

Ускоряем Apache.JMeter в 5 раз

Вячеслав Смирнов

Специалист по тестированию производительности, Райффайзенбанк







JMeter удобно профилировать

Курс по профилированию JVM

...

Что профилировать?

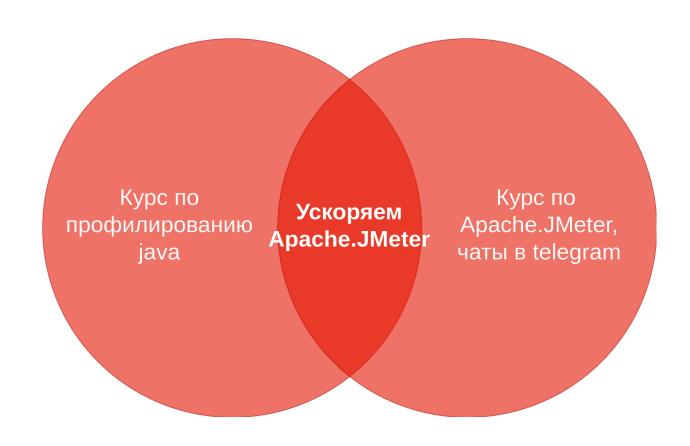
Как его ускорить?

Замедляю Apache.JMeter

Ускоряю Apache.JMeter

Курс по Apache. JMeter, чаты

Сапожник с сапогами

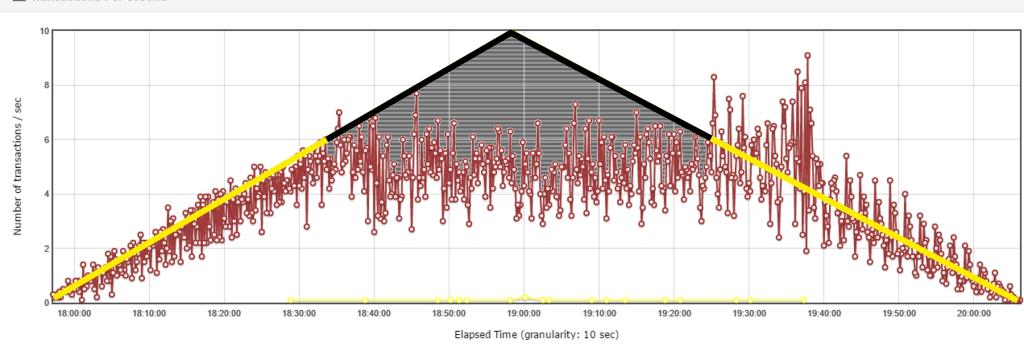


Два следствия "тормозов"

- 1. Недовес, мало нагрузки
 - Хотим 10 операций в секунду
 - Получаем 6
- 2. Перевес, мало ресурсов
 - Хотим уложиться в 4 ГБайт ОЗУ
 - Получаем OutOfMemoryError

Недовес, мало нагрузки

III Transactions Per Second



■ TC: Total-failure ■ TC: Total-success

Перевес, мало ресурсов

07. java.lang.OutOfMemoryError: Java heap space

Killed

```
1454 in 00:00:30 =
                                      48.5/s Avg:
                                                       0 Min:
                                                                   0 Max:
01. summary +
                                                       0 Min:
                5155 in 00:03:02 =
                                      28.3/s Avg:
                                                                   0 Max:
02.summary =
                1684 in 00:00:30 =
                                      56.1/s Avg:
                                                       0 Min:
                                                                   0 Max:
03. summary +
                6839 in 00:03:32 =
                                      32.2/s Avg:
                                                       0 Min:
                                                                   0 Max:
04.summary =
                                      16.1/s Avg:
                 488 in 00:00:30 =
                                                       2 Min:
05. summary +
                                                                   0 Max:
                7327 in 00:04:03 =
                                      30.2/s Avg:
                                                       0 Min:
                                                                   0 Max:
06. summary =
```

Три причины "тормозов"

- 1. Профиль нагрузки
- 2. Ограничения JVM и системы
- 3. Выбор и настройка компонент
- 4. Ошибки

Профиль нагрузки

Как не делать лишнюю работу

Непредсказуемая и лишняя работа

- Открытая модель нагрузки
- Шаг и потоки не рассчитан
- Нет защиты от зависания
- Нет проверки на ошибки

