

Los challenges son desafíos que te van a acercar a tu objetivo de convertirte en programador y te van a permitir trabajar y afianzar conceptos en grupo.

Recordá que el trabajo en equipo (aunque a veces sean pocos ejercicios) es fundamental para que puedas desarrollarte de forma profesional y aprendas a trabajar en entornos reales.

Con estos challenges nos aseguramos que se hayan asimilado los conceptos que se abordaron en cada unidad ya que estos son vitales para seguir con el desarrollo del curso.

### **¿Cómo subo los challenges?**

Recordá que, para poder hacer consultas respecto a los ejercicios, es necesario que tengas un repositorio en GITHUB o Bitbucket creado y que el formato de subida es:

[tuRepositorio]/Bloque/Desafio

Ejemplo: [github.com/franodileo/bloque1/Maxim0](https://github.com/franodileo/bloque1/Maxim0)

1. [Maxim0]

Realizar un DDF que permita a un usuario ingresar dos números distintos y muestre en pantalla cuál de ellos es el mayor.

2. [SumatoriA]

Realizar un DDF para sumar 100 números leídos por teclado.

3. [BigThree]

Crear un diagrama de flujo en el que se almacenen 3 números en 3 variables distintas A, B y C. El diagrama debe decidir cuál es el mayor y cuál es el menor.

4. [Relojito]

Diseñar el algoritmo correspondiente a un programa que exprese en horas, minutos y segundos una cantidad en segundos ingresadas por el usuario.

5. [QueRico]

Suponiendo que una paella se puede cocinar exclusivamente con arroz y gambas, y que para cada cuatro personas se utiliza medio kilo de arroz y un cuarto de kilo de gambas, escribir un programa que pida por pantalla el número de comensales para la paella, el precio por kilo de los ingredientes y muestre las cantidades de los ingredientes necesarios y el coste de la misma.

6. [Promiedo]

Desarrolle un algoritmo que permita calcular el promedio de notas. Finaliza la ejecución cuando  $N = 0$

7. [Apus]

**Realiza el diagrama de flujo que simule una caja registradora (GRUPO)**