

**Nomes → Henrique Poledna, Eduardo Machado, Yago Fernandes, Luis Henrique**

**Como fez para deduzir a implementação do static? → Para mim, a forma que implementei está correta, pois, embora não seja uma variável global, ela pode sair de escopo, mas seu lifetime continua “vivo” até o fim do programa, como se fosse uma variável global. Mesmo sendo acessada apenas dentro do escopo, variáveis estáticas são alocadas verdadeiramente na memória estática, mas nesse exemplo, coloquei na pilha da main para ter um comportamento parecido com o de um static normal. A diferença é que essa é uma variável estática alocada na pilha, já que o main tem o lifetime de toda a execução do código.**

**Comentários sobre a representação visual → O senhor pode clicar no primeiro link abaixo, que leva diretamente ao site Canva (um site que permite criar slides) para ver a apresentação. Caso não consiga, por algum motivo, no segundo link há meu GitHub, que contém toda a codificação original dos códigos e o PDF commitado.**

**Link para o slide →**

**[https://www.canva.com/design/DAGy-IQFF48/cljRrts2cxG-hpxEYv9P3g/view?utm\\_content=DAGy-IQFF48&utm\\_campaign=designshare&utm\\_medium=link2&utm\\_source=uniqueLinks&utm\\_id=hd7bf482296](https://www.canva.com/design/DAGy-IQFF48/cljRrts2cxG-hpxEYv9P3g/view?utm_content=DAGy-IQFF48&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=uniqueLinks&utm_id=hd7bf482296)**

**Link para github → <https://github.com/poledna0/assemblyAMD64>**