# 大数据综合处理实验 实验四

组长: 韩畅,组员:李展烁、王一之、闫旭芃 2020年5月14日

# 1 实验规划与设计

# 1.1 任务分配

171860551, 韩畅:组长,算法设计与实验规划,Pair\_Int类,partitionr类,combiner类编写,程序调试与优化171860550, 王一之:算法设计与实验规划,程序优化,添加程序代码,主要报告编写,github集中控制171860549, 闫旭芃:算法设计与实验规划,driver类以及代码整合,修改,hadoop集群调试提交,部分报告补充171840565,李展烁:算法设计与实验规划,mapper类,reducer类,combiner类编写,参与程序优化和代码修改

## 1.2 任务要求

使用MapReduce 完成对数据的二次排序。

## 1.3 设计思路

map过程将每行的两个值处理为自定义数据结构Pair\_Int作为key,为减少传输量,value为空。 重写partitioner,保证分区时第一个值相同的值分配到同一个ruducer上。在Pair\_Int中设置比较函数,每个分区会调用此比较函数,此时便完成了二次排序。重载Comparator,保证分组时第一个值相同的结果在同一批次任务中处理,reduce阶段将传入的值转化为text直接输出即可。

#### 1.3.1 自定义数据类型

自定义一个Pair\_Int存储数值对

```
public class Pair_Int implements WritableComparable<Pair_Int> {
    private int lf = 0;
    private int rt = 0;
```

图 1. 自定义Pair\_Int

重载读写方法,,重载toString方法方便最终输出,以二次排序的规则重载compareTo方法,同时重载WritableComparator提供字节流比较

2020, Spring 大数据综合处理实验 实验四

```
@Override
public int compareTo(Pair Int pI) {
      // 第一列的值升序排列,而第二列的值降序排列
      if (lf != pI.lf) {
           return lf < pI.lf ? -1 : 1;
      } else if (rt != pI.rt) {
          return rt > pI.rt ? -1 : 1;
       else {
          return 0;
                             (a) 重载比较
public static class SSComparator extends WritableComparator {
  public SSComparator() {
     super(Pair_Int.class);
  // 使用二进制字典序排列
  @Override
  public int compare(byte[] arg0, int arg1, int arg2, byte[] arg3, int arg4, int arg5) {
     return compareBytes(arg0, arg1, arg2, arg3, arg4, arg5);
// 在WritableCoparator里激活新定义的comparator
static {
  WritableComparator.define(Pair Int.class, new SSComparator());
                            (b) 重载比较2
```

图 2. Pair\_Int部分代码实现1

2020, Spring 大数据综合处理实验 实验四

```
// 必须重载的读入和输出方法,为了利用编码范围,需要加上偏移量
@Override
public void readFields(DataInput dI) throws IOException {
     lf = dI.readInt() + Integer.MIN VALUE;
     rt = Integer.MAX_VALUE - dI.readInt();
@Override
public void write(DataOutput dO) throws IOException {
     dO.writeInt(lf - Integer.MIN VALUE);
     dO.writeInt(Integer.MAX VALUE - rt);
                             (a) 重载读写
@Override
public String toString() {
  return this.lf + "\t" + this.rt;
@Override
public int hashCode() {
  // 由于第二列的值的范围不超过100, 因此使用此函数即可确保任意不同的一二列值对的哈希码不同
  return lf * 100 + rt;
@Override
public boolean equals(Object obj) {
   // 当且仅当两列完全相同时相等,不同类型,存在不相等均返回false
  if (obj instanceof Pair Int) {
     Pair Int p = (Pair Int) obj;
     return p.lf == lf && p.rt == rt;
   } else {
     return false;
```

(b) 部分其他函数

图 3. Pair\_Int部分代码实现2

## 1.3.2 主功能Map设计思路

读入数据,每行的两个值以自定义数据结构Pair\_Int的方式作为key,value都为空

图 4. Mapper实现

#### 1.3.3 重写Partitioner

重写Partitioner自定义分区,根据第一个值进行分区,保证第一个值相同在同一个reducer上

```
public class L1Partitioner extends Partitioner<Pair_Int, IntWritable> {
    @Override
    // 保证相同的第一列值必然分配到同一个reducer上
    public int getPartition(Pair_Int key, IntWritable val, int num) {
        return Math.abs(key.getLf() * 100) % num;
    }
}
```

图 5. Partitioner部分实现

#### 1.3.4 排序

mapreduce此阶段对每个分区内进行排序,key为自定义类型,所以在Pair Int中自定义排序方法,见2 compareTo函数首先第一个值,若相同则比较第二个值,完成第一列升序,第二列降序的比较。