Открытая модель нагрузки

Задача: 100 000 операций за час

Выделяем **1** поток в JMeter:

- 36 секунд на операцию
- 100 операций в час
- одного потока мало

Открытая модель нагрузки

Задача: 100 000 операций за час

Выделяем **1 000** потоков в JMeter:

- 72 секунды на операцию
- 50 000 операций в час
- тысячи потоков мало

Открытая модель не для интенсивности

Задача: 100 000 операций за час

Выделяем **10 000** потоков в JMeter:

- система пятисотит, не отвечает
- JMeter падает с java.lang.OutOfMemoryError: Java heap space

Открытая модель для количества

Задача: Сколько операций за час при 1 000 потоках?

CI/CD метрика

Контоллируемая интенсивность и ступени

Задача: 100 000 операций за час ~ 28 операций/транзакций в секунду

Плавный разгон

```
- 7
- +7
- +7
- +7 (28 tps)
- +7
```

Контоллируемая интенсивность и ступени

Задача: 100 000 операций за час ~ 28 операций в секунду

Большая первая ступень:

```
- 22
- +2
- +2
- +2 (28 tps)
- +2
```

Thread Group задаёт частоту запуска

Задача: 100 000 операций за час ~ 28 операций в секунду начинаются

Система может отвечать долго

A Thread Group продолжит создавать потоки по расписанию

Что приведёт к взрывному росту количества активных потоков

Прерываем запросы, ответы и транзакции

Запросы:

Connect timeout

— Ответы:

Response timeout

Транзакции:

Duration Assertion

Будут фиксироваться ошибки, на них надо реагировать

JMeter получает ошибку

По умолчанию проигнорируется:

- обработку ошибок не пишут ради скорости;
- Action to be taken after sampling error: Continue;
- получаем нарушение логики сценария и ненужные запросы.

На ошибки надо реагировать:

Action to be taken after sampling error: Stop Thread.

Сколько стоит создать поток?

TODO: посчитать, профилирование SJK, JFR

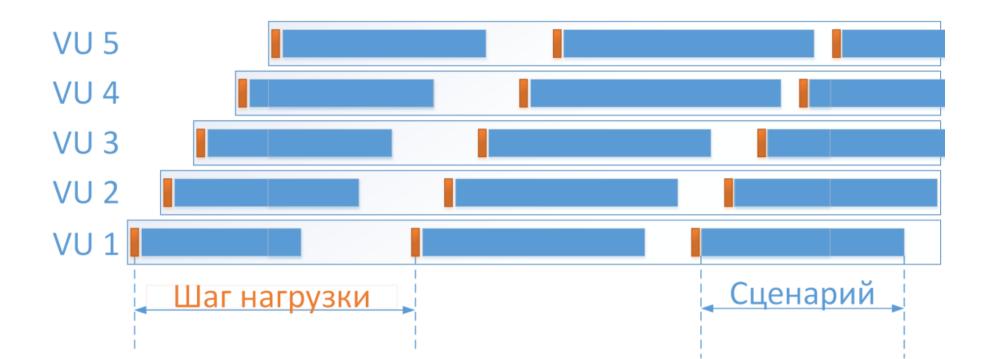
Один поток на 10 итераций — кешируем

TODO: посчитать, профилирование SJK, JFR

- 1. Меняем:
 - Action to be taken after sampling error: Start Next Thread Loop.
- 2. Уменьшаем:
 - Number of Threads: в 10 раз .
- 3. Увеличиваем:
 - Loop count: в 10 раз .

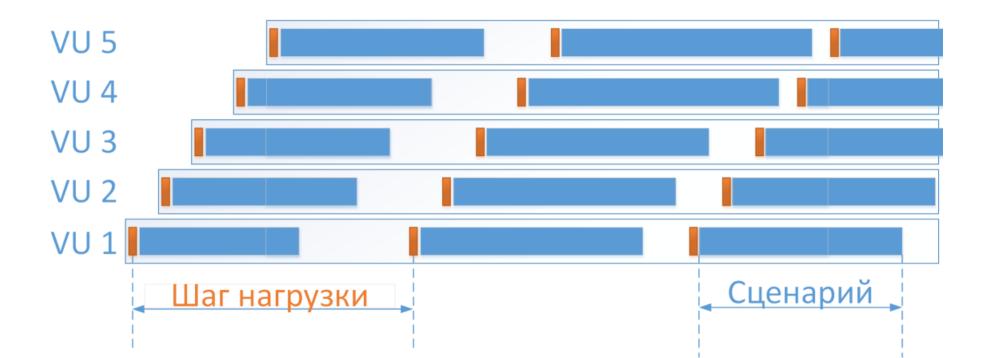
Ultimate Thread Group — постоянные потоки

