Speler(gebruikersnaam ,wachtwoord, adminrechten, naam ,voornaam)

Spel(spelId, naam,*gebruikersnaam*)

*Vreemde sleutel gebruikersnaam, verwijst naar gebruikersnaam uit Speler, verplicht*

Spellen/Speler(gebruikersnaam, spelId)

*Vreemde sleutel gebruikersnaam, verwijst naar gebruikersnaam uit Speler, verplicht*

*Vreemde sleutel spelId, verwijst naar spelId uit Spel, verplicht*

SpelBord(spelBordId, muur, veld, *spelId*)

*Vreemde sleutel spelId, verwijst naar spelId uit Spel, verplicht*