## 1.3.5 自定义分组

为保证结果正确,第一个值相同的结果要在同一个reduce任务中处理因此重载RawComparator进 行自定义分组

```
public class SecondSortGroupingComparator implements RawComparator<SecondarySort.Pair_Int> {
    @Override
    public int compare(byte[] b1, int s1, int l1, byte[] b2, int s2, int l2) {
        return WritableComparator.compareBytes(b1, s1, Integer.BYTES, b2, s2, Integer.BYTES);
    }

    //根据第一个字段分组
    @Override
    public int compare(SecondarySort.Pair_Int p1, SecondarySort.Pair_Int p2) {
        return Integer.compare(p1.getLf(), p2.getLf());
    }
}
```

图 6. 重写Comparator

#### 1.3.6 主功能Reduce设计思路

输入的key中已经是排好序的结果,自定义类型已经实现了tostring,直接输出即可

图 7. 重写Reducer

## 1.3.7 Key-Value类型协调

map输出类型为intPair, IntWritable, value实际为空(NullWritable)
reduce输出类型为intPair, IntWritable, value同样为空(NullWritable), 但key中会调用Pair\_Int的tostring, 输出实际为text

## 1.4 代码演示

## 1.4.1 Map阶段代码演示

已经包含在设计思路图片中,见图4

## 1.4.2 Reduce阶段代码演示

同上,见图7

# 2 实验结果展示

## 2.1 结果文件在HDFS上的路径



图 8. HDFS路径截图

## 2.2 输出结果文件的部分截图



图 9. web实验结果查看

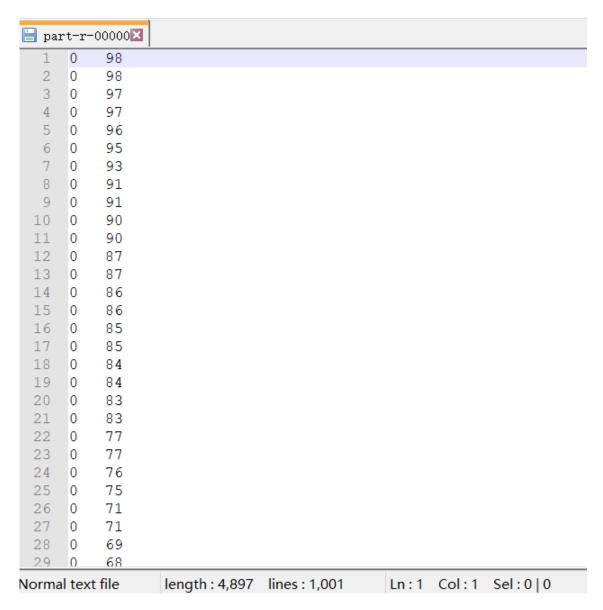


图 10. 结果开头

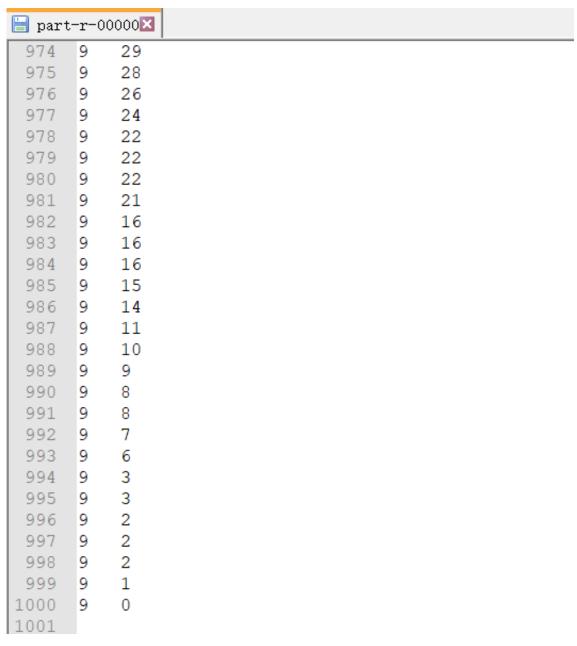


图 11. 结果结尾

## 2.3 Web UI 报告内容展示



图 12. WebUI执行报告

# 3 实验经验总结与改进方向

- 1) 同上次实验相比,这次同样自定义了数据类型,但是比较是直接在字节流中比较,避免创建对象
- 2) 这次算法的巧妙之处在于: 升序降序的实现是序列化时使用了一个技巧,使得Pair\_Int对象按IF升序、按rt降序排序等价于序列化后byte数组的字典序,进而可以直接使用Writable.compareBytes 对序列化的byte 数组进行比较,减小了序列化的开销。在write方法中: 先写入lf-Integer.MIN\_VALUE,将-2<sup>31</sup>到2<sup>31</sup>—1映射在0x000000000到0xffffffff,此时byte[]字典序等价于int 升序; 再写入Integer.MAX\_VALUE-rt,将2<sup>31</sup>—1到2<sup>31</sup>映射在0x00000000到0xffffffff,此时byte[]字典序等价于int降序。在readFields方法中,再相应地还原。