Шаг нагрузки: Test Action + Constant Throuthput Timer (не меньше указанного)



Ultimate Thread Group — постоянные потоки

Шаг нагрузки: Test Action + Precise Throuthput Timer (равен указанному)



Способы задания интенсивности

Статья: loadtestweb.info/2017/08/23/pacing/

ТООО: написать новую

		_	_	_	_
A	В	С	D	E	F
Предполагаемый шаг работы сценария (секунд):	80	1. Ввести предпола	гаемый размер ша	га в секундах	
Предполагаемый шаг работы сценария (минут):	1,333333333	Расчёт размера ш	ага в минутах		
Предполагаемая интенсивность работы одного пользователя (сценариев в минуту):	0,75	Расчёт интенсивн	ости работы поль	зователя	
Требуемая интенсивность (сценариев/в минуту):	2,5	2. Ввести необходи	имую интенсивност	ь работы теста	
Предполагаемое количество пользователей:	3,333333333	Расчёт предполаго	аемого количества	пользователей	
		3. Ввести или выбр	ать количество пол	ьзователей	
	Расчёт шага для разного количества виртуальных пользователей				
Дельта:	*	-1	+0	+1	
Количество виртуальных пользователей:	4	2	3	4	Значение указывается в Thread Group или в jp@gc - Ultimate Thread Group
Расчётная интенсивность работы одного пользователя (сценариев в минуту):	0,625	1,25	0,833333333	0,625	Значение указывается в Constant Throughput Timer
Расчётный шаг работы сцеария (минут):	1,60	0,80	1,20	1,60	
Расчётный шаг работы сцеария (секунд):	96,00	48,00	72,00	96,00	Значение сравнивается с предполагаемым шагом работы сценария
f and the second se	Если фон зелёный, то такого количества виртуальных пользователей				
	достаточно, чтобы выдержать шаг нагрузки. Если фон красный, то при				
t to the state of	таком количестве пользователей шаг будет недостаточно большим.				
Рекомендуемые значения Srartup Time или Rump-Up Period (секунд):	96	48	72	96	
Рекомендуемые значения Srartup Time или Rump-Up Period (секунд):	192	96	144	192	
Рекомендуемые значения Srartup Time или Rump-Up Period (секунд):	288	144	216	288	
	Предполагаемый шаг работы сценария (минут): Предполагаемая интенсивность работы одного пользователя (сценариев в минуту): Требуемая интенсивность (сценариев/в минуту): Предполагаемое количество пользователей: Дельта: Количество виртуальных пользователей: Расчётная интенсивность работы одного пользователя (сценариев в минуту): Расчётный шаг работы сцеария (минут): Расчётный шаг работы сцеария (секунд): Рекомендуемые значения Srartup Time или Rump-Up Period (секунд): Рекомендуемые значения Srartup Time или Rump-Up Period (секунд):	Предполагаемый шаг работы сценария (минут): 1,33333333 Предполагаемая интенсивность работы одного пользователя (сценариев в минуту): 2,5 Предполагаемое количество пользователей: 3,33333333 Расчёт шага для Дельта: * Количество виртуальных пользователей: 4 Расчётная интенсивность работы одного пользователя (сценариев в минуту): 0,625 Расчётный шаг работы сценариев в минуту): 1,60 Расчётный шаг работы сцеария (минут): 1,60 Расчётный шаг работы сцеария (секунд): 96,00 Если фон зелёный, достаточно, чтоб таком количествее Рекомендуемые значения Srartup Time или Rump-Up Period (секунд): 96 Рекомендуемые значения Srartup Time или Rump-Up Period (секунд):	Предполагаемый шаг работы сценария (секунд): 1,33333333 Расчёт размера ш Предполагаемый шаг работы сценария (минут): 1,33333333 Расчёт размера ш Предполагаемая интенсивность работы одного пользователя (сценариев в минуту): 0,75 Расчёт интенсивность (требуемая интенсивность (сценариев/в минуту): 2,5 2. Ввести необходи Предполагаемое количество пользователей: 3,33333333 Расчёт предполагаемое количество пользователей: 3,33333333 Расчёт предполагаемое количество пользователей: * -1 Количество виртуальных