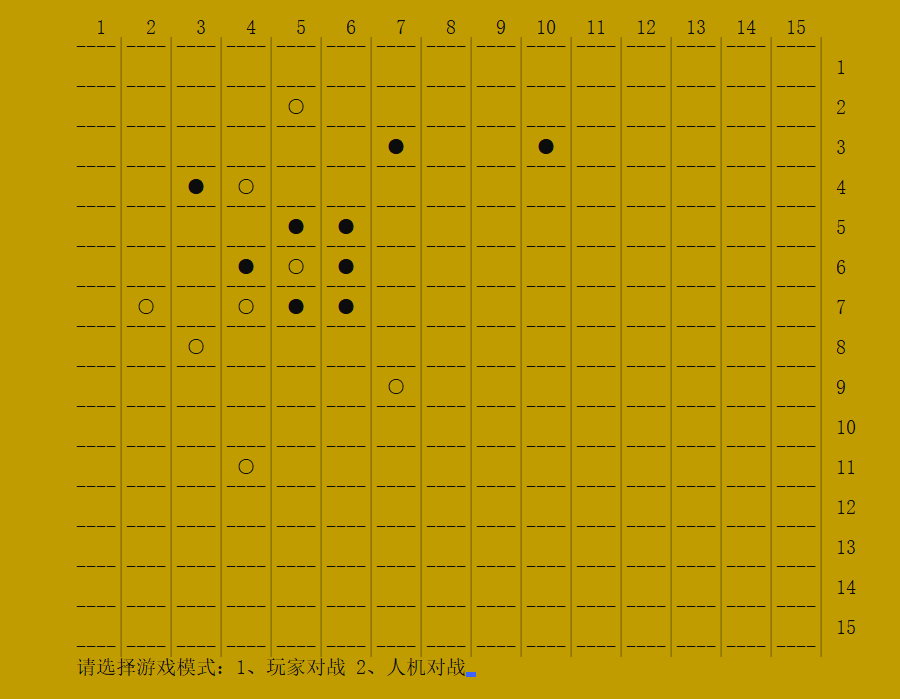


复盘结束后的选择

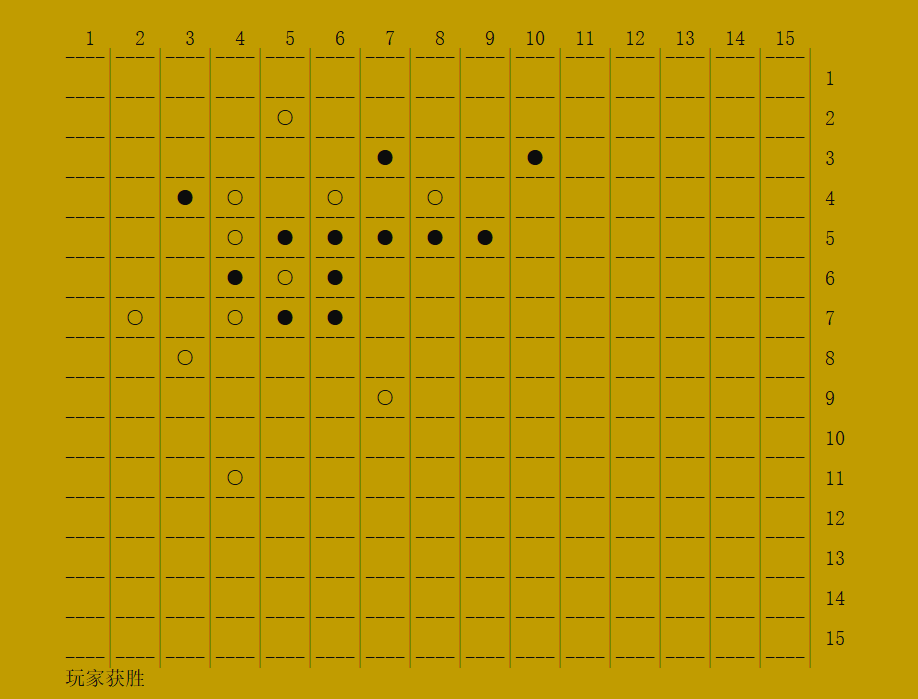
## 练习模式



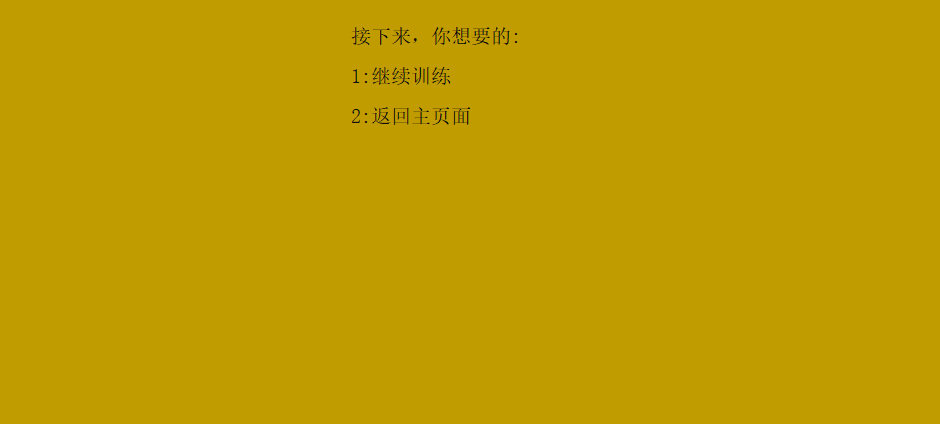
