

ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS

Juego de Ajedrez

Ignasi Ruiz y Pol Cabezas

Requerimientos Funcionales:

- Asignación de diferentes roles
- Movimiento definido por cada rol
- Juego local (vs ordenador) o multiplayer (mismo ordenador)
- Detección de jaque, jaque mate y tablas
- Tiempo opcional a la hora de jugar
- La pieza seleccionada quedará resaltada de alguna manera
- Las casillas a las que se puede mover la pieza se iluminarán
 - opción avanzada: se iluminarán las casillas con distinto color si el movimiento provoca la eliminación de una pieza enemiga o si cae en una casilla vacía
 - opción avanzada: se iluminará distinto si en esa casilla se provoca un jaque.
- La pieza a colocar se podrá arrastrar con el ratón

Requerimientos No Funcionales:

- Interfaz tablero ajedrez
- WebApp
- El ordenador tomará la decisión en menos de 1 segundo
- La aplicación tiene que ser intuitiva y fácil de usar