пользователей: 4 2 Расчётная интенсивность работы одного пользователя (сценариев в минуту): 0,625 1,25 Расчётный шаг работы сцеария (минут): 1,60 0,80 Расчётный шаг работы сцеария (секунд): 96,00 48,00 Если фон зелёный, то такого количество достаточно, чтобы выдержать шаг таком количестве пользователей шаг работы сцеария (секунд): 96 48 Рекомендуемые значения Srartup Time или Rump-Up Period (секунд): 96 48	Предполагаемый шаг работы сценария (секунд): Предполагаемый шаг работы сценария (минут): Предполагаемый шаг работы сценария (минут): Предполагаемая интенсивность работы одного пользователя (сценариев в минуту): Требуемая интенсивность (сценариев/в минуту): Предполагаемое количество пользователей: З,333333333 Расчёт предполагаемого количество пользователей: З, Ввести необходимую интенсивност пользователей: З, Ввести или выбрать количество пользователей: Количество виртуальных пользователей: Количество виртуальных пользователей: Расчётная интенсивность работы одного пользователя (сценариев в минуту): Расчётный шаг работы сцеария (минут): Расчётный шаг работы сцеария (минут): Расчётный шаг работы сцеария (секунд): Расчётный шаг работы сцеария (секунд): Рекомендуемые значения Srartup Time или Rump-Up Period (секунд): Рекомендуемые значения Srartup Time или Rump-Up Period (секунд): Рекомендуемые значения Srartup Time или Rump-Up Period (секунд): 1,333333333 Расчёт предполагаемый размер шаг в минутох од, 5 2,5 2. Ввести необходимую интенсивност 3,333333333 Расчёт пиненсивносто количество пользователей за виртуальных од, 6 4 2 3 9,625 1,25 0,83333333 Расчёт предполагаемый размер шаг в минутох од, 6 2,0625 1,25 0,83333333 Расчёт предполагаемого количество пользователей шаг магаемого количества виртуальных од, 6 2,0625 1,25 3,886СТИ необходимую интенсивност 3,33333333 Расчёт предполагаемого количество пользователей од, 6 2,0625 1,25 0,83333333 Расчёт предполагаемого количество пользователей од, 6 2,0625 1,25 0,83333333 Расчёт потовоходимую интенсивност 3,333333333 Расчёт предполагаемого количество пользователей од, 6 2,0625 1,25 0,83333333 Расчёт предполагаемого количество пользователей од, 6 2,0625 1,25 0,83333333 Расчёт предполагаемого количество пользователей од, 6 2,0625 1,25 1,25 0,83333333 Расчёт предполагаемого количество пользователей од, 6 2,0625 1,25 0,83333333 Расчёт предполагаемого количество пользователей од, 6 2,0625 1,25 0,83333333 2,0625 1	Предполагаемый шаг работы сценария (секунд): Предполагаемый шаг работы сценария (минут): Предполагаемая интенсивность работы одного пользователя (сценариев в минуту): Требуемая интенсивность (сценариев в минуту): Предполагаемое количество пользователей: Предполагаемое количество пользователей: З,33333333 Расчёт предполагаемого количество пользователей: Ввести необходимую интенсивность работы теста Предполагаемое количество пользователей: З,33333333 Расчёт предполагаемого количество пользователей: Расчёты шаг работы одного пользователей: Расчётная интенсивность работы одного пользователя (сценариев в минуту): Расчётный шаг работы сцеария (минут): Расчётный шаг работы сцеария (секунд): Расчётный шаг работы сцеария (секунд): Рекомендуемые значения Srartup Time или Rump-Up Period (секунд): Расчётная интенсивность работы пользователей из вудет предполагаемого количества вирпуальных пользователей достаточно, чтобы выдержать шаг нагрузки. Если фон масной, то при таком количестве пользователей из вудет недостаточно большим.

Ограничения JVM и системы

Знай свои потребности

Выбор и настройка компонент

Инструмент под задачу

Ошибки

Нет предела совершенству



Вячеслав Смирнов

polarnik.github.io, @qa_load

Спасибо!