选择残局



训练模式选择

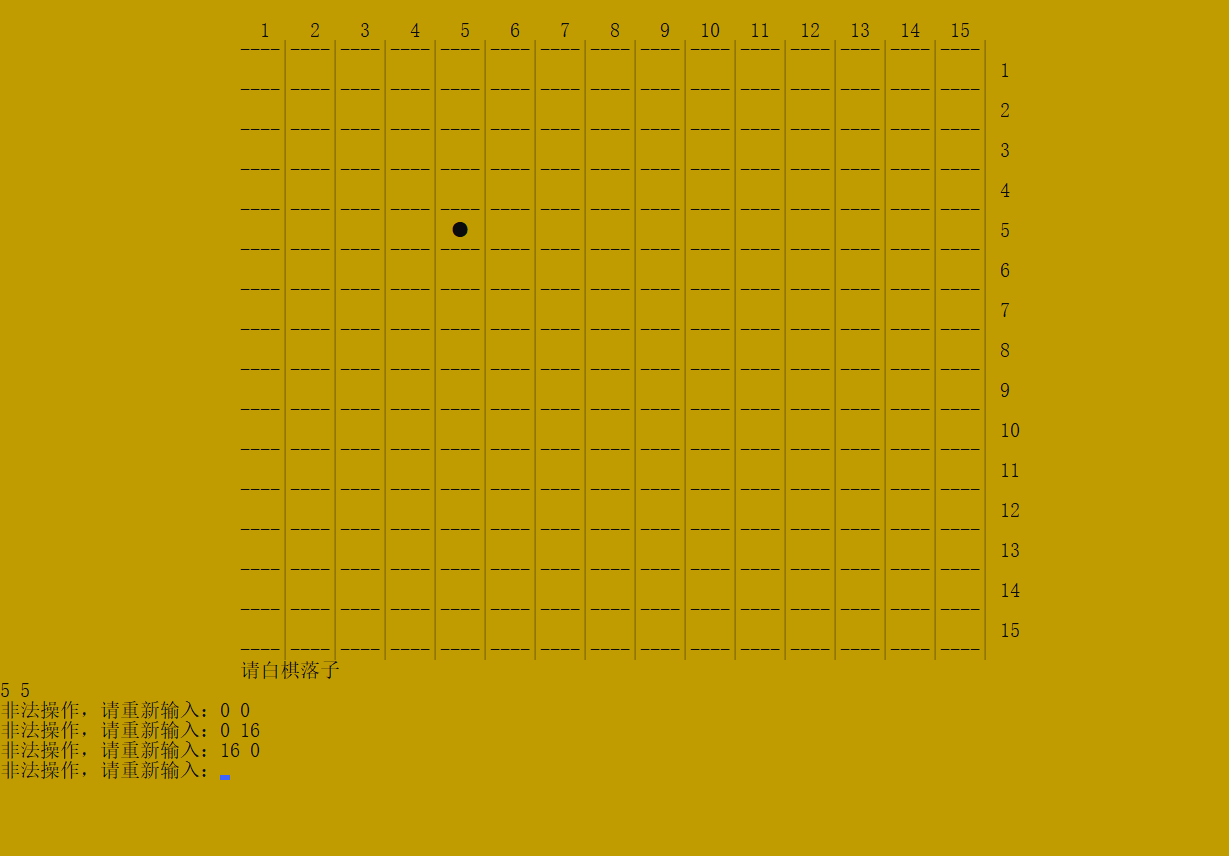


残局模式 选择人机模式 人类胜利

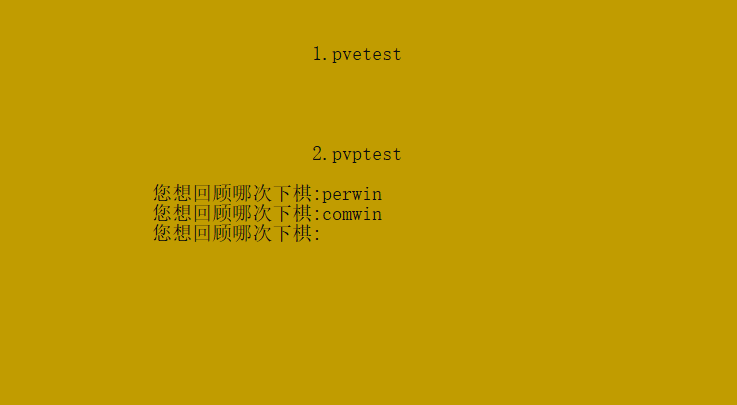


训练模式结束后的选项

