

Задача:

Написать два консольных C++ приложения. Одно приложение будет "клиентом", другое "сервером".

Жизненный цикл "клиента":

- 1) Подключение к серверу.
- 2) Запрос на получение данных (запрос должен быть параметризованным).
- 3) Получение данных, сохранение их в памяти и отображение в консоли.
- 4) Отключение от сервера.

Функционал "сервера":

- 1) Должен хранить данные какой-то геометрии (сделать чтение obj файла при старте сервера и держать его в памяти во время работы приложения).
- 2) Обрабатывать подключение и отключение клиента.
- 3) Возможность работы с несколькими клиентами.
- 4) Обрабатывать запрос клиента и передавать данные геометрии.

При выполнении тестового задания обязательно использовать возможности C++11. Также проект должен иметь скрипт для stake.

Для взаимодействия приложений желательно использовать Windows Sockets, но можно использовать любой из перечисленных тут, но только аргументировано [https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/aa365574\(v=vs.85\).aspx](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/aa365574(v=vs.85).aspx)