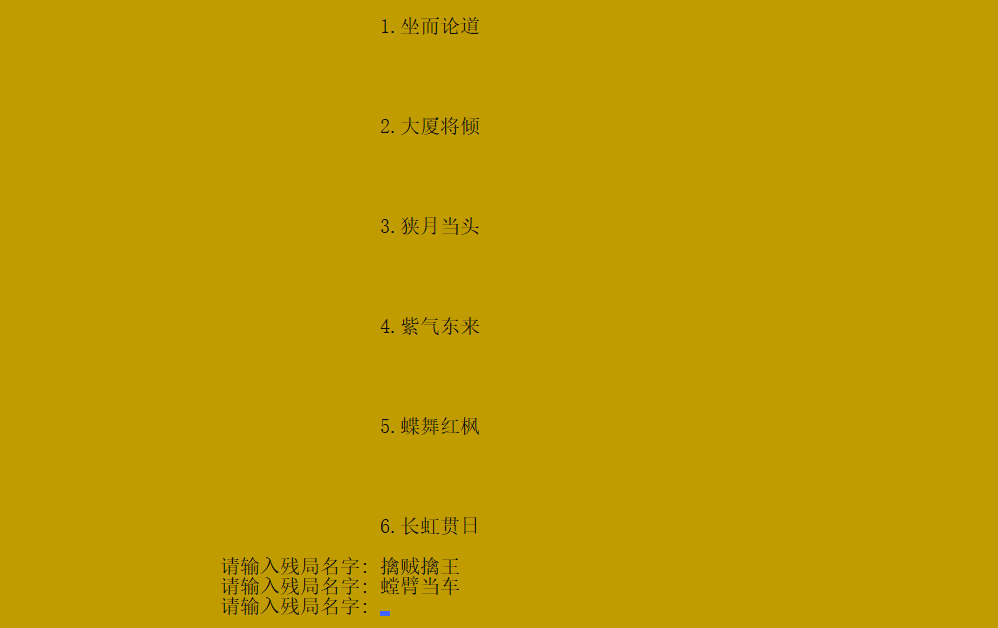
## 游戏运行期间安全性检查（即非法输入判定）



新落子位置判定,应满足落在棋盘里，且落子位置为空



对将要读取的 下棋档案名字进行检查



对将要训练的残局棋谱名字